8 - 21 OKTOBER 1992
NR 17 ● ÅRGÅNG 7
Norge: 24 NKR Finland: 19:90 FMK

DATOR Magazin





SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING KOMMER VAR 14:e DAG



MANNEN FRÅN MÅNEN BAKOM NYTT DATASPEL

- intervju med astronauten Buzz Aldrin från Apollo 11!

Computer Trade Show i London:

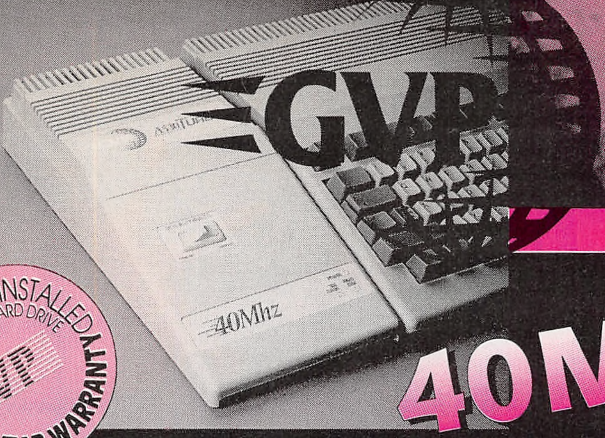
123 NYA SPEL från mässan!

MER LÄSNING FÖR PENGARNA 80 SIDOR!



Så fixar du datoriserade **brud-bilder** med Amigan och VLAB TV-scanner







Turboladda din Amiga

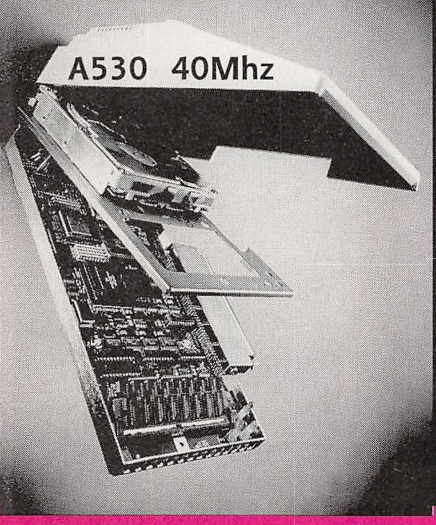
A530! GVP:s nya hårddisk för Amiga 500.
Inbyggd 40 MHz 68030 accelerator. Är ca 1,3 ggr snabbare än Amiga 3000 samt ca 10 ggr snabbare än Amiga 500.

40MHz!

A530 levereras enligt följande:

- Inbyggd 68EC030 40MHz.
- 1 MB 32 bitars minne ingår (60 nS), expanderbart till 8 MB.
- Plats för matteprocessor, (2195:- 40Mhz)
- 120 MB Maxtor hårddisk.
- Intern expansionsport för t ex GVP:s PC-kort och kommande produkter.

A530 1Mb/120Mb HD



Uppgradera till A530! Till GVP A500 HD ägare.
Uppgradera från GVP:s normala A500 series II hårddisk till A530. Insänd nedanstående talong och 10.- för porto så erhåller ni priser, leveranstid samt tillvägagångssätt.

Att tänka på innan du köper GVP produkter!

Se till att din GVP-produkt kommer från den svenska generalagenten Karlberg & Karlberg AB. Du får då 2 års svensk garanti, svenska installationsanvisningar, snabb & kompetent support & service samt kontinuerliga uppdateringar. Observera att detta endast gäller om din GVP-produkt är registrerad hos K&K AB. GVP frånsäger sig allt service-, support- & garanti-ansvar annat än genom respektive lands generalagent. Fråga din Amigabutik om GVP-produkterna kommer ifrån K&K, alla våra GVP-produkter är märkta med vår logo och innehåller svenskt garantikort.

NYTT GRAFIKKORT

Opal Vision 24-bit — 8995.-
Med ritprogram, mycket expanderbar, info RING!
Amiga 3000 25Mhz 50MB Kanon pris
Begränsat antal - Demo, 24 månaders garanti
A-Max II + ink ROM — 5995.-
För A2/3000 Bäst i test FULL POTT DMZ nr. 15

Oktober erbjudande

DCTV - PAL med prg. Special pris 4295.-
DCTV RGB konverter — 1995.-



GVP - NYHETER

G-LOCK ext. mjukv. styrt genlock	4495.-
I/O Kort 2 x Serie, 1 x Paralell	1995.-
CineMorph Prof. morph prg.	995.-
68040 till A3000	
G-Force 25Mhz,2Mb 40ns Ram	16995.-
68040 till A2000	
G-Force 33Mhz,4Mb,serie/parport	19995.-
Tahiti 1 Gb optical löstagbar HD	RING!
Ricoh 600Mb optical löstagbar HD	RING!
Syquest 44Mb & 88Mb	RING!
SCSI Quantum HD 52, 120, 425Mb	RING!

DKB - Tillbehör för Amiga

MEGA Chip 2MB Chip	1995.-
Multistart II Kick 1.3/2.0 switch	495.-
Kwickstart II 1.3/2.0 till A1000	549.-
SecureKey Lås, till din dator	895.-
BattDisk Batteriuppb. RAM disk	2195.-
Minneskort för Commodores	
A2000 Acc. kort	RING!

BLANDAT - PROGRAMVAROR

SuperBase pro 4 v1.2	RING
Broadcast Titler II	RING
SceneryAnim 2 (med träd)	RING
Lattice C v6.0 NYHET!	RING
CanDo v1.8 NYHET!	RING
AmiBack v2.0	RING
QuarterBack v5.0	RING
ImageMaster	RING
WordWorth v1.1	RING
PowerBasic	RING
HighSpeed Pascal	RING
DevPac 3 Assembler	RING
Pixel 3D v2.0	RING
Scala 500	RING
Understand.Imagine 2.0	RING
RacerTracer	RING
DirOpus	RING
Professional Calc - Bäst i test	RING
NYHET: Ny version av AmigaBok	
AmigaBok 2 - bokföring	1995:-

Bifoga 10:- så skickar vi dig info enligt önskemål.
☐ DTP & Ordbehandling ☐ Video Titling/Redigering ☐ GVP Produktguide ☐ 24-bitars grafik
☐ A3000 ☐ A2000 ☐ A500 ☐ GVP A530 uppgrad.
Namn:
Adress:
Postadress:
Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg
237 91 BJÄRRED

Saknar du något - RING



Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo. Annons fotosatt med PPage hos Justnu Tryck Lund 046-158383.



RING Alla priser inklusive moms.
Med reservation för

GVP:s generalagent i Sverige:
Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

DMz17-92

Farligt skvaller om Amigan

När ska Commodore lära sig lyssna —på konsumenter och på övriga i branschen? Den frågan ställer jag mig efter tre dagar på European Computer Trade Show (ECTS) i London.

ECTS är inte vilken datormässa som helst. Den har blivit datorspelsindustrins viktigaste mötesplats. Trots att mässan är helt stängd för vanliga konsumenter, lockar den över 4.000 besökare från hela världen! Här möts alla som arbetar professionellt med datorspel. Och de är ganska många numera...



ECTS är mer än en mässa. Hit kommer man inte bara för att göra affärer och kika på nya datorspel. Ännu viktigare är att möta konkurrenter, kollegor och fackpress. På ECTS diskuterar man, avslöjar hemligheter, byter åsikter, sprider rykten och skvaller.

Man kan tycka vad man vill om skvaller och rykten, men jag tror att de flesta tar intryck av hur ''snacket går''. Och när snacket går bland industrins makthavare, då får det direkt effekt. Det kan handla om att man slutar tillverka spel till något datormärke, eller drar ner produktionen av äventyrsspel.

Rykten behöver inte ens vara sanna för att de ska få effekt. Falska rykten kan lätt bli självuppfyllande.

Under mitt besök på ECTS fick jag en stark känsla att det här fenomenet delvis ligger bakom Ataris kris. Programhusen har, utan egentliga motiv, tappat tron på Ataris framtid och därmed snabbat på företagets kris.

Motsatsen verkar gälla Nintendo. Där ligger överdrivna förväntningar delvis bakom framgångarna.

Särskilt olustig känns alla spekulationer om Amigans ''hopplösa'' framtid. Många i branschen anser att Amigan blivit föråldrad och dyr. De hävdar att Amigan inte längre står sig i konkurrensen mot PC och konsollerna. Branschen vill se en snabbare och billigare Amiga inom en snar framtid.

Man kan ha olika åsikter om Amigans framtid och konkurrensläge. Men oavsett hur det verkligen ligger till, så är branschens uppfattning avgörande. Hur felaktig den än må vara!

Vad gör då Commodore i det här läget? Jo, tiger och vägrar svara. Men om Commodore struntar i branschens krav, då är risken stor att spelindustrin också struntar i Commodore...

Vi vet inte vad Commodore har i beredskap i form av nya Amigamodeller. Det finns gott om obekräftade rykten. Men vad än Commodore har på gång, så måste något hända mycket snart. Nästa år kan det vara för sent.

Ibland verkar Commodores högsta chefer i USA sitta i ett högt elfenbenstorn, så högt upp i det blå, att de inte längre kan höra vad marknaden kräver.

Kliv ner från era höga hästar mina herrar, innan det är för sent!

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50, 08-6549962

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson, Peter Kerschbaumer
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Redaktionspraktikant: Niklas Lindholm

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Tomas Arvidson, Christer Bau, Pontus Berg, Joakim Canard, Göran Fröjdh, Christian Gripp, Ove Kaufeldt, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Mac Larsson, Erik Lundevall, Erik Lövendahl-Sörensen, John Minson, Henrik Mårtensson, Anders Reuterswärd, Brad S, Daniel Törnqvist

Omslagsbild Apollo 11: Pressens bild

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandström
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



Datormagazin INNEHÅLL

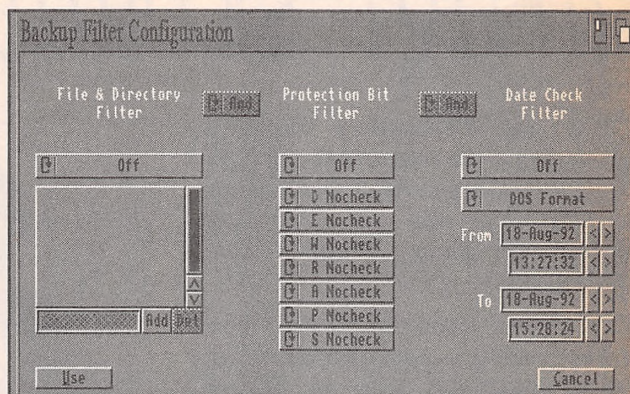
NR17, 8 - 21oktober

Amiga

Test-hårdvara:

Test-mjukvara:

Övrigt:



AmiBack är det professionella alternativet bland backupprogrammen. Att säkerhetskopiera är ett måste för alla som är rädda om sina filer på hårddisken.

C64

Nyheter

Allmänt

Nöjesmagazinet

Annonsörer

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

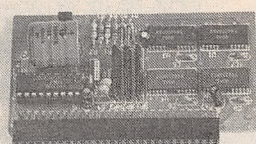
Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i NORGE på
Tel 02-510375 / 510022

VI SÖKER FLER ÅTERFÖRSÄLJARE



ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus



Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

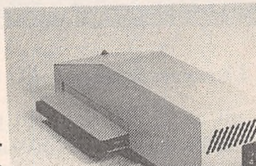
A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**225:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **695:-**
REA:1MbA500Plus: Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! .... **NU 365:-**

A580: Ger totalt **2.5Mb Internt Ram i A500 classic.**
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Nytt Super-Pris ! 1.0Mb:**1.095:-** A580-1.8/2.0Mb:Endast **1.195:-**
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) **295:-**

SupraRam500RX™: Superminnet till A500 !

Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.395:-** 2.0Mb:från **1.765:-** 4/8Mb **Ring**

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.665:-** 4Mb **2.395:-**
MM500-6Mb **2.995:-** 8Mb **3.595:-**

MegaMix2000-IV: Superkompakt Nydesignat FastRam-Kort .
Full Autokonfiguration, Inga Wait States och Avstängningsbart !
Mest minne/krona ! 2Mb **1.465:-** 4Mb **2.295:-** 6Mb **2.895:-** 8Mb **3.395:-**
ALLA MEGAMIX-KORT LEV. MED SVENSK BRUKSANVISNING

BLIZZARD **TURBO KORT** VXL-30

Blizzard Turbo Memory Board : A500/500+/B2000 Turbo+Minne mm
Priser mm på vår extra Halvsida,ring oss så berättar vi om allt den kan
VXLPrisras! 68030EC25 **2.395:-** MMU-40 **3.695:-** MMU-50 **4.695:-**
VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **1.975:-** 8Mb **4.795:- !!!**
PP&S 68040kort: Till A500 och A2000/3000 ring för aktuella Priser
GVP G-Force: Vi har flera varianter i lager och till bra priser.

NYHET: CHIP2 Komplett 2Mb ChipRam sats till A500/2000

EXTRA DRIVE

Golden Image:, med **TrackDisplay**, Lyx Drive till **Nytt Pris 675:-**
Detta är en tyst robust Drive, med Vidarebuss, Dammlucka och Av/På

"VASSA" MODEM

2Års Garanti på Supramodem

Modemen är EJ T-märkta och får ej anslutas till Telenätet

Supra 2400 Plus: Med V42bis kompression, komplett paket... **1.395:-**
SupraFaxModemV.32bis:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III. Nu till ett absolut **SuperPris 3.695:-**
Amiga Faxprog enbart: **475:-** Med Dos eller Windows Faxprog: **3.595:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **165:-**

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.495:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD.... **696:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **676:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring**
50 MHz MatteProc. passar GVP,A2630 NU SUPERPRISET: 1.395:-

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.595:-** B2000:**1.565:-**
S-VGAskärm: Kalasbild! **3.375:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

BRUSH-MUS REA ! ➡

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST, Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!.

52Mb/1.0Mb **4.175:-** 2.0MbRam **4.795:-** 4.0Mb Ram **5.495:-**
120Mb/2.0Mb **6.495:-** 4.0MbRam **7.195:-** 240Mb/2.0Mb Ring..
A2000: Supra-SCSI, Prisvärt med Quant.52Mb **3.595:-** 120Mb **4.995:-**



Bra Priser och Pålitliga Leveranser från *Syscom*

Kvalitets Hårddiskar 2 Års Svensk Garanti

A500-HD8/52 Quantum **4.995:-** med 2MbRam **5.685:-**
A500-HD8/**120** Quantum **6.695:-**med 2MbRam **7.385:-**
A2000: HC8/52Mb 2Mb Ram **4.795:-** HC8/120Mb 2Mb Ram **6.495:-**
A530: 68030 40MHz med Maxtor120MbHD DunderPris med FPU !!
Vi är AUKTORISERADE KARLBERG & KARLBERG Återförsäljare 2 års GARANTI på GVP

APOLLO-S

16-Bitars SCSI-2
16-Bitars AT/IDE
2/4/6/8 Mb RAM
Intern Minibuss

En helt ny serie Amiga-Hd !

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI och FastRam på ett kort!
Laddar upp till 1.6Mb/sec med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Äntligen ett riktigt snabbt AT-kort, nästan dubbelt upp mot övriga.aah!
MiniBuss(A500): Intern Expansionsplats för nya Produkter. Snart kommer bl a **Serial Board** (max 4 Ser,2Par) och **Ethernet** Lankort !
Program och Handbok på Svenska samt 2 Års Svensk Garanti .

Apollo-S500: Tom Apollo **2.495:-** 42Mb **4.195:-** 52Mb **4.395:-**
85Mb **4.795:-** 120Mb **5.995:-** 240Mb **7.995:-** **Alla Hd=Quantum!**
ApolloS2000: Tom Apollo **2.295:-** 52MB **4.195:-** 120Mb **5.795:-**
240Mb **7.795:-** 425Mb **10.895:-** **ApolloRAM: 696:- per 2Mbyte!**

NYHET: Apollo-AT, Mycket Prisvärd och Snabb 16bit AT/IDE!
Den kommer utan SCSI och RAM. AP500 har **minibuss** för t ex RAM.
Apollo-A500: Tom **1.895:-** 52Mb **3.395:-** 85Mb **3.895:-** övr. ring!!
Apollo-A2000: Tom **1.495:-** 52Mb **3.195:-** 120Mb **4.595:-** vi har >>!

Syscom är en Auktoriserad 3-State Återförsäljare

Separata HårdDiskar och StyrKort

Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.395:-**
Quantum120mb,11/16ms,256kcache **3.895:-**
Quantum240mb,11/16ms,256kcache **6.475:-**
Quantum425mb,11/15ms, **Passa på 9.495:-**
Syquest SCSI, Växelmedia, Hd 88Mb **4.395:-**
Floptical 21Mb SCSIfloppy ink 1 disk **4.195:-**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga
Prisvärd !... **Nu 1075:-**
Dito 2.5tum **1.195:-**

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser (Engelska ver.)

❑ Art Department Pro........	1.695:-	❑ Intro CAD Plus NU.......	545:-
❑ Bars & Pipes Pro...........	1.955:-	❑ Pagestream 2.2 OBS...	1.555:-
❑ Can Do v1.6	975:-	❑ PSfonts 14 st	445:-
❑ HiSpeed Pascal (Hisoft)	965:-	❑ PS Hotlinks	545:-
❑ Imagine 2.0 Nytt Pris !	2.175:-	❑ Super Jam	885:-

NYHET: PageStream Support BBS på tel: 0171-67673

Möss m fl Pekdon

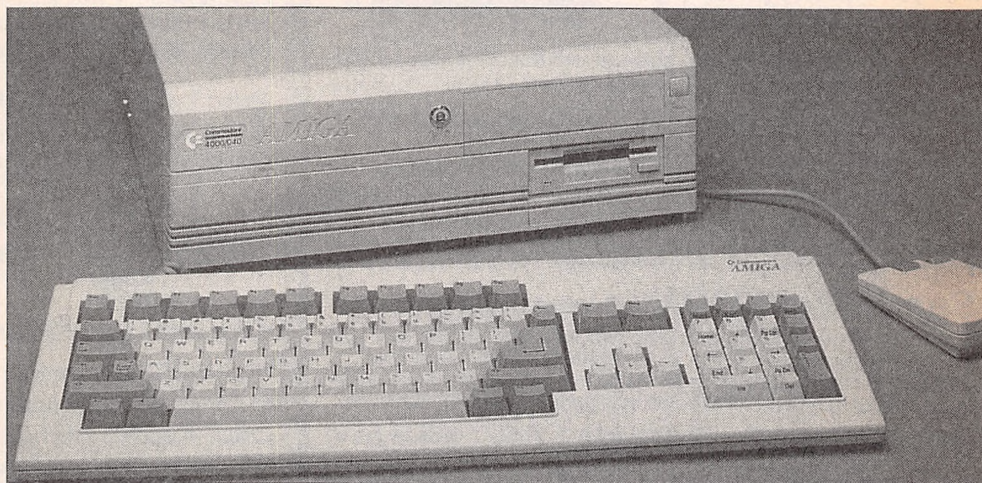
Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **175:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **375:-**
Golden Image Trackball: Trådlös. Hög Komfort, hela 300DPI **895:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **475:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **895:-**
Musmatta: En Stor matta med lagom tjocklek som ger rätt känsla **45:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive DeLuxePaint-II nu **225:**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Premiär för Amiga 4000

Nu har Commodore premiärvisat Amiga 4000 på en USA-mässa.

A4000 är en modell som det surrat rykten om i månader. Största överraskningen är den nya grafikstandarden döpt till AGA.



Så här ser den nya Amiga 4000 ut. Utseendet är slående likt vissa PC-modeller.

Commodore hade laddat upp ordentligt med nya produkter till mässan ''World of Commodore'', som hölls i Pasadena, USA i mitten av september. Här presenterades bl.a. Amiga 600 som en nyhet, åtta månader efter lanseringen i Europa! I USA har den modellen varit hemlig fram till mässan.

Men den stora nyheten var givetvis Amiga 4000. Det är den hittills kraftfullaste Amigamodell någonsin och bygger på Motorolas snabba 68040-processor (Amiga 3000 bygger på 68030).

Amiga 4000 innehåller även en annan stor nyhet, de s.k. AGA-kretsarna (Advanced Graphics Architecture). Dessa ger 256 färger samtidigt på skärmen, vilket är helt i klass med Super VGA på PC-maskiner. I HAM-läge kan man använda 256.000 färger samtidigt. Allt detta ur en palett på 16,8 miljoner färger.

AmigaDos 3.0

Med Amiga 4000 följer också en ny version av operativsystemet, AmigaOS 3.0, som behövs för att hantera den nya grafiken. Ljudet är oförändrat, men det talas om att även detta snart ska förbättras.

Priset på den nya maskinen har satts av Commodore i USA till ca 22.200 kr. Men postorderföretag tog på mässan upp förhandsbeställningar till priset 18.000 kr.

På svenska

Samtidigt som version 3.0 av operativsystemet släpptes till Amiga 4000, så släpptes version 2.1 till övriga Amigor. Detta handlar om en ren diskuppgradering och har man redan OS 2.04 så behövs ingen ny Kickstart, bara nya disketter.

Nyheter i 2.1 är att man kan ställa in vilket språk som datorn ska använda. Ställer man in svenska så blir Workbenchen helt på svenska. När andra program börjar stödja detta kommer även de att automatiskt arbeta med det språk som är inställt.

Disketter som är formatterade under MS-DOS kan nu använda som om de vore vanliga Amiga-disketter.

Det finns även en ny printerdriver för att skriva ut på skrivare som stödjer Postscript.

10.000 kr i belöning för pirattips!

Nu erbjuder SIMP en belöning på 10.000 kronor för tips om pirater!

—Belöningen går till den som hjälper oss få en storpirat fälld i domstol, säger SIMPs ordförande Thomas Forsberg.

Nu trappas alltså de svenska spelimportörerna upp kriget mot piratkopierare. Och bakom denna nya kampanj står SIMP, en förkortning för ''Spelprogramleverantörernas Intresseförening Mot Piratkopiering''.

SIMP bildades i i våras av de ledande svenska spelimportörerna och ska i samverkan med DIMIK och Svensk Industriförening organisera kampen.

Nyligen höll SIMP sitt första konstituerande årsmöte där man fattade en rad beslut för hur kampen mot pirater ska föras.

Belöningen på 10.000 kronor ingår i en nystartat kampanj ''Säg Nej till Pirater''.

- Vi vill att ungdomarna ska kunna känna sig stolta för de nobbar en piratkopia, säger Thomas Forsberg. Vi kommer också att trycka upp en informationsbroschyr om vad lagen säger om piratkopiering. Den broschyren ska finnas i alla landets databutiker.

På mässan Spel&Dator -92 i Sollentuna kommer SIMP att dela ut informationsbroschyrer samt värva medlemmar.

SIMP har nämligen beslutat införa tre olika former av medlemskap:

- Importörer, postorderföretag eller andra branschanknutna företag som arbetar med dataspel, samt program som främst riktar sig till privatpersoner, kan bli medlemmar för en avgift på 5.000 kronor per år.
- Butiker och återförsäljare kan välja att bli stödmedlemmar. Medlemsavgiften är då 500 kr per år och ger tillgång till informationsmaterial från SIMP.
- Dessutom kan privatpersoner bli SIMP-supporter för en avgift på 50 kr per år.

Vid årsmötet valde man också en ny styrelse. Till ordförande valdes Thomas Forsberg, Ingemar Beckman AB. Som ledamöter i styrelsen valdes Carl Landberg från Landberg-/Amiga Direct, Christer Hagström från Wendros och Christer Rindeblad från Datormagazin. Som sekreterare valdes Hans Samuelsson från Svensk Industriförening och till revisor valdes Ronny Westerlund, Industrirevision.

På årsmötet beslöt man också teckna ett samarbetsavtal med Svensk Industriförening/DIMIK Service AB. För ansökan om medlemskap ringer man SIMPs kansli på tel: 08 - 23 63 00, adress SIMP c/o Dimik Service AB, Box 1133, 111 81 Stockholm.

SIMP har också upprättat en speciell Hot Line dit man kan ringa och tipsa om pirater. Numret till Hot Line är: Tel: 08 - 82 46 66.

De bästa Amiga-programmen hittar du till lägsta pris hos DataKlippet!

AD Pro Conversion Pack
TIFF, X-windows, Sun m.m. för Art Department Pro 2 .... **479:-**

Ami-Back 2.0 Säkerhets kop.... **495:-**

AMOS 3D med uppdatering 1.3 **269:-**

AMOS BASIC – Compiler **245:-**

AMOS BASIC – the Creator **395:-**

ARexx
Styr och bytar data mellan olika program **295:-**

Art Department Pro 2
Bildbehandling, Filkonvertering med ARexx stöd **1.695:-**

Audiomaster IV **595:-**

Audition 4 .... **695:-**

Bars & Pipes Professional
Sequencer för Midi eller Amiga ljud med tilläggsprogrammet "Internal Sounds Kit" **1.789:-**

Boombox
Skapa Rap musik och trumbeat m.m. **395:-**

Broadcast Titler 2
Videotextning, många övergångar och videoeffekter **1.950:-**

Buddy System DP4 Hjälpprog. **295:-**

Caligari 2 PAL
Snabbaste Raytracern, enkelt att använda. Stödjer 24-bitar, DCTV m.m. **2.395:-**

CanDo v1.8 NY!
Skapa egna program och register m.m.
Kommer inom kort! **895:-**

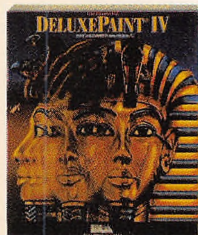
CD ROM-FS Canadian Prot.
Använd CD ROM enheter/skivor på Amigan. High Sierra, ISO 9660 .... **450:-**

C-Net BBS System
Kör en egen Databas (BBS) **725:-**

Creativity Kit Diskett för B&P.. **450:-**

Crossdos 5.0 Plus
Använd PC disketter i Amigan. Kör PC program. Stödjer hårddisk m.m... **389:-**

Cycleman
Cycle objekt av en springande samt gående människa för Imagine **395:-**



Deluxe Paint 4
Ritprogram som klarar Amigans alla upplösningar. Med animering samt 3D funktion. **795:-**

Devpac 3
Bästa assembler paketet med stöd för 68000-68040 .... **749:-**

Directory Opus
Filkopiering, visa bilder/animeringar, spela musik, packa upp filer, gör egna funktioner m.m. **395:-**

Diskmaster II
Filkopiering, visa bilder/animeringar, spela musik, packa upp filer, gör egna funktioner m.m. **395:-**

Distant Suns 4.1
Visa eklipser, sol- och månförmörkelser, hitta stjärnor, koppla ihop dessa med bilder m.m. **690:-**

Easy AMOS Lättarbetad, Basic . **349:-**

Enlan DFS Nätverk
Koppla ihop flera Amigor via Ethernet-kort (A2065 från Commodore, Hydra eller kompatibelt). Dela diskar, skrivare eller andra yttre enheter. Det krävs ingen dedikerad server. Licens för 5 användare medföljer **2.395:-**

Exellence 3.0
Ordbehandling **1.095:-**

Fish 1.4 CD-ROM
Fish diskett 1-650 på en behändig CD ROM skiva **695:-**

Map Master
Experimentera med brushmaps för Imagine **450:-**

Maxi Plan 4 Plus
Avancerat kalkylprogram med statistik och diagram möjligheter. **895:-**

Mount St Helens Crater Lake
Landskap för Scenery Animator. . **195:-**

Multimedia Kit
Koppla ihop Imagine, Real 3D animeringar och bilder samt ljud från Bars & Pipes Pro m.m. **395:-**

Music Box A
Ring för komplett info. **395:-**

Music Box B
Styr Fostex R8, ring för mer info.. **395:-**

Ohau på Hawaii
Landskap för Scenery Animator .. **195:-**



Font Enhancer
Använd Amigans typsnitt som videotypsnitt **995:-**

Font Pack 1
Videotypsnitt för Broadcast Titler 2 .... **995:-**

Foundation
Som Hypercard på Macintosh, arbetar med kort och stackar m.m.. ..... **1.495:-**

Grand Canyon
Landskap för Scenery Animator. . **195:-**

High Speed Pascal
Kompatibelt med Turbo Pascal för PC. Mycket snabbt vid kompilering och körning **975:-**

Hyperbook
Skapa egna register och presentationer. **559:-**

Imagemaster
Omvandla mellan olika bildformat, skala om, kombinera ihop, ändra kontrast, färg m.m. Massor av specialeffekter. Stöd för ARexx. **1.395:-**

Imagine 2.0 Specialpris!
Raytracing med animering. Stöd för 24-bitars bilder, CDTV m.m. **1.895:-**
Snart i lager även för PC. **2.995:-**

Imagine Objekt disk 1 .... **695:-**

Info File Registerprogram **795:-**

KSC Level 2 v 3.5 sequencer
Midisequencer från Dr. T. **2.395:-**

PageStream 2.2
Bästa sidbrytningsprogrammet. Stöd för Adobe 1&3 och Compugraphic **1.449:-**

Patchmeister
Styrprogram för synthar för skapande av ljud m.m. **695:-**

Pixel 3D 2.02
Omvandla mellan olika filformat, Imagine, Sculpt, Videoscape 3D, Lightwave 3D m.m. Gör egna objekt. . **695:-**

Power Windows 2.5
Skapa fönster, knappar m.m. för program. Skapar källkod för Assembler, Basic, C m.m. **495:-**

Presentation Master
Avancerat presentationsprogram med strukturerat ritprogram. Mängder av clip-art. Stöd för Compugraphic samt Amiga typsnitt m.m. **1.695:-**

Pro Board Personal
Kretskort layout (utskrift) **795:-**

Pro Net Personal
Kretskort layout. **795:-**

Pro Studio Kit För B&P Pro..... **450:-**

Pro Write 3.3
Bra ordbehandling med postscript stöd. Förgranskning (engelsk) **595:-**

Publications Type Pack
Typsnitt för DTP, nyhetsbrev m.m. **795:-**

Quarterback Backup, 5.0......... **479:-**

Real 3D Pro 1.4
Raytracing, många funktioner. Boolean operation och brushmaps m.m. **2.990:-**

Rules for Tools
Regler och källkoder i C för att skapa egna verktyg i Bars & Pipes Pro. . **395:-**

SAS C 6.0 NY!
Kommer inom kort. Integrerad miljö. Använd utvecklings miljön som Commodore använde för att skapa WorkBench 2.0. Utökat ARexx stöd. Online hjälp. **2.199:-**

Saxon Publisher v1.2
DTP med många funktioner för färgläggning och toning. Stöd för postscript typsnitt. Saxon Script medföljer **1.895:-**

Saxon Script Pro
Program för att skriva ut på Postscript-skrivare. Omvandlar de flesta postscript typsnitt till Amiga användbara typsnitt. Komprimerar postscript filer för snabb utskrift. Avancerad felkontroll m.m. **795:-**

Scala Multimedia 2.0
Presentationsprogram för bilder, animeringar m.m. Gör många övergångar mellan sidor. **3.995:-**

Scenery Animator 2.0
Landskapsgenerering med animering. Stödjer IFF, IFF 24, DCTV och PCX m.m. **690:-**

Spectracolor
HAM rit- och animeringsprogram. **549:-**

Stone HAM Material Tex. **325:-**

Superbase 4 Pro
Mest avancerade databasprogrammet. Stöd för nätverk samt PC Windows™ kompatibla datafiler. **1.695:-**

SuperJam
Många färdiga rytmer att kombinera i hop och att jamma med. Använder Amigans ljud eller Midi. **795:-**

Surface Master
Experimentera med attribut för Imagine. **295:-**

Texture City Pro 40 #1 DCTV. **795:-**

Tiles 2 HAM Mat.Text. **325:-**

Turbo Text
Bra texteditor för programmerare m.m. **650:-**

Video Music Box **695:-**

Visionary
Skapa grafikäventyr med musik .. **690:-**

Vista Pro PC
Landskapsgenerering **895:-**

Vista Pro 2 .... **690:-**

Voyager 1.1 Astronomi **795:-**

Wood 3 HAM Mat. Text. **325:-**

WorkBench Enhancer 2.04 **750:-**

WShell 2.0 .... **590:-**

X-Copy Pro v5.21 .... **450:-**

X-Or Dr. T **1.995:-**

Yosemite
Landskap för Scenery Animator. . **195:-**

Your Family Tree 2.0
Släktforskning **690:-**

Leveransvillkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Outlösta paket depiteras med frakt och expeditionsavgift.

Data Klippet

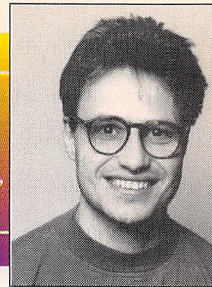
POSTORDER 040-12 26 00

BUTIK MALMÖ
Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

BUTIK STOCKHOLM
Söderhallarna • Medborgarplatsen 3
118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02, 03
Fax 08-702 02 30

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.

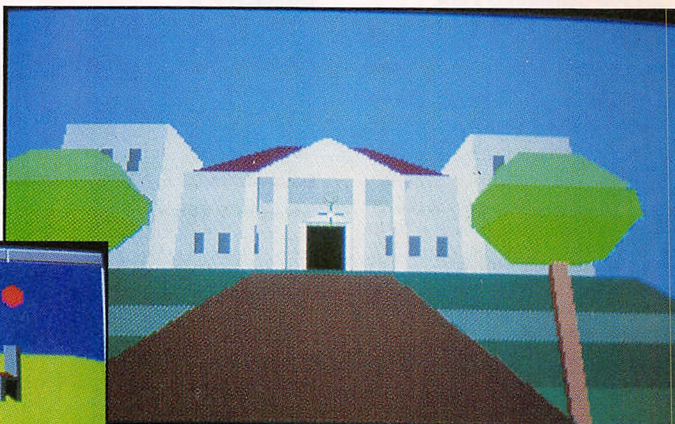


Tredimensionella spel

3D Construction Kit2

Englska Domark släpper inom kort version 2 av 3D Contruction Kit. Man kallar den nya versionen för en Virtual Reality-produkt. Man kan skapa sin egen 3D-värld och sedan gå in i den som om man verkligen var där. Nya finesser är att man kan lägga till ljudeffekter och en funktion för att spela in det man gör och sedan återkalla det i slowmotion. Med programmet får man en Clip Art-disk med hundratals objekt man själv kan använda i sina världar. Det följer även med en videokassett med steg för steg instruktioner hur man använder programmet.
Info: Alyson Stroud, England 00944-81-7802222





3D Construction Kit är ett program som man kan konstruera tredimensionella spel med. Ett test av den förra versionen finns i Datormagazin nummer 11/92.

Undervisningsprogram

Var ligger Moheda?

SPAB är ett företag som sedan tre år tillbaka gör undervisningsprogram till Amigan. Hittills har företaget gjort 20 program som kan både användas i skolan och hemma. De fem senaste är:

Trafikexperten
Med detta program kan man lära sig all trafikmärken som finns i Sverige. Programmet passar alla över 10 år.
Pris: 295 kr inkl moms

Atlas
Här tränar man på hela världens geografi.
Pris: 295 kr inkl moms

Hemekonomi
Om man behöver hjälp med att planera ekonomin så kan detta program vara det rätta.
Pris: 425 kr inkl moms

Stavningståget
Med det här programmet lär man sig stava rätt. Det hela sker i form av ett tåg där vagnarna består av olika ljud, t.ex. SCH, SKJ eller NG-ljudet.
Pris: 295 kr inkl moms

Coach
Programmet fungerar som läxläsningshjälp. Man t.ex. träna på glosor, bygga upp egna glosregister eller additionstabeller.
Pris: 245 kr inkl moms
Info: SPAB, Tel 0470-80500, Fax 0470-80590



ATLAS är ett nytt program från SPAB. Med det tränar man sina geografikunskaper.

TELEX

16-bitars sampler

AD 516 heter en 16-bitars sampler som samplar direkt till hårddisken. Den har en dynamik på 85dB och ett frekvensområde mellan 20Hz och 22kHz. Med inbyggd tidkodläsare för LTC/SMPTE är den lämplig att användas i videoredigering. Med följer programmet Studio 16 som bla har stöd för ARexx.
Pris: 17500 kr
Info: Display Data AB, 0457-50380

Maestro professional

Macro System släpper nu en professionell variant av sitt "samplings"-kort Maestro. Bl.a. så kan man spela in ljud direkt på hårddisken.
Info: Delikatessdata, Tel 031-300 580

Järnvägseditor

Från Tyskland kommer en modelljärnvägs-editor. Data finns för systemen Märklin H0, Z och 1, Fleischmann H0 och N.
Info: Creative Developments, Tyskland, 00949-7851-2552

Flimmer adjö

Tyska XPERT lanserar en ny "flickerfixer" som de kallar Domino. Den klarar en skärmfrekvens på upp till 72 Hz med 32000 färger. Alla "vanliga" program som öppnar en 16-färgers skärm eller arbetar på Workbench ska fungera med Domino.
Info: Karlberg & Karlberg, 046-474 50

C++ Programmering

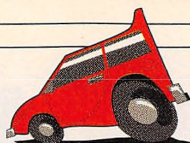
Pagina ger nu ut en bok på svenska om C++ som rätt och slätt heter "C++ Programmering". Boken är på 710 sidor och innehåller många övningsuppgifter med svar.
Pris: 589 kr
Info: Pagina förlags AB, 08-59073030

Amiga Bok2

Bokföringsprogrammet AmigaBok har kommit i en ny version. Programmet är nu helt omarbetad men ändå kompatibel med den förra versionen.
Pris: 1995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel 046-474 50

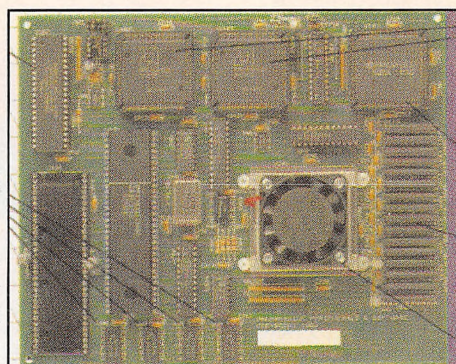
RGB-DCTV

Nu finns det en RGB-konverterare för DCTV:n. Detta gör att man kan använda DCTV:n med ett externt genlock och mixa DCTV-grafik med "vanlig" Amiga-grafik.
Pris: 1995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel 046-474 50



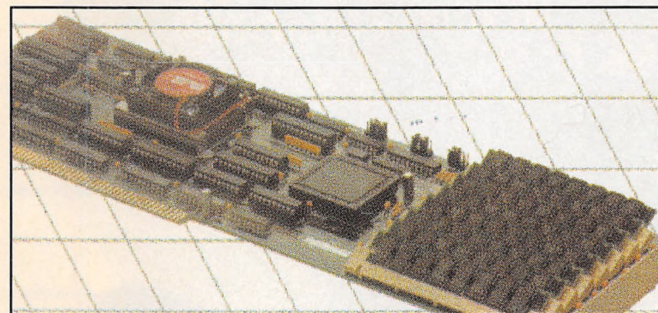
Turbokort

Snabba gudar från USA



Progressive 040/3000 är idag det mest prisvärda sättet 040-turbokortet till Amiga 3000.

Progressive Peripherials & Software utökar sitt sortiment med ett antal turbokort:
- Progressive 040/500
- Progressive 040/2000
- Progressive 040/3000
- Mercury 040
- Zeus 040



Zeus 040 är ett 68040-kort till Amiga 2000. Med ett sådant kort blir en Amiga 2000 mer än fyra gånger snabbare än en Amiga 3000.

Progressive 040/500 är det första 68040 turbokrotet till Amiga 500. I grundutförandet har kortet 4 MByte 32-bit RAM och processorn går med en klockfrekvens på 28 MHz. Kortet kan expanderas upp till 8 Mbyte minne och 33 MHz klockfrekvens.
Pris: 9995 kr inkl moms

Progressive 040/2000 är ett liknande kort med för Amiga 2000. Detta kort kan dock expanderas upp till 32 MByte 32-bit-minne.
Pris: 13995 kr inkl moms (utan minne)

Progressive 040/3000 är ett 68040-turbokort till Amiga 3000. Kortet arbetar synkront med 25MHz. Detta för att originalminnet i Amiga 3000 ska kunna an vän das. Progres sive 040/ 3000 har ingen möjlighet till minnes ex pan sion varför priset kan hållas nere betydligt. Med kortet blir en Amiga 3000 ca. fyra gånger snabbare.
Pris: 7995 kr inkl moms

Även Mercury 040 är ett 68040-kort till Amiga 3000. Detta kort levereras dock med en klockfrekvens på 28 MHz som kan uppgraderas till 33 MHz. Mercury kan även expanderas med upp till 32 MByte minne. Som extrabonus när man köper Mercury får man Raytracing-programmet Imagine 2.0.
Pris: 15995 kr inkl moms (utan minne)

Det sista kortet är **Zeus 040**, ett 68040-turbokort till Amiga 2000. Zeus kommer med en klockfrekvens på 28 MHz men kan expanderas upp till 33 MHz. Förutom plats för 64 MByte minne finns det även en SCSI 2 DMA hårddisk kontroller med på kortet.
Pris: 19995 kr inkl moms (utan hårddisk och minne)
Vill man uppgradera något av turbokorten till 33 MHz tillkommer ca. 3000 kr.
Info: DG Computer, Tel 08-15 45 40

Virtuellt minne
Utan Minnesbrist

Nu har det kommit ytterligare ett program för virtuellt minne på Amigan. Virtuellt minne innebär att man kan använda en del av hårddisken som RAM. programmet heter V-MEM och är gjort av tyska X-Pert. Det klarar upp till 256Mb virtuellt minne och ska fungera med alla hårddiskkontrollers på marknaden. Krav är att man har en MMU och OS 2.0 eller högre.
Pris: 16Mb version 298 DM, 256Mb version 698 DM
Info: X-Pert, Tyskland
Tel: 009496126-3056-8809

DATORmagazin // TELEX // TELEX //

Släktforskning
2.2 heter den nya versionen av Your Family Tree som görs av MicroMaster.
Info: MicroMaster, 0091412-775-3000

G-Lock
Även GVP ger sig in på genlockmarknaden nu. G-Lock är ett externt genlock som bl.a. kan konvertera SECAM-video till PAL-video.
Pris: 4495 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel 046-474 50

Fel i Cartridgetest
I testet av Action Cartridge Super IV i Datormagazin 15-92 så påstås det att denna cartridge skulle vara en uppgradering av Nordic Power. Detta är fel och att man tagit bort genomföringen av expansionsporten är följdaktligen också fel. En genomföringsmodul finns att köpa löst för den som vill ha det. För mer info ring: Chara Data 0381-10400, fax: 0381-10402

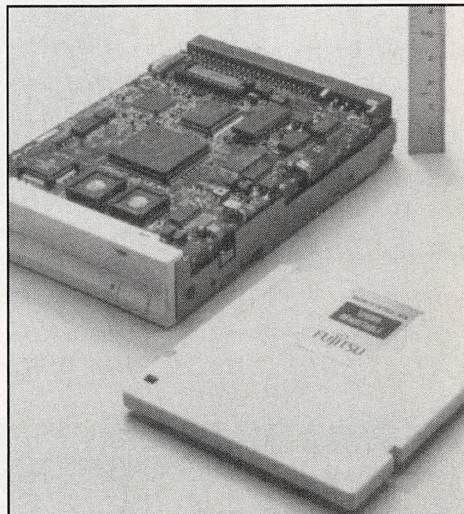
I/O Extender
För den som behöver flera portar till sin Amiga 2000/3000 finns det ett nytt alternativ. I/O Extender från GVP ger två extra seriella och parallella porta.
Pris: 1995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, 046-474 50

CineMorph
"Morphing" är en populär teknik för att transformera en bild till en annan. Så kan man ha en bild på två personer och låta datorn beräkna ett antal bilder emellan de två utgångsbilder. På det sättet får man en animation som förvandlar person ett till person två. CineMorph från GVP gör just precis detta.
Pris: 995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel 046-474 50

Laborera med PostScript
Saxon Industries har släppt en PostScript-tolkare som de kallar SaxonScript Professional. En av huvudanvändningarna är att kunna skriva ut med PostScript på en skrivare som saknar det, tex en vanlig matrisskrivare. Andra finesser är att kunna få en förhandsvisning på en utskrift på skärmen, även färgdokument som redan är färgseparerade. Man kan även konvertera PostScript till DR2D-format (en ny standard för struturerad grafik).
Pris: ca 800 kr
Info: Saxon Industries, Canada, 0091-613-2288043

Optomagnetisk drive

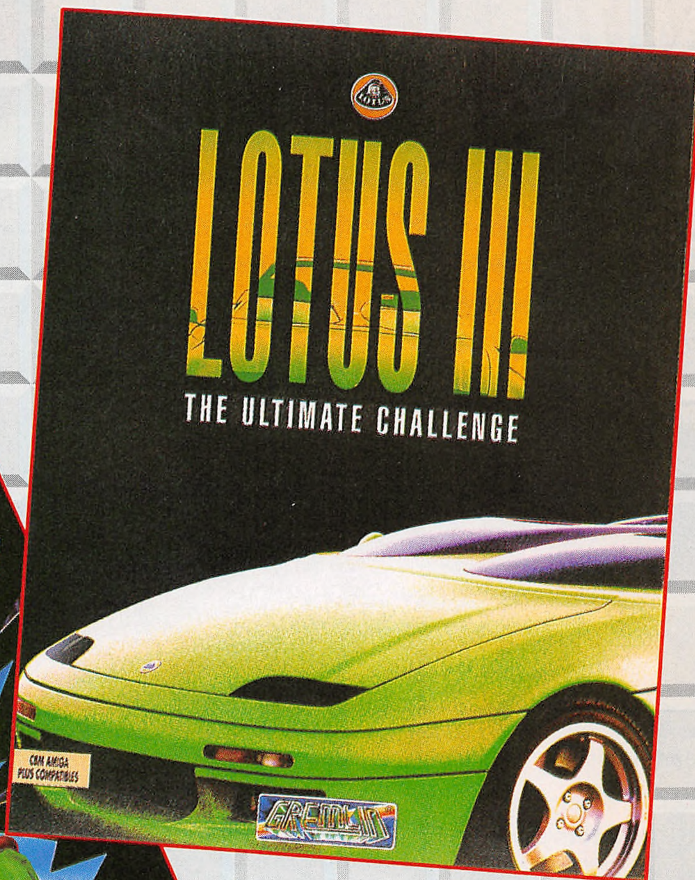
128 MByte på disk



Fujitsu håller på att ta fram en optomagnetisk diskett som på en storlek som inte är mycket större än en vanlig diskett rymmer 128 Mb. Driven har ett SCSI-2 gränssnitt och över för ingshastigheterna påstås kunna bli uppemot 1Mb/s. Priset är ännu inte satt ännu.
Info: Fujitsu Nordic AB,
Tel: 08-7647690
Fax: 08-280345

SPELTIPS!





HÖSTENS HÄFTIGASTE JOYSTICKS











BÄST I TEST



Distribution:
WENDROS AB Tel. 08-774 04 25

Spel&Dator-92

Massiv reklamkampanj ska locka rekordpublik

Mässan Spel&Dator-92 lanseras med en massiv reklamkampanj! Förutom annonser i dags- och fackpress blir det även reklamfilm i MTV!

—Vi vill satsa rejält för att få en rekordpublik, säger mässgeneralen Åke Pettersson.



Mässan Spel&Dator-92 arrangeras på Sollentunamässan norr om Stockholm fredag den 30 oktober till söndag den 1 november. Mäsarrangörerna räknar med publikrekord genom en massiv reklamkampanj.

Nedräkningen har börjat ute på Sollentunamässan norr om Stockholm. Den 30 oktober startar Sveriges första riktiga mässa om datorspel och hemdatorer. Det blir ett unikt tillfälle för svensk publik att samtidigt få beskåda och jämföra alla slags spelkonsoller och hemdatorer.

Men inte nog med det. Besökarna kan titta på tre olika mässor samtidigt!

—Det stämmer, säger Åke Pettersson. Vi har lyckats samordna Spel&Dator med Lek&-Hobby-mässan och SERIE-EXPO samtidigt här på mässområdet. Besökarna kan alltså gå på alla tre mässorna med en och samma biljett. Det är ett unikt tillfälle att se allt från radiostyrda flygplan, speldatorer till serietidningar.

Genom att samordna tre mässor samtidigt har mässarrangörerna kunnat satsa på en massiv reklamkampanj.

- Vi kommer att annonsera om mässorna i både dags- och fackpress. Dessutom kommer det att sitta stora banderoller vid alla Stockholms infarter och skyltar över hela stan. Desutom har vi för första gången beslutat att köra TV-reklam om mässorna på MTV!

På så sätt hoppas Åke Pettersson locka en rekordpublik.

— Jag tror vi kan få över 30.000 besökare hit under de tre mässdagarna.

Virtual Reality

Spel&Dator ser ut att bli en riktig succé och kommer att bjuda på ett 20-tal utställare. Commodore satsar hårt och kommer att ha en egen avdelning kallad ''Commodore World''. Där kommer man dels att visa hela utbudet av Amigamodeller. Och dessutom kan besökarna få kika närmare på den omtalade Virtual Reality-maskinen. Orsaken är att inne i Virtual Reality-maskinen sitter det en Amiga 3000!

Dessutom kommer det att arrangeras en rad seminarier och debatter under mässan. Ett ämne är piratkopiering där besökarna får chansen att träffa representanter för antipiratorganisationen SIMP samt piratåklagaren Christer Ström.

Demogrupper

Dels kan besökarna få en inblick i konsten att bli krik och berömd spelprogrammerare. Till mässan kommer nämligen den kända svenska gruppen Dynafield System, som bl.a. gjort spelet Sword of Honour (Dmz nr 13/92).

Besökarna får också chansen att rösta fram Sveriges bästa demogrupp. På mässan blir det nämligen final för Commodores egen demotävling. Se själv vilken grupp som plockar hem förstapriset - en Amiga 3000!

Datormagazin finns givetvis på plats. Så reservera helgen den 30 oktober till 1 november. Det blir en mässa ingen får missa!

Välkommen Kristina

Datormagazins redaktion har fått en ny redaktionssekreterare, Kristina Malm, 25.

Kristina kommer närmast från datorföretaget INFOexpress där hon arbetare med ekonomifrågor.

Kristina har i USA och på kulturvetarlinjen i Linköping.

Datorintresse har hon både genom tidigare arbeten, kurser samt privat.

På Datormagazins redaktion ska hon sköta växeln, vissa ekonomifrågor, tävlingar och annan markservice.

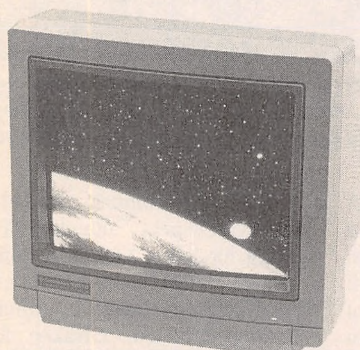


Välkommen Kristina!

Datorer och tillbehör

ACCELERATORKORT

Blizzard 14 MHz, 0 Mb RAM............**1.690:-**
G-Forse 030 25/1 till A2000..............**6.490:-**
G-Forse 040 2 Mb till A3000..........**13.990:-**
G-Forse 040, A2000, 33 MHz, 1 snabbserie + 1 parallell port..............................**6.490:-**
G-Forse monteringskit för HD.............**429:-**
GVP A530, 40 MHz, 1 Mb RAM, 120 Mb HD **9.995:-**
PPS 040 28 MHz/4 Mb RAM/KS2.04 till A500. 68040 processor.................................**9.495:-**
PPS 040 A3000..................................**12.395:-**
PPS 040 28 MHz/4 Mb RAM till A2000. 68040 processor...............................**14.995:-**
PPS ProRAM kort 0/64 Mb.............**2.995:-**



BILDSKÄRM

Commodore 1407 Svart/vit, VGA.**1.119:-**
Commodore 1485 Super VGA, färg, 0,28 mm dot pitch.......................................**2.495:-**
Commodore 1486 Super VGA, Lågstrålande MPR II, färg...................**2.994:-**
Commodore 1084S Stereo, färg, för Amiga och Atari ST...**2.395:-**
Philips Autoscan 7CM Upptill 1024 x 768 non-interlaced, 14", 0,28 mm.............**4.990:-**
Philips Autoscan Upptill 1280 x 1084 non-interlaced, 17", 0,26 mm..................**12.629:-**

BÖCKER AMIGA

Amiga for Beginners........................**215:-**
Basic Inside & Out...........................**215:-**
3D Graphics Programming............**175:-**
Machine Language...........................**195:-**
Adv. System Progr. Guide..............**295:-**
Dos Inside & Out..............................**215:-**
C for Beginners................................**195:-**
C for Advanced Programmer.........**295:-**
Graphics Inside & Out.....................**295:-**
Desktop Video Power......................**275:-**
Printers Inside & Out......................**295:-**
Making Music with Amiga..............**295:-**
Best of Tricks & Tips......................**245:-**
Using ARexx on the Amiga............**275:-**
Amiga Intern....................................**329:-**

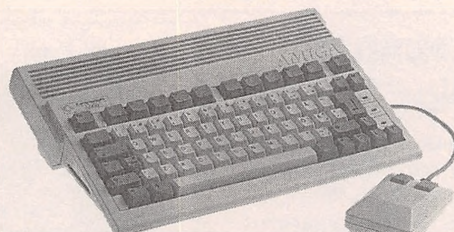


BÖCKER AMIGA

Includes & Autodocs.......................**295:-**
User Interface StyleGuide.............**195:-**
Libraries 3rd Ed..............................**295:-**
Devices 3 rd Ed...............................**215:-**
Understanding Imagine 2.0...........**279:-**
AmigaDOS 3rd Ed............................**245:-**
Off. Amiga Vision Handbook..........**225:-**
Off. AmigaDOS 2 Companion........**225:-**
Visionary Handbook........................**239:-**
Multimedia Workbook......................**275:-**
Games Programming AMOS...........**295:-**

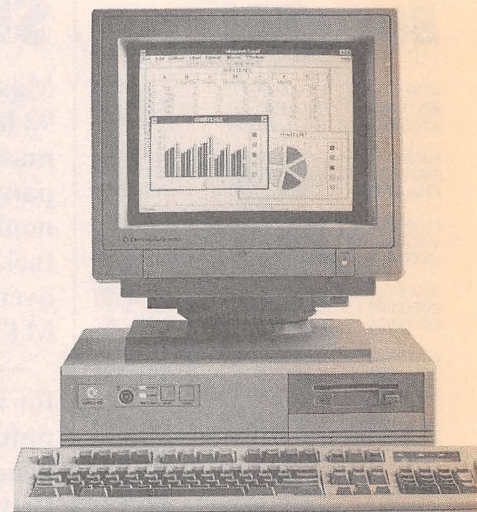
BÖCKER PC

DOS 5.0 Complete Special Ed.......**339:-**
Stepping Up to DR DOS 6..............**125:-**
DOS 5.0 for Beginners...................**159:-**
PC Intern..**475:-**
DR DOS 6 Complete.........................**299:-**
Windows System Pro.......................**339:-**
Novell Netware Simplified..............**215:-**
Turbo Pascal 6 System Pro...........**375:-**
Windows Complete 3.1....................**295:-**
Q Basic for Beginners.....................**159:-**
UNIX/XENIX for Beginners.............**159:-**
UNIX/XENIX Quick Referens.........**110:-**
The 486 book...................................**295:-**



DATORER AMIGA

Amiga 600 Med 8 spel & nyttoprogram och Tac 2 joystick......................................**3.295:-**
Amiga 600HD Inbyggd 40 Mb HD, inkl. program värde ca 4.000:- och Tac 2 joystick **4.990:-**
Amiga 2000 Med Kickstart 2.0 och 1 Mb internt, 1 drive.....................................**5.890:-**
Amiga 3000 25 MHz, 52 Mb HD, 2 Mb RAM, 1 drive...**OBS! Begränsat antal! 14.445:-**



DATORER PC

Dörr till dörr garanti i 2 år!
Nexor hämtar/lämnar din dator och lagar den kostnadsfritt inom 4 dagar (tiden kan variera lokalt). Gäller alla Commodores PC-datorer och Amiga 3000.

Commodore 386SX-25 25 MHz, 2 Mb RAM, 40 Mb HD, Super VGA.............**4.295:-** (inkl. moms 5.369:-)
Commodore 386-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, Super VGA.....................**6.495:-** (inkl. moms 8.119:-)
Commodore 486-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, Super VGA......................**8.495:-** (inkl. moms 10.619:-)
Commodore 486-50 50 MHz, 4 Mb RAM, 240 Mb HD, Super VGA...................**13.995:-** (inkl. moms 17.494:-)
Commodore 386SX-20 Note-book, 2 Mb RAM, 40 Mb HD...............................**9.495:-** (inkl. moms 11.869:-)

DIGITALISERING/VIDEO

DigiView Mediastation...................**1.395:-**
Framestore 24-bitars digitizer.........**4.695:-**
Vidi-12 Realtidsdigitizer................**1.295:-**

DISKETTER

No name HD 3,5"...............................**7:90** st
No name DD 3,5"...............................**3:95** st
No name DD 3,5", vid 50 pack.........**3:75** st
Sony DD 3,5"......................................**6:90** st
Sony HD 3,5"....................................**13:90** st

DISKETTSTATIONER

Air Drive Intern 3,5" A2000...............**625:-**
Air Drive Intern A3000.......................**795:-**
Air Drive Intern A500 3,5"..................**650:-**
Diskettstation 3,5", Extern...............**629:-**
Roclite Drive 3,5", beige eller svart, med virus skydd, no-klick **NY!**.....................**790:-**

– Gör klippet hos oss!

KABLAR

CM8833-II kabel 9/25 pin......129:-
Drive/Monitor förlängare......79:-
Midikabel 1,8 m......39:-
Modemkabel Amiga, PC......79:-
Mus/Joystick omkopplare......129:-
Nollmodemkabel 1-3 NM/FF......79:-
RGB/Scartkabel 8833S......129:-
SCSI kabel 25/50 kontakt......279:-
SCSI Single Drive kabel......89:-
SCSI Triple Drive kabel......99:-
Skrivarkabel 3 meter......129:-
Skrivarkabel 1,8 meter, A/PC......79:-
Seriekabel 25/25pin, alla 25 pinnar anslutna 95:-

JOYSTICKS

Bathandle/Redball Wico......195:-
Ergo Stick......169:-
Ergo Stick PC......295:-
Slick Stick......69:-
Tac-2 joystick......99:-
Q-stick......79:-
Super Pro mikrobrytare, auto fire......149:-
Vi har även thrust master m.m.!

INTERFACE

Apollo 500 SCSI 2/ID......2.195:-
Apollo 2000 SCSI 2/ID......2.095:-
DataFlyer SCSI i/f A2000......795:-
Ethernetkort......2.695:-
Supra 500XP SCSI interface expanderbar upptill 8 Mb, för A500......1.950:-
Slingshot A2000, kort för A500......295:-
GVP I/O kort, 2 x serie, 1 parallell......1.895:-

HÅRDDISKSYSTEM

DataFlyer 52 Mb, A2000......2.790:-
GVP 52 Mb A500 + 2 Mb......5.450:-
GVP 52 Mb/HD 8 A2000 + 2 Mb......4.590:-
GVP 120 Mb A2000 + 2 Mb......6.190:-
GVP 120 Mb A500 + 2 Mb......7.190:-
GVP HD 8 SCSI I/F......2.295:-
Supra 120 Mb + 2 Mb......6.445:-
Supra 240 Mb + 2 Mb......8.990:-
Syquest skiva 44 Mb......795:-
Syquest 44 extern + 1 skiva......4.795:-
Syquest skiva 88 Mb......1.195:-

GRAFIKKORT

DCTV PAL......4.695:-
FlickerFixer 2000 Genlock......2.395:-
Multivision 500 Rev. 2......1.590:-
Multivision 2000 Rev. 2......1.495:-

LÖSA HÅRDDISKAR

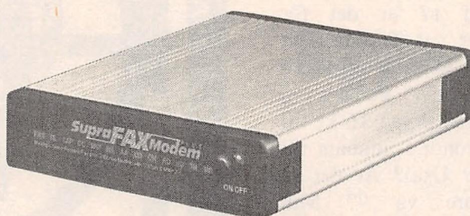
Floptical 20 Mb intern + 1 disk......3.695:-
Floptical 20 Mb Disketter......229:-
Floptical 20 Mb extern + 1 disk......4.995:-
Quantum 52 Mb LPS SCSI......2.095:-
Quantum 85 Mb ELS SCSI......2.995:-
Quantum 120 Mb LPS SCSI......3.895:-
Quantum 120 Mb LPS AT/IDE......3.495:-
Quantum 127 Mb ELS SCSI......3.495:-
Quantum 170 Mb ELS SCSI......4.495:-
Quantum 425 Mb SCSI ...**SE PRIS! 8.995:-**
Syquest 44R intern......3.195:-

MIDI INTERFACE

Pro MIDI Interface......295:-
Sync Pro MIDI Synkron......1.995:-
Triple Play Plus......1.595:-

MINNESEXPANSIONER

1 Mb för A500 Plus......529:-
1 Mb för A600 med klocka......650:-
1 Mb x 8 SIMM 80 ns......325:-
4 Mb 32-bitars SIMM 60 ns......2.095:-
4 Mb x 8 SIMM 80 ns......1.195:-
512 Kb minne A500/Eureka......295:-
DataFlyer RAM 2000, 2 Mb......1.695:-
DataFlyer RAM 500/2000 0 Mb......1.095:-
DIP 1 Mb x 4 2 Mb RAM......695:-
DIP 256 Kb x 4 512 Kb......150:-
ZIPP Static Column 4 Mb A3000......1.495:-
2 Mb A500, exp. upptill 8 Mb......1.295:-



MODEM/FAXMODEM

Supra 2400......895:-
SupraFaxModem Plus......2.295:-
SupraFaxModem V.32......3.395:-
SupraFaxModem V.32bis......4.295:-

Alla Supras modem levereras komplett med kabel, telepropp och teminalprogramvara. Till FaxModemen ingår även faxprogramvara värde 495:-
OBS! GPFax med svensk manual, 60 sidor.

MÖSS & PEKDON

Naksha Upgrade Mouse......295:-
Opto Mekanisk mus Amiga/Atari......175:-

SKRIVARE

Star Laserprinter 4......8.495:-
Star LC-20 9 nålars......1.790:-
Star LC200C Färg......2.649:-
Star LC24-20 24 nålars......2.690:-
Star LC24-200C Färg......3.690:-
Star Jet SJ-48......2.995:-
Bästa 24-nålars skrivaren!
NEC P20......2.795:-

STEREOSAMPLERS

AMAS 2 Sampler + MIDI i/f......950:-
Audio Engineer Plus 2......2.195:-
DSS Sampler 27.9 KHz......895:-
Stereomaster......395:-
Stereomaster Atari ST/STE......395:-

VIDEOTILLBEHÖR

Personal SFC......3.495:-
Genlock Y/C S-Video......4.995:-
OpalVision 24-bitars grafik......8.995:-
PAL Genlock med splitter......2.995:-
Sirius Genlock......7.395:-
VideoDirector PAL/NTSC......1.250:-

ÖVRIGT

Adaptor Analog joystick......129:-
Dammskydd A500 vit......79:-
Diskettbox Datalux för 80 st 3,5"......95:-
PossoMediabox för 150 st 3,5"......189:-
PossoMediabox för 75 st 3,5"......149:-
Musmatta......39:-
Kickstart omkopplare......295:-
Överdrag Imagine 2.0, Deluxe Paint 4, Pagestream 2.2......99:-

Data Klippet

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

MALMÖ
Amiralsgatan 10,
211 55 Malmö.
Tel. 040-12 26 00.
Fax. 040-12 28 00.

STOCKHOLM
Söderhallarna,
Medborgarplatsen,
118 72 Stockholm.
Tel. 08-702 02 02, 03.
Fax. 08-702 02 30.

ÖPPETTIDER Mån-Fre 10-18, lör 11-14.

"Köp utan att farsan märker det!"

Jag är en kille på 15 bast och jag har ''haft'' modem tills farsan tog det ifrån mig! JAg ökade telefonräkningen med ca. 2000 kr p.g.a. att jag ringde runt till en hel del ''cracker BBS:er'' en bra bit bort men också andra baser där man satt och ''chattade'' med polare man bara känbde via telefon för de bodde långt bort. Två råd om du fortfarande vill ha ett modem:

1. Ring mitt på natten annars går det h..e.
2. Hitta baser som ligger så nära som möjligt.

Lyder du dessa råd så är det lugnt. Köp ett modem utan att farsan märker det för du får mycket nöje med ett modm ska du veta! Lycka till.

Mr. Falken
The leader of
''The Byt Bandits''

Modem-förbud

Jag är en kille på 14 år som har ett ganska ovanligt problem. Mina föräldrar låter mig inte ha ett modem. Jag säger att jag betalar räkningar och sån't men dom bryr sig inte. Vad ska jag göra? Snälla, ta upp det här...

''den olycklige''

Ja, det är var ett knepigt fall. Vilka argument har dina föräldrar egentligen mot att du skaffar modem? Tror dom att du inte tänker betala teleräkningen, eller?

Är det någon av våra läsare som har liknande erfarenheter och kanske också ett råd till ''den olycklige''?

Den här insändaren publicerade vi i nummer 15 av Datormagazin. Det blev en hel del reaktioner på den ''Olyckliges'' problem.

11.500 i räkning

En kille från Norge började ringa min BBS. Han laddade upp program och plockade ner. Vi kunde sitta och ''chatta'' en timma itt i natten.

Jag vissteatt han ringde legala samtal och jag blev snart orolig för hans kostnader. Jag menar, han var trevlig och jag vill gärna ha honom kvar i basen. Varje gång jag varnade honom fick jag dock beskedet att det int evar någon fara.

Efter tre månader blev det totalt tyst. Genom en gemensam bekant fick jag sedan höra om en räkning på 11.500 kr. Du ''Olycklige'', du har kloka föräldrar. Du får gärna be dina päron att lå en signal till mig, så kan jag ge dem lite tips hur ni ska kunna lösa problemen. Datormagazin har mitt nummer.

Gunnar Kålbäck

"Televerket = Veleverket"

Jupps, nu är det ta mig 17 dags att någon tar sig ton emot televerket asso! Ett ständigt hot för alla normala modemare.

1. Visserligen inte veleverkets fel men ändå, MOMS på markeringarna ! URK!
2. Telverket annonserade för ett tag sedan nästan överallt om hur billigt det skulle bli att ringa utomlands. Priset för detta skulle vara att lokalsamtalen skulle bli lite dyrare, vilket låter OK för mig som ringer en del utomlands.

Men om man studerar den gammla telekatalogen och jämför med den nya så ser man konstigt nog att taxorna till tex USA är mkt dyrare nu än förra året, trotts att det annonserades att att det skulle vara så attans billigt! Vad 17 är det för lurendrejerier va! Trodde dem inte vi skulle klara av att läsa i telekatalogen eller? Va sägs om en ökning från dryga 16 kr till dryga 20 Kronor i minuten till Haiti (tillhör Usa)? Är det så mkt billigare va ?? Min miniräknare säger i alla fall att det är dyrare!

3. Varför skulle inte en Sysop kunna få en gnutta rabatt på sin egna teleräkning med tanke på hur många markeringar han drar in på ett år? En normal BBS drar ju in åtskilliga TUSEN samtal per år.

Conny Ankargren

Att reklam och verklighet ofta inte stämmer överens har nog de flesta av oss upplevt

Redaktionen

Modemtest

Tjena DMZ, först och främst tack för en super tidning och för det andra: Ska inte ni ha nåt V.32bis modems resention (kan inte stava det men snälla rätta till det) nån gång? Med tanke på att det finns Sportster och Supra + lite andra FaxModem...

Kent Starring

Vi håller just nu på att testa tre V32.bis modem. USR Sportster, GVC -fax, Supra v32.bis. Resention stavas recension!

Peter Kerschbaumer

Fram för korsord

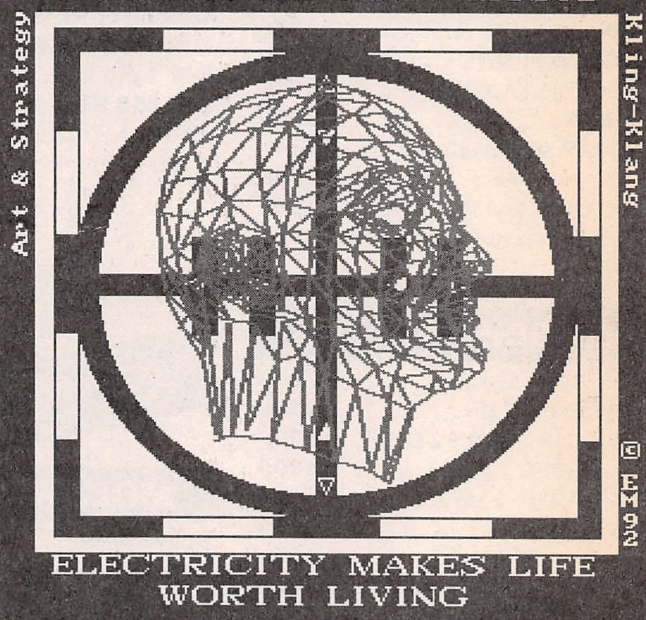
Nu när ni ÄNTLIGEN utökat sidantalet, tycker jag att det vore på sin plats med ett korsord, då och då, i tidningen!! Finns det någon i läsekretsen som håller med?

Korsords/Amigadiggare

Kul idé! Finns det fler som tycker att vi ska ha ett korsord så skriv till oss.

Redaktionen

TYCK TILL PER BILD



Denna gång har Emanuel Mair skickat in ett av sina alster.

Brev och bild till DMZ

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg förtretad eller glad: **Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet "Insändare".
Till samma adress skickar du även bilder som du vill ha publicerad under rubriken "Tyck till per bild". Skicka bilden som en IFF-fil på diskett. Märk kuvertet "Tyck till per bild".

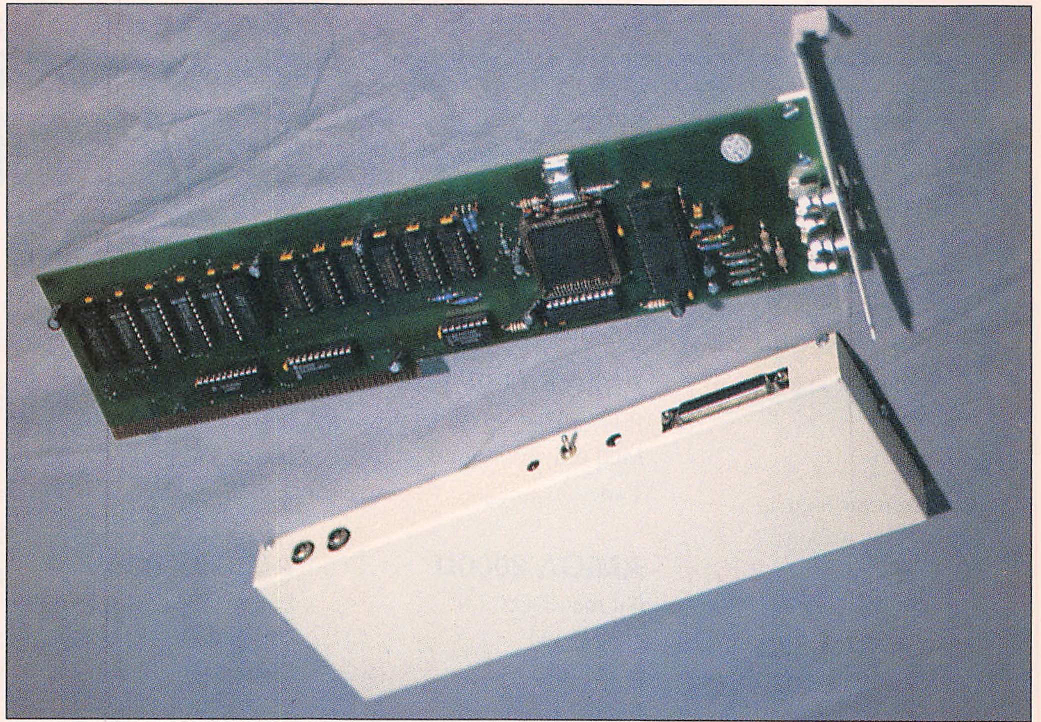
AMIGA

Digitalisera med

VLab ger bättre bilder än de flesta andra digitizers på marknaden, oavsett pris. Den är ändå inte särskilt dyr.

De flesta andra digitizers behöver en färgsplitter för att göra bilder i färg. VLab har denna inbyggd, och dessutom en TBC som klarar av bråkiga videosignaler.

Ett mycket bra köp, anser Datormagzins testare.



VLab finns i två olika modeller. En är ett instickskort avsett för Amiga 2000 eller Amiga 3000. Den andra modellen är fristående, och främst avsedd för Amiga500 eller Amiga600.

Du har förmodligen en Amiga, en dator som lämpar sig mycket väl för grafik, animeringar och video. Så, du är ingen Leonardo Da Vinci när det gäller att måla, men även de mest luttrade konstnärer ''fuskar'' ibland, på så sätt att de ritar av foton odyl. Med hjälp av en ''digitizer'' kan du också ''fuska'' och läsa in bilder från video. Dessa kan du sedan använda som grund för egna mästerverk.

Två modeller

Vlab kommer från det tyska företaget Macro-System. De är bland branschens veteraner på att göra Amigatillbehör.

VLab finns i två olika modeller. En är ett instickskort avsett för Amiga 2000 eller Amiga 3000. Den andra modellen är fristående, och främst avsedd för Amiga500 eller Amiga600. Den fristående modellen går naturligtvis att använda även på de andra burkarna, men eftersom kommunikationen med datorn i detta fall sker via parallellporten blir dataöverföringen långsammare.

Två videoingångar

Gemensamt för bägge modellerna är att de har två videoingångar, valbara via mjukvaran. Bägge är avsedda för kompositvideo, dvs. den vanligaste typen som finns. Har du en ensam kontakt, som är märkt ''video-out'' på din videobandspelare så är det med 99% sannolikhet rätt modell. Även SCCART-kontakter har videokomposit, så det är bara att skaffa en sladd som passar.

VLab är en realtids-digitizer, den kan alltså ta bilder från ett rullande videoband. Det gör den, till skillnad från de flesta andra digitizers, med mycket bra resultat. Anledningen är flera olika tekniska lösningar. Dels sitter det 720kb snabbt videominne på kortet. Här mellanlandar bilderna innan de trillar vidare in i datorn. Det är nämligen datorns minnesbuss som är den värsta flaskhalsen när stora mängder data skall flyttas.

Stökiga videosignaler

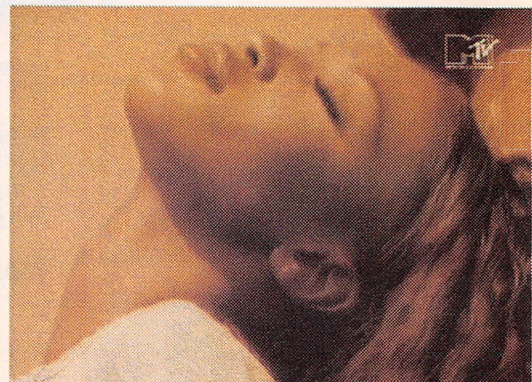
En andra anledning är att man har lagt ner mycket möda på att göra ingångarna så flexibla som möjligt. VLab har en inbyggd ''Time Base Corrector'' som städar upp den minst sagt stökiga signalen från en vanlig hemvideo. Dessutom finns det digitala filter som kan ta bort en del brus i bilden.

VLab använder sig internt av ett nytt format som heter ''YUV''. Det är ett komprimerat format som tar förhållandevis liten plats på hårddisken. YUV har blivit godkänt som en standard av Commodore, vilket betyder att fler program kommer att stödja det. Art Department är ett exempel på ett viktigt grafikprogram, som inom en snar framtid får YUV-moduler.

Workbench 2.0 ett måste

Mjukvaran installeras enkelt av ett installationsprogram. En liten varning innan du springer ut och köper VLab; Du MÅSTE ha workbench2.0 eller högre för att kunna köra programmet överhuvudtaget.

VLab använder sig av den nu så populära ''fönsterstilen'', som innebär att programmet öppnar bara de moduler man vill utnyttja. Varje modul får ett eget litet fönster, som kan ligga var som helst på skärmen. Om du



Faktaruta:

När man gör riktiga tecknade filmer kan det ibland vara svårt att få saker att röra sig på ett verklighetstroget sätt. Ofta använder man sig då av en teknik som heter ''Rotoscoping''. Det innebär att man först spelar in en scen med riktiga skådespelare. Scenen ritas sedan av, bild för bild, för att få en tecknad film. Det är en teknik du kan använda själv med en digitizer, och VLab är pga. sin snabbhet och bildkvalitet speciellt lämpad för det.

lyckat resultat

tittar på bilderna här bredvid så förstår du vad jag menar.

Med VLab kan du få något som kallas ''PIP''. Det betyder ''Picture in Picture'' och innebär att du kan få ett litet fönster, på exempelvis din workbench, som visar den videobild som kommer in på VLab-kortets ingång. Det blir visserligen bara i sexton gråskalor, och beroende på bla. fönstrets storlek, en till femton bilder per sekund.

Valfritt Amiga-format

Men PIP-fönstret gör digitaliserandet av en färdig bild till en barnlek. När rätt bild syns i PIP'en klickar du med musen, och den kompletta färgbilden hamnar i minnet.

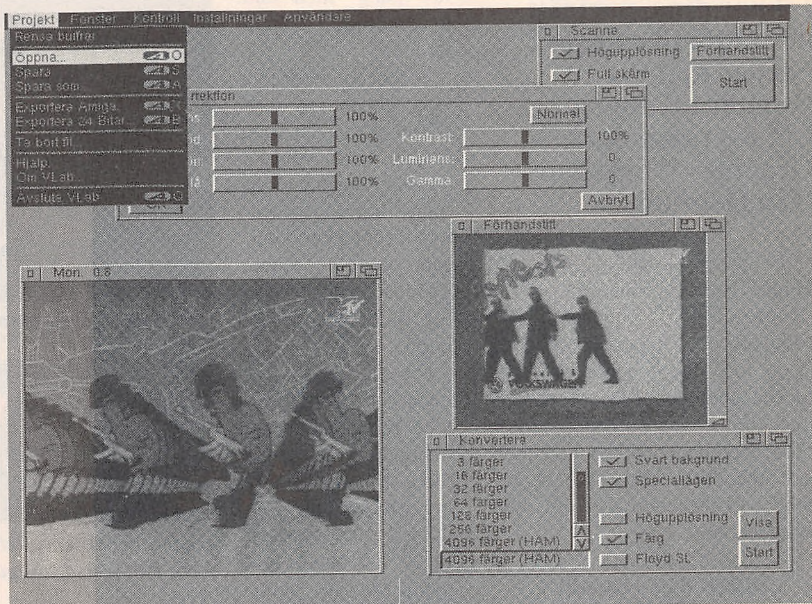
VLab kan läsa in sekvenser av bilder, och spara i datorns vanliga minne eller på hårddisk. Även här beror hastigheten på olika inställningar. Med en accelererad Amiga kan man komma upp i 25 bilder/sek.

För att höja hastigheten på en vanlig Amiga kan man krympa bilden, allt från full storlek ner till en tiondel. Du kan också digitalisera utsnitt ur bilder genom att ange X- och Y-koordinater.

De inlästa bilderna kan sedan konverteras till vilket Amiga-format som helst, allt från 2 färger upp till 24-bitars bilder.

Vlab kan köras helt via ARREX, och har över hundra olika kommandon. Det gör att man kan underlätta arbetet med att digitalisera och konvertera genom att skriva ett kort skript som sköter hela förloppet av sig själv.

VLab understöder vissa finesser i den kommande Workbench 2.1 som gör att program kan ha ett valfritt språk. Svenska ligger väl nära till hands i så fall. Men än så länge är programmet på engelska eller tyska. Manualen är bara tyskspråkig, men även det är av övergående natur enligt DelikatessData som saluför VLab här i Sverige.



VLab är den snabbaste digitizern som finns idag till Amigan. Programmet till Vlab arbetar med flera olika fönster. Vilket man öppnar beror på vad man skall göra. Till vänster ser du PIP-fönstret som visar vad som kommer in på Vlabkortet.

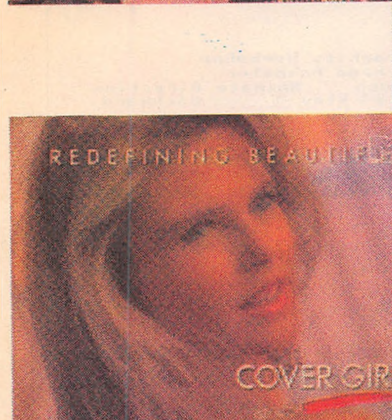
Bra köp

Kan man tyska så är det en mycket bra manual.

Både programvaran och kortet känns mycket stabila. VLab ger bättre bilder än de flesta andra digitizers på marknaden, oavsett pris. Den är ändå inte särskilt dyr. De flesta andra digitizers behöver en färgsplitter för att göra bilder i färg. VLab har denna inbyggd, och dessutom en TBC som klarar av bråkiga videosignaler. Ett mycket bra köp.

Christer Bau





T.o.m bilder som har digitaliserats direkt ifrån TV blir mycket bra med VLab. VLab är så snabb att bilderna blir skarpa även om det är mycket rörelse i original videosignalen.

Pris för VLab:
Instickskort till A2000/3000: 3795 kr inkl.moms
Extern låda till A500/600: 3995 kr inkl. moms.

VLAB

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

\+ Mycket bra bildkvalitet.

− Manualen på tyska.

Utrustningskrav:	Wb2.0 och 1Mb
Dokumentation:	Tysk
Version:	Hårdv.1.0, mjukv.2.0
Pris:	Se separat ruta.
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Macro System
Importör :	DelikatessData
Tel:	031-300580
Fax:	031-302983

AMIGA

Ritprogrammens Volvo

Ser din tecknade bilar ut som kaffebryggare? Liknar dina porträtt mest utomjordingar? Nu har hjälpen kommit till din dator. Låt oss presentera Graphics Workshop från Holosoft.

Vem har inte drömt om att kunna skapa konstverk som ''Mona Lisa 2, Leendet slår tillbaka'' eller något sådant? Nu är det ju tyvärr inte alla som kan teckna fenomenalt bra. Vad gör man då? Jo man använder modern datateknik för att konstruera sina bilder. Det är bara att trycka in disketten i datorn och sparka igång.

Ritprogrammet

Det första man möts av när man startar upp programmet är en liten meny där man ska välja vilken upplösning man vill på skärmen och om man vill jobba i PAL eller NTSC. Sedan är det bara att klicka på OK och man kommer in i programmet och kan sätta igång med sitt konstnärliga skapande.

Något av det första som slår en när man börjar rita är att man måste flytta musen ganska långsamt när man ritar. Programmet är mycket långsamt med att känna av musens position så det gäller att ta det lugnt.

Programmet har inga som helst problem när det gäller att manipulera bilder på olika sätt. Om du t.ex har en färgbild som du vill göra svart-vit så är det inget problem. Om du istället vill ha fler färger på bilden så kan du med en metod som kallas dithering mixa ihop färger så att du kan använda upp till 1344 färger samtidigt utan att behöva använda HAMgrafikläget.

Att fixa perspektiv på en bild är också gjort i en handvändning. Det är bara att klippa ut en brush och börja vrida och vända för att få det perspektiv man vill ha. En överraskning finns i bildmenyn.



Huvudmenyn kan flyttas runt på skärmen för att vara i vägen så lite som möjligt. Man kan också stänga av den helt om man nu skulle vilja det.

Snatterifunktion

Det rör sig om en snatterifunktion (eller grab som det heter på engelska). Man aktiverar bara grabfunktionen, bläddrar fram till den bild man vill snatta och trycker på returntangenten och vips har man bilden i ritprogrammet.

Det enda som begränsar den här funktionen är att programmet man vill knycka en bild från måste vara multitaskande och finnas samtidigt i minnet som Graphics Workshop. Det går med andra ord åt en hel del minne.

Programmets verkliga ess är förmågan att jobba med penslar, sk. brushes. Man kan lagra upp till tio stycken samtidigt i programmet och det är mycket enkelt att bläddra mellan dem. Mest nytta av den funktionen har man när man börjar med animeringar.

Graphics Workshop har, precis som många andra ritprogram, animeringsfunktioner. GW har t.o.m två olika sätt att tillverka animeringar. Antingen kan man konstruera ett antal sidor med bilder (sk. pages) som visas i snabb följd, eller så kan man konstruera ett antal sk. celler som kommer att bilda en animering.

Bruksanvisningarna

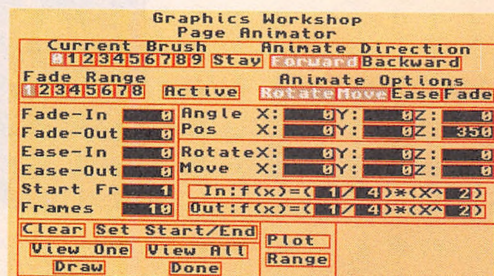
Att animera med celler är lite mer komplicerat och arbetskrävande än att animera med pages men det är mycket kraftfullare och framför allt mycket mer flexibelt. Det tar också upp mindre minne så har man inte så mycket minne som man skulle vilja är det bara att tacka och ta emot. På disketterna finns också två animeringar som man kan träna sig på.

Normalt kan ritprogram bli ganska komplicerade program med funktioner i överflöd. Det är då mycket av användarvänligheten hänger på att manualerna är vettigt skrivna.

Med GW får man två stycken bruksanvisningar i form av ringpärmar. Den ena är en vanlig instruktionsbok som är välskriven men kanske en aning kortfattad. Andra bruksanvisningen är faktiskt mycket bra. Den tar upp de mer komplicerade funktionerna och förklarar mycket tydligt hur man steg för steg bär sig åt med t.ex animationer.

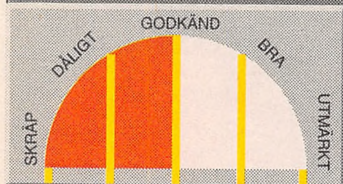
Avslutningsvis kan man säga att tack vare bruksanvisningarna är det Graphics workshop lättjobbat och animeringsfunktionerna är mycket bra. Programmet har alla de funktioner som man kan räkna med att hitta i ett ritprogram men det saknas nytänkande. Det saknas något som gör Graphics workshop till något mer än bara ett program i mängden. Det kan beskrivas lite som ritprogrammens Volvo. Det funkar bra och gör vad man vill men det har inga direkta överraskningar.

Ove Kaufeldt

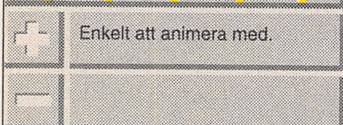


Arbetsmenyn för den sk. pageanimeringen lämnar inget i övrigt att önska. Som synes är allting enkelt upplagt.

GRAPHICS WORKSHOP





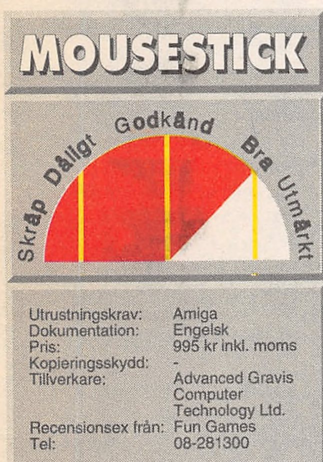


Utrustningskrav:	Minst 1 MB minne
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	795 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Holosoft Technologies inc.
Recensionsex. från:	Comprex HB
Tel:	0322-20572

Mousestick för flygsimulatorer

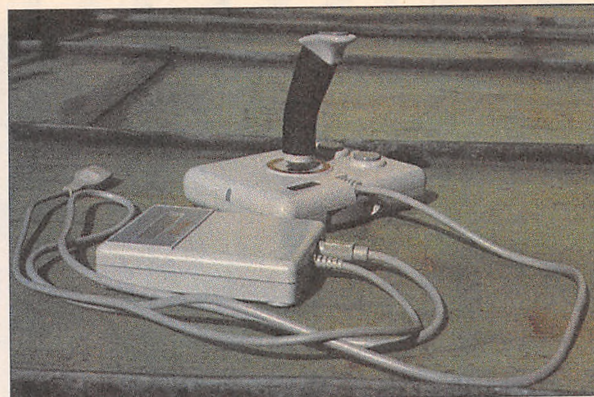
Perfekt för flyg- och bilsimulatorer. Det är Mousesticken, som är en analog- digital joystick och mus i ett.

Företaget Gravis, som vanligtvis brukar tillverka PC-joysticks i de dyrare prisklasserna, har slagit till och konstruerat en joystick till Amiga och Atari. Joysticken heter Gravis Mousestick och är en av marknadens mest exklusiva joysticks.



Mousesticken har ett mjukt gummihandtag som kan kännas lite smalt jämfört med andra joysticks. Den har en fireknapp uppe på handtaget och två till nere på basplattan. De tre fireknapparna har individuellt inställbar autofire i 50 olika lägen på varje knapp.

Slaglängden är väldigt lång men det är faktiskt riktigt skönt. Det som skiljer Mousesticken från många andra joysticks är att den är programmerbar. Den kan enkelt ställas in för att emulera en ''vanlig'' digital joystick, en analog joystick eller en mus.



Allt i ett till din flyg-eller bilsimulator: mus, samt analog och digital joystick. Kort sagt, Mousesticken

Inställningen för analog joystick är mycket bra för att spela t.ex flygsimulatorer och bilsimulatorer men en del av de programmen klarar inte av analoga joysticks. Däremot kan du köra med musen. Då är det bara att ställa om Mousesticken att emulera en mus så är det problemet ur världen.

Vem skulle då kunna ha nytta av en Mousestick? Den som tycker om flygsimulatorer och bilsimulatorer kan ha väldigt stor nytta av den. Eftersom den både är en analog och digital joystick och även en mus finns det nästan alltid något som passar bra. Den är mycket välgjord, hållbart byggd och den till och med ser mysig ut. Vad har den då för nackdelar? Egentligen bara en. Priset.

Ove Kaufeldt

FAKTA:
Gravis MouseStick har en datamodul som man kan programmera om joysticken med.

Bra syntheditor ännu bättre

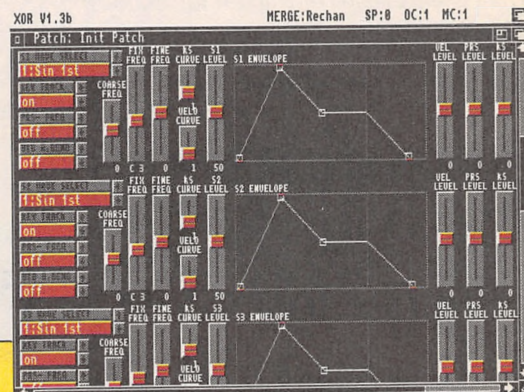
Den mest kompletta synth-editorn för Amigan har kommit i ny version. Vi undersöker.

I nummer 3-92 av Datormagazin hade vi en artikel om Dr T's synteditor, X-Or. Det är en ''Master patcheditor och librarian''. På svenska betyder det att X-Or är ett hjälpprogram för att editera och lagra syntljud. Editeringsarbetet blir mycket lättare och översiktligt när man på datorskärmen får knappar för alla kontroller i synten.

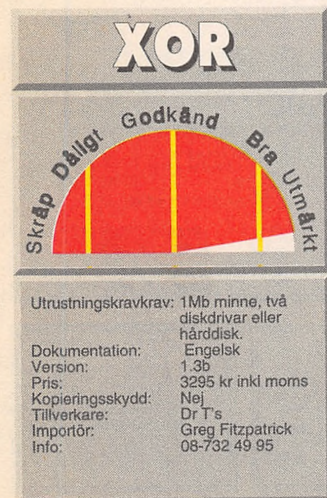
X-Or har nu kommit ut i en ny version, 1.3b, med några buggfixar och nya profiler.

Profilerna ligger på fyra diskar och de fungerar för följande instrument (Se tabellen nedan):

Christer Bau



Så här grafisk blir ljudediteringen med X-OR. Du får spakar och knappar för alla funktioner i din synth. Ett klart lyft jämfört med att sitta och jobba med den LCD-display som oftast sitter på dagens synthar.



360Systems: Patch360
Akai: Akai MB76
Alesis: HR16, Quadraverb
ART: Multiverb2
Casio: CZ1, CZ101, CZ3000, CZ5000, VZ1, VZ10m, VZ8M
Digitech: DSP128, DSP128L
DMC: MX8
Ensoniq: ESQ-1, ESQ-M, SQ-80, SQ1, SQ2, SQR, VFX
E-MU: Proteus 1, Proteus 2, Proteus XR16, Proteus MPS
J.L.Cooper: MSB+
Kawai: K1, K3, K4, K5
Korg: M1, M1R, M3R, M1ex, M1Rex, T1, T2, T3, DW6000/8000, DSS1, EX8000, DVP1, Z3, Poly6, 707, Wavestation, DS8, P3, Symphony
Lexicon: LXP1, LXP5, LXP15, PCM70
Oberheim: Matrix 6/6r, Matrix1000, Xpander
Peavy: DPM3, DPMV3
Rane: MPE14, MPE28, MPE47
Sequential: Prophet5, Prophet600, Max, Drumtracks, Sixtrack
Waldorf: Microwave
Yammaha: DX100, FB01, DX7, DX7II, V50, TX802, TX7/TF1, TX216, TX816, TX81Z, SPX90II, DMP7, RX11, SY77, TG77, KX88, SYTG55
Roland: CM32L, CM64, D10, D20, D50, D550, D110, JX8P, MT32, GM70, GR50, JUNO 106, R8, Alpha Juno1, MKS80, MKS70, MKS20, U20, U110, U220, D70, DEP5, GM70, GP8, JD800, PAD80, R8M

Hårdvara till Sveri

ACCELRATORKORT

68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

- 28/33 MHz, 21,4 Mips.
- Finns för A500, 500+, 2000, 3000
- Kickstart kan laddas i 32 bits minnet.
- 2.04 på rom medföljer A500 version.
- Switchbar mellan 68000 och 68040.

28 MHz/4 Mb för A500 **9.495:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+

28 MHz för A2000 **13.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32 MB

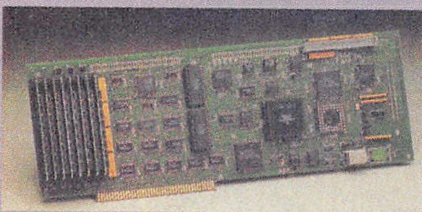
25 MHz för A3000 **7.995:-**
DET MEST PRISVÄRDA 040 KORTET FÖR AMIGA 3000

28 MHz för A3000 **15.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32MB (MERCERY)

33 MHz för A2000 **Ring!!!**
KAN EXPANDERAS TILL 32MB MED SCSI-KONT. (ZEUS)

Som Sveriges enda distributör för alla PPS-kort kan vi erbjuda mycket bra priser och service på dessa. Ring oss vi har 040 kotet som passar just er.

IVS Vector



Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25/40 MHz 680EC30-processor.
- 33/50 68882-matteprocessor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Som du förstår slår detta kort konkurenternas med hästlängder. Även priset!

Vektor 25Mhz/4Mb ram **7.995:-**
KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4MB

Vektor 40MHz/4Mb ram **Ring!!!**
KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4MB

VXL 68030



68030 kort till Amiga 500, Amiga 500+ och Amiga 2000 till ett rimligt pris.Med eller utan matteprossessor (68882) 25Mhz. Ring för mera info. Minneskortet har plats för 2.04 rom. Kickstarten kan laddas i 32-bits minnet.

680EC30-25MHz	**2.495:-**
680EC30-40MHz	**3.495:-**
68030-25MHz m. MMU	**2.995:-**
68030-33MHz m. MMU	**3.495:-**
2 Mb 32-bits minne (burst)	**1.995:-**
8 Mb 32-bits minne (burst)	**4.795:-**
Matteprocessor 68882-25MHz	**1.395:-**

Stora pris-sänkningar!

AMIGADRIVAR



Roclight RF382C **595:-**
EXTREMT LITEN, VIDAREPORT, ON/OFF, DAMMLUCKA

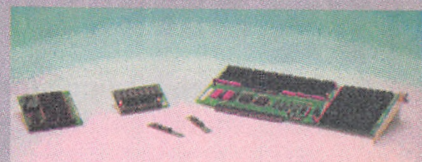
Roctec RF362C **595:-**
INTERN UTBYTESDRIVE FÖR AMIGA 500, AMIGA 500+

Roctec RF372C **595:-**
INTERN DRIVE FÖR AMIGA 2000

Amiga 3010 **995:-**
INTERN DRIVE FÖR AMIGA 3000

Roctec RF302R **795:-**
EXTERN DRIVE FÖR ATARI

RAM-MINNE



512 kb för Amiga 500 **229:-**
MED KLOCKA OCH KALENDER, 2 ÅRS GARANTI

1 Mb för Amiga 500+ **395:-**
ÖKAR PÅ DITT CHIPPMINNE TILL 2 MB

1 Mb för Amiga 600 **995:-**
ÖKAR PÅ DITT CHIPPMINNE TILL 2 MB

2 Mb för Amiga 500 **2.195:-**
EXTERNT, EXP. TILL 8 MB MED IDE-AT HÅRDDISKKONT.

8-UP 2 Mb för Amiga 2000 **1.395:-**
INTERN MINNESEXP, EXP. TILL 8 MB

2 Mb SIMM **749:-**
FÖR B.LA GRAND SLAM, GVP, TRUMPCARD AT (2ST)

2 Mb Dram 511000 **695:-**

2 Mb Dram 44256 **695:-**

4 Mb För Amiga 3000 **1.495:-**

MONITORER

Commodore 1084S **2.395:-**
MONITORN FÖR AMIGA 500-2000

Commodore VGA från **2.495:-**
MONITORN FÖR AMIGA 3000 OCH PC

GENLOCK



Rocgen RG300C **995:-**
MYCKET PRISVÄRT GENLOCK MED FADE-FUNKTION

Rocgen RG310C **1.495:-**
MERA FUNKTIONER, KAN TONA BÅDE VIDEO+ DATA SIGNAL

Rockey **2.995:-**
FRILÄGGER BILDER

LÖSA DISKAR

QUANTUM 52LPS 2.195:-
QUANTUM 105LPS 3.495:-
QUANTUM 120LPS 3.795:-
QUANTUM 240LPS 6.395:-
QUANTUM 52AT 1.995:-
QUANTUM 120LPS 3.495:-

AUTOMATISK KICKSWITCH

395:-

MED TVÅ ROM-PLATSER.
MED 1.3 549:-
MED 2.0 1095:-

ges lägsta priser !

TRUMPCARD 500 AT



Nu finns en helt ny hårddiskkontroller för Amiga 500 som både är mycket snabb och otroligt prisvärd. Den är så tyst en hårddisk kan bli eftersom den inte behöver någon fläkt. Autobootande. 2 Mb ram kostar 749:-. Du får plats med 8 Mb på kortet. Kontroller med 2Mb utan Hd kostar 2.195:-.

Trumpcard 42Mb AT med 2Mb fastram **3.795:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 52Mb AT med 2Mb fastram **4.395:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 130Mb AT med 2Mb fastram **5.595:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

STORSÄLJARNA!



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 **2.195:-**
För A2000 **1.495:-**

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A500 **3.195:-**
För A2000 **2.495:-**

	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000P	Trumpcard 500P
Quantum 52 Mb	4.495:-	3.995:-	3.495:-	3.495:-	3.995:-
Quantum 105 Mb	5.695:-	5.195:-	4.695:-	4.695:-	5.195:-
Quantum 120Mb	6.495:-	5.995:-	5.495:-	5.495:-	5.995:-
Quantum 240Mb	8.995:-	8.495:-	7.995:-	7.995:-	8.495:-

AMIGA 3040

Raytracer

✓ 25MHz 68030 och 68882.
✓ Med 25MHz 68040 kort.
✓ 2Mb chip- 8Mb fastram
✓ 120Mb hårddisk (256kb cache)

Pris **24.995:-**

Amiga 500+ **3.795:-**
MED KICKSTART 1.3 OCH 2.0

Amiga 600 **2.995:-**
MED MASSOR AV BRA PROGRAM

Amiga 600HD **4.795:-**
MB HÅRDDISK FULL MED BRA PROGRAM

AMIGA 3000

Vi skräddarsyr A3000 precis efter era behov!



✓ 25MHz 68030 och 68882.
✓ 2-118Mb ram
✓ 52,105,120,240Mb hårddisk
✓ 68040 Accelerator
✓ 14-21" skärm

RING FÖR DAGSLÄGSTA PRIS!

Obs! Begränsat parti.

Amiga 3000 Tower **23.495:-**
5 MB RAM, 200 MB HÅRDDISK, 8 KORTPLATSER

AMIGA 2000

Med dos 2.0 **5.495:-**

AMIGA 2030HD

Workstation

✓ Med 68000 och 68030/68882 25MHz accelerator.
✓ 1 Mb chip- 4Mb 32-bits ram.
✓ 105 Mb hårddisk.
✓ För dig som vill spela i 68000 läge och arbeta professionellt i 68030 läge.

Pris **14.995:-**

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Moms ingår.

DG Computer

Ring **08-15 45 40** för beställningar. Fax 08-792 56 61. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

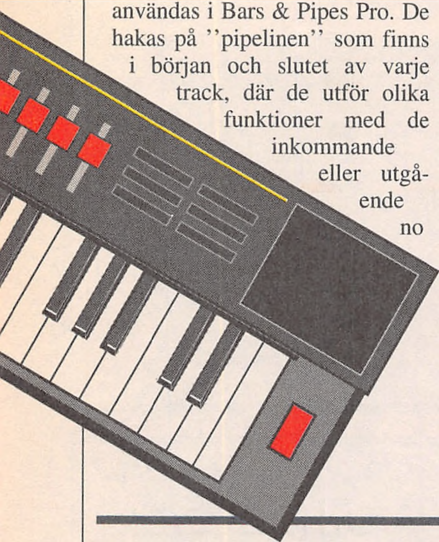
AMIGA

Tillbehör till Bars & Pipes

Bars & Pipes Pro's öppna struktur gör det mycket lätt att lägga till nya funktioner till programmet. Här tittar vi på två olika tillbehörspaket från samma tillverkare

.

Tillbehören heter ''Creativity Kit'' resp. ''Pro Studio Kit'' och innehåller olika verktyg som kan användas i Bars & Pipes Pro. De hakas på ''pipelinen'' som finns i början och slutet av varje track, där de utför olika funktioner med de inkommande eller utgående noterna.



Creativity Kit

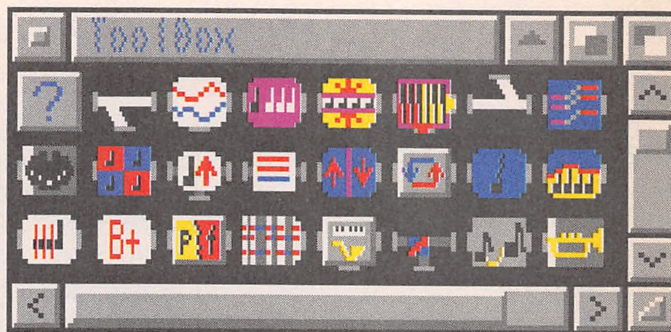
Creativity Kit består av sexton mer eller mindre använbara verktyg, tex ''Auto transpose'' som låter noterna på ett spår transponera noterna på ett annat. Användbart tex. om du först skapar en enkel, entakts basgång och kopierar ut denna över en hel låt. Genom att lägga Auto transpose på ett annat spår kan du enkelt flytta basgångens pitch upp och ner genom att bara trycka ner en enda tangent på keyboardet. Helt utmärkt för att skapa ett mer levande framträdande på ett löjligt enkelt sätt.

Pro Studio Kit

Pro Studio Kit innehåller också sexton verktyg. Värda att nämnas kan t.ex. vara ''Feels Good'' som lägger in en viss slumpfaktor, både i tid och anslag på trummor i rytmspåret. Då försvinner den allt för exakta taktfasthet som skvallrar om att det är en maskin som spelar.

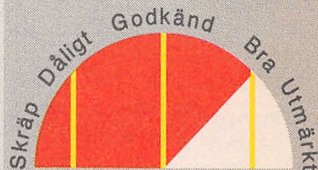
''Remote patch'' låter dig sända program change från fritt valbara keyboardtangenter, för enkelt och snabbt byte under ett framträdande. Du kan till exempel använda dig av tangenterna längst ner på tangentbordet för att byta ljud, de kanske inte ska användas i alla fall. Bägge paketen har funktioner som är bra att ha på ett eller annat sätt. Personligen tycker jag att Pro studiokit gav lite som passar just mig.

Christer Bau



Bars & Pipes kraftfullaste funktion är de verktyg som kan köpas och läggas till efter behov.

CREATIVITY KIT PRO STUDIO KIT



Utrustningskravkrav:	Bars&Pipes Pro programmet
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	598kr per st
Kopieringsskydd:	nej
Tillverkare:	Blue Ribbon Soundworks Ltd.
Importör:	Procomp
Info:	0472-708 45

Förbättra Amigans ljud

Datic soundenhancer är en ny tillsats som förbättrar Amigans ljud avsevärt.

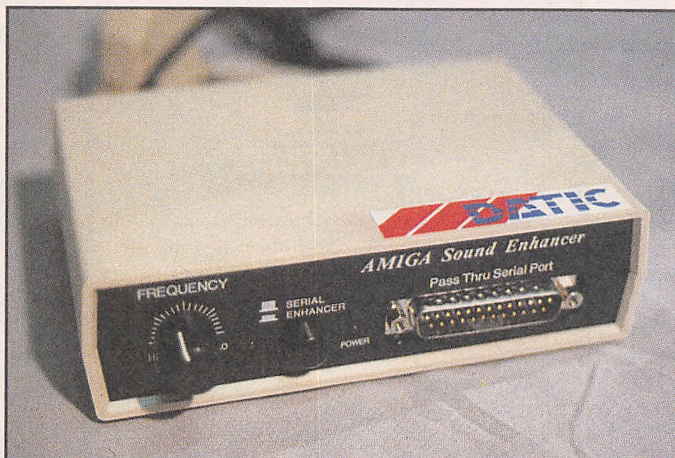
Även om Amigans ljudmöjligheter fungerar bra till spelljud ur monitorn eller TV'n, så är det inte särskilt njutbart jämfört med CD eller ens bandspelare. Frekvensområdet är nämligen begränsat till omkring ca. 7khz. Vad kan man göra åt det då?

Det absolut enklaste är att skaffa sig en ''Datic Amiga Soundenhancer''. Det är en liten elektronisk burk som anslutes till ljudutgångarna på datorn. Dessutom ska en sladd kopplas till seriellporten. På frontpanelen finns en ratt som justerar hur mycket effekt enhancern har på ljudet. En knapp används för att koppla i och ur effekten helt. Det finns också en vidarekoppling av seriellporten så att man slipper byta sladdar varje gång man skall använda seriellporten till något annat.

Ljudet blir verkligen bättre med enhancern inkopplad. Alla som fick uttala sig på tidningens redaktion tyckte att det blev en markant förbättring.

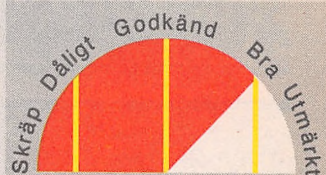
För den som vill få ut lite mer av datorns ljud är Datic Amiga Sound Enhancer ett bra köp.

Joakim Canard



Soundenhancern har på framsidan en knapp som kopplar in och ur ljudförbättringen. Ratten justerar ljudets karaktär. Foto: Christer Bau

SOUNDENHANCER

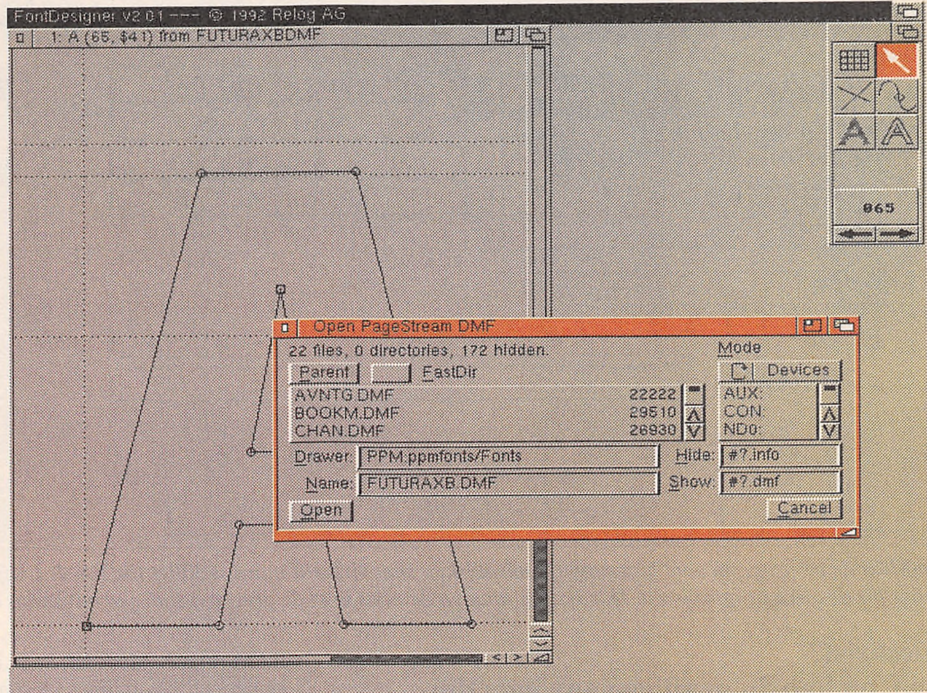


Utrustningskravkrav:	Amiga 500/2000/3000
Dokumentation:	ingen
Version:	1.0
Pris:	495 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	-
Tillverkare:	DATIC
Importör:	ELDA
Info:	0523-51000

Sno fonter från Mac och PC

Typsnitt i obegränsade mängder. Det är en dröm för den som håller på med DTP eller strukturerad grafik.

Nu kan du med FontDesigners hjälp knycka typsnitt till din Amiga från PCns överflöd.



Med FontDesigner kan man lätt ändra i eller skapa nya fonter för DeskTop Publishing. I grundläget arbetar programmet med PageStreams .dmf-typsnitt. men kan även använda Adobe Typ 1 typsnitt.

Alla som håller på med DTP eller strukturerad grafik har nog sneglat med avund på PC- och Mac-marknaden där det finns typsnitt i obegränsade mängder. FontDesigner från tyska bsc utlovar att vara länken mellan den typsnittsfattige Amigan och PC-marknadens typsnittsöverflöd.

FontDesigner kommer från tyska BSC, som bl.a. gör hårddiskkontrollern Oktagon. Som namnet antyder är FontDesigner ett program som du kan skapa dina egna typsnitt med. Till skillnad mot andra typsnittsprogram så jobbar FontDesigner med vektoriserade typsnitt. Ett vektoriserat typsnitt är ett typsnitt som kan förstoras, vridas och vändas på utan att det någonsin blir taggigt (pixligt). Det är sådana typsnitt som används till bl.a. DesktopPublishing.

Enkelt att komma igång

FontDesigner är lätt installerat med hjälp av det installationsprogram som ligger med på disketten.

Programmet är lätt att jobba med även om det tar tid att designa ett nytt typsnitt (men det gör det oavsett vilket program du använder). Till din hjälp finns en mängd olika verktyg. Du kan rita raka streck eller använda s.k. bezier-kurvor. Om du behöver böja till ett streck kan det lätt omvandlas till en bezier-kurva. Det går också att ladda in en IFF-bild som bakgrundsbild, vilken du sedan mauellt kan kalkera av.

Instruktionsboken, som är på drygt 80 sidor, är bra skriven med en utbildningsdel och en referensdel. Den förklarar enkelt och begripligt hur alla verktyg i programmet kan användas. I en speciell sektion förklaras dessutom alla typsnittstermer.

Konvertera typsnitt

FontDesigner kan även användas till att konvertera mellan olika typsnittsformat. Detta innebär att du kan skaffa typsnitt som är gjorda för andra program, t.ex. Adobe-typsnitt, och konvertera dem med FontDesigner så att du därefter kan du använda dem i ditt favorit DTP-program.

Det medföljer även en mängd små program för att konvertera mellan olika ascii-standarder. Alla dessa småprogram måste tyvärr köras från CLI, vilket gör dem svårare att använda.

Stöd för många format

Fontdesigner jobbar i grunden med samma format på typsnitt som Pagestream gör. Programmet kan även läsa dessa format: Adobe Type 1 (vanligt på PC och MAC), Compugraphic Intellifont (PPage och Amiga DOS 2.0), FM Metrics, AFM Metrics, IFF Bilder, IFF DR2D (Saxon & Pagestream Clips).

FontDesigner kan spara i följande format: Adobe Type 1,Adobe Type 3 (postscript), Compugraphic Intellifont, FM Metrics, AFM Metrics & Pagestream PSF.

ARexx underlättar

Programmet stöder Arexx och det följer även med en del exempelprogram för att t.ex. konvertera alla bokstäver i ett typsnitt till ''italics'', dvs. bokstäverna lutar. Det skulle vara ett hästjobb om man fick göra det för hand på varje bokstav.

De flesta som använder FontDesigner kommer nog att använda det för att konvertera typsnitt mellan olika format och kanske i liten utsträckning göra ändringar i befintliga typsnitt.

FontDesigner är en bra produkt som äntligen ger dig tillgång till alla typsnitt som finns. Det är lättanvänt och kommer nog att underlätta för många som jobbar med reklam och ofta är i behov av speciella typsnitt. Eftersom AmigaDos 2.0 stödjer vektoriserade typsnitt som standard är användningsområdet för FontDesigner inte begränsat bara till DTP-marknaden.

Anders & Christian
Vip Studio

FONTDESIGNER

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

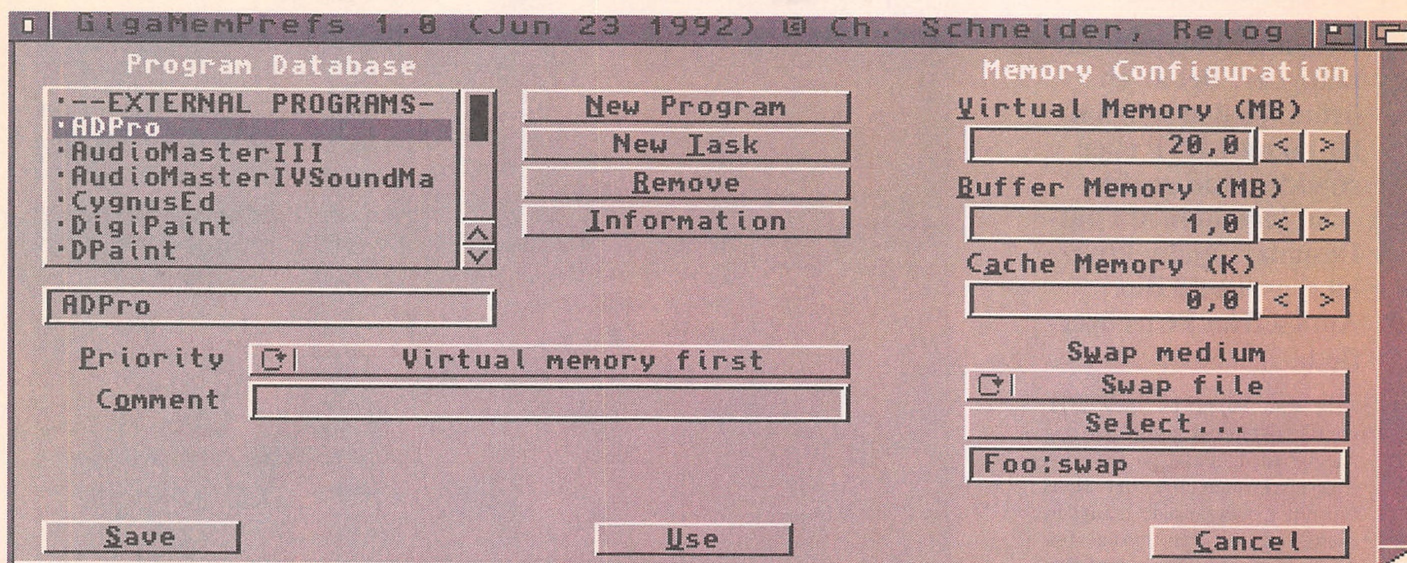
\+ Stöd för många font-forat och ARexx.

− Många hjälpprogram kan bara nås via Shell.

Utrustningskrav:	1 Mbyte
Dokumentation:	Tysk/Engelsk
Version:	2.01
Pris:	2000 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	bsc
Recensionsex. från:	bsc
Tel:	00949-89-3571300
Fax:	00949-89-35713099

GigaMem

Utnyttja hårddisken



GigaMem är ett program som kan utnyttja hårddisken som virtuellt minne istället för RAM. I GigaMem-prefs gör man alla inställningar som behövs för de olika programmen. Här skapar man en databas över de program som ska användas av det virtuella minnet.

Minnesbrist?

Lugn, nu kan du nämligen använda din hårddisk som ett extra megastort RAM-minne!

Åtminstone om du har ett turbokort och programmet GigaMem som i ett slag förvandlar din hårddisk till ett ''virtuellt minne''.

De flesta Amigaägare har någon gång råkat ut för det bistra beskedet ''Out of memory''.

Och problemen med minnesbrist ökar ständigt eftersom dagens program slukar allt mer minne. Arbetar man med t.ex. 24-bitarsbilder kan t.o.m. tio megabyte RAM-minne ta slut!

Visst kan man köpa mer RAM-minne. Men det finns en annan och lite billigare lösning som i princip ger dig mängder av extra RAM-minne nästan gratis. Vi talar givetvis om en ny innovation på programfronten döpt till GigaMen. Begränsningen ligger i att man måste ha ett turbokort med MMU (Memory Managment Unit).

Tekniken bakom GigaMem kallas virtuellt minne och är egentligen inget nytt. Den används då man behöver extra mycket minne och RAM-minnen inte räcker till. Att då istället använda en hårddisk för detta extra minnesutrymme kan vara en prisvärd lösning om man accepterar att det går långsammare i många fall.

Hel hårddisk eller fil

Den centrala delen av GigaMem ur användarens synvinkel är GigaMemPrefs. Det är den del av programmet där man gör alla inställningar. Här ställer man in om det virtuella minnet ska använda en hel partition (på hårddisken t ex) eller om den ska använda en vanlig fil.

Det finns för- och nackdelar med båda alternativen, men en dedicerad partition är att föredra oftast.

Man kan också ställa in hur stora minnesbuffertar GigaMem ska använda, vilket påverkar hastigheten. Ju mindre buffertminne, desto långsammare går det.

För att ett program/process ska kunna använda det virtuella minnet, måste det finnas med i en databas. Denna kan man modifiera i GigaMemPrefs och därmed avgöra vilka program som ska kunna använda det vir-

Så fungerar ett virtuellt minne

Virtuellt minne är en finess som funnits länge i operativsystem som körs på lite större datorer, och som de senaste åren även börjat nosa sig in på persondatorernas område. Dock ej i Amigans operativsystem.

Det hela är en teknik som låter program tro att de har tillgång till mycket mer minne än det faktiskt finns i datorn. Detta åstadkommer man med att använda t ex en hårddisk för att spara undan delar av minnet som olika program inte använder just då. Sedan ''lurar'' man programmen att detta icke använda utrymme är en helt annan minnesdel. När en minnesdel som ligger på hårddisken behövs av ett program laddas denna in och en annan del av minnet (som inte används då) sparas på hårddisken.

Detta fungerar bra eftersom det bara är bara mindre delar av minnet som ett program använder vid ett givet tillfälle. Med denna teknik är det storleken på hårddisken som begränsar storleken på det minne programmet kan använda, vilket oftast är mycket större än det tillgängliga RAM-minnet.

Eftersom det tar lite tid att läsa/skriva till en hårddisk, så kan det gå långsamma om ettprogram använder minne som lagts ut på hårddisken. Denna nackdel uppvägs dock i många fall av fördelen att ha nästan obegränsat med minne.

GigaMem

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

+ Mycket konfigurerbar, lättanvänd.

− Fungerar ej med 68040.

Utrustningskrav:	Amiga med 68020/-68030 + MMU, hårddisk samt minst 2 Mb RAM.
Dokumentation:	Engelsk/tysk
Pris:	795 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Relog AG/ BSC
Importör:	Elda
Tel:	0523-510 00

som extraminne!

tuella minnet och vilka minnestyper som ska prioriteras av ett program. Det får man se som ett plus i kanten, då det kan tänkas vara vissa specifika program som man vill ska utnyttja det virtuella minnet bara, plus att det kan finnas en risk för att ett program inte fungerar bra med virtuellt minne.

Avancerad finjustering

För den mer kunnige Amiga-användaren finns det ett flertal parametrar för ''finjustering'' av inställningarna. Det är dock inget som den vanlige användaren inte ska behöva fingra med, i teorin. I praktiken behövde jag dock modifiera dessa en del för att få en del av mina program att utnyttja det virtuella minnet.

GigaMem med Gigamem-Prefs, installationsprogrammet etc är snyggt gjorda och utnyttjar finesser i AmigaOS 2.0x och 2.1 om dessa används. Dokumentationen är välskriven och lättläst och på både engelska och tyska.

För programmeraren som vill utnyttja GigaMems virtuella minneshantering finns det ett speciellt ''developers kit'' som kan beställas.

Turbo med MMU behövs

Nu är det ju dock inte vem som helst som har någon nytta av GigaMem. För att kunna använda det måste man ha en Amiga utrustad med en M68020- eller M68030 processor med en MMU (programmet fungerar inte med 68040 ännu). Man bör lämpligen ha en hårddisk eller motsvarande för det virtuella minnet och ganska mycket RAM-minne från början, ett par Mb extraminne i alla fall. Men har man en 68020/68030 är det mycket troligt att man har det.

Allt fungerar inte

Programmet har fungerat ganska bra. Tyvärr går inte alla program att lägga in utan att modifiera i de ''avancerade'' parametrarna, vilket kanske inte vem som helst vet hur de ska ställa in dem för att få det att fungera. Förhoppningsvis kommer dock BSC och återförsäljare m.fl. att uppdatera databasen med fler program och hjälpa folk med den biten i mån av behov.

Jag har lyckats krascha systemet, men överlag verkar den ändå vara ganska stabil. En möjlighet jag saknar är att GigaMem inte har någon gräns för hur mycket chipRAM som ska vara kvar innan den börjar använda virtuellt minne. Det kunde vara trevligt om den använde vanligt minne i första hand innan det virtuella minnet utnyttjas, men ändå kunna ha en minimimängd med chipRAM kvar då.

Sammanfattningsvis kan man säga att GigaMem är ett bra program som kan vara guld värt för de som då och då behöver extra mycket minne.

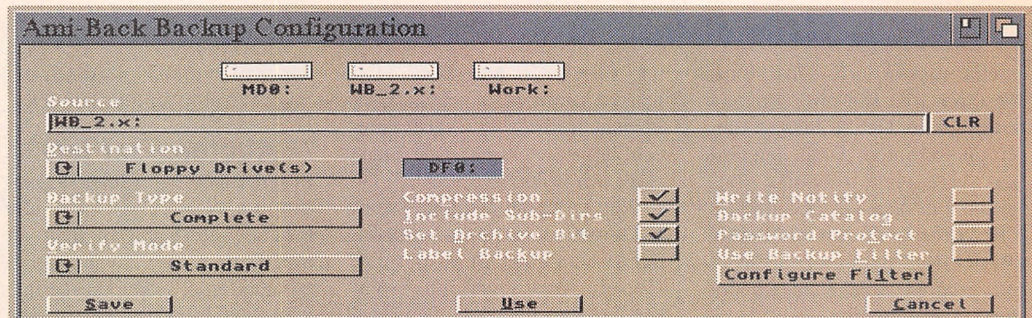
Hårdvarukraven gör att det inte är ett program för gemene man, men för de som har turbokort och hårddisk men ont om RAM-minne kan det vara väl värt ett köp.

Erik Lundevall

AMIGA

Gardera mot hårddisk-krasch

Skräcken för hårddiskägaren är en hårddisk-krasch. Men hjälp finns. Ami-Back är ett backup-program som är både smidigt, kraftfullt och prisvärt.



Mängden valmöjligheter kan förvirra vid första anblicken, men ganska snart börjar man uppskatta dem.

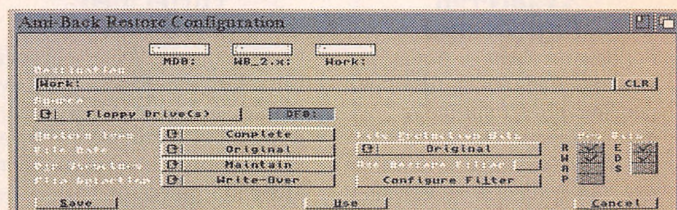
Vi hårddiskägare delar alla samma fruktan, att en dag slå på datorn och få höra ett lite klagande whirr-whirr whup whup whup från hårddisken och sedan få se texten ''Insert Workbench x.x'' på bildskärmen. Nästan lika illa är det när en enstaka fil, eller en partition på hårddisken blir skadad.

När olyckan väl är framme, då är det så dags. Enda sättet att rädda sina 63 MByte ovärderliga program och datafiler är att tänka efter före och göra en backup innan katastrofen är ett faktum.

Två versioner

Att göra säkerhetskopior är aldrig roligt, men Ami-Back underlättar jobbet så mycket det bara går. Programmet levereras i två versioner, en för AmigaDOS 1.3 och en för 2.04 och senare. Installationen sköts galant av det medföljande installationsprogrammet. Om man vill kan det skriva ut en loggfil så att man efteråt lätt kan se exakt vad som installerats var.

Ami-Back kan anpassas så att det täcker praktiskt taget alla behov. Backup kan göras av en eller flera partitioner åt gången. Det går att göra en komplett backup av alla filer, manuellt välja filer och kataloger, eller göra ett automatiskt urval via filter (tex automatiskt välja alla filer som slutar på .IFF), eller baserat på datum. När en backup gjorts, kan Ami-Back i fortsättningen avgöra vilka filer som ändrats och behöver backas upp igen med hjälp av filernas arkivflagga.

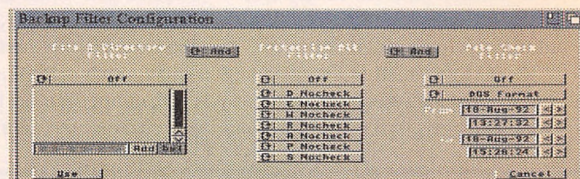


Ami-Back ger också full kontroll över hur filer återskapas.

Backup på hårddisk

Det vanligaste är förstås att backup görs till diskett, men Ami-Back kan också skapa backup-filer som kan läggas tex på en annan hårddisk. En värdefull möjlighet för professionella system är möjligheten att göra backup till bandstationer. Backuper kan också göras av icke-AmigaDOS-partitioner, tex MS-DOS, AMaxII+ eller UNIX.

Ami-Back har flera funktioner för att göra det så säkert som möjligt att spara data på band, bland annat en funktion för att spänna band som sitter i bandspelaren så att inte data faller bort på grund av bandslack, val av synkron eller asynkron överföring, inställbar minnesbuffert (upp till 4 MB) osv.



Urval av filer kan göras automatiskt med avseende på namn, filflaggor eller datum.

Med hjälp av det medföljande programmet Ami-Sched, som läggs in i uppstartningssekvensen (eller WBStartup, för Workbench 2.04-användare) kan Ami-Back göra automatiska backuper vid förinställda tidpunkter.

Styrs via ARexx-port

Det går att göra automatiska backuper så ofta som en gång per timme, eller så sällan som en gång per år. Alternativt kan Ami-Sched bara lämna ett meddelande när det är dags. Ami-Back kan också styras via en ARexx-port, något som man bara bugar och tackar för.

Ett backup-program är ett måste för alla som har en hårddisk. Ami-Back är prisvärt och täcker de flesta behov. Manualen är skaplig och programmet både smidigt och kraftfullt — Rekommenderas.

Henrik Mårtensson

Jämförelsetabell Ami-Back och HDBackup/BRU

	Ami-Back	HDBackup/BRU
Tape-backup	Ja	Ja
Backup av icke A-DOS-part	Ja (Alla)	Ja (end UNIX)
Backup till fil	Ja	Nej
Filkompression	15%	Komp filer större än original
Antal disketter för test-backup (5676 kB) med komp	6	10
Tid för testbackup till df0:	8m 34s	12m 14s
Tid för testbackup till fil	3m 10s	—
Timad Auto-backup	Ja	Nej
ARexx	Ja	Nej
Pris, inkl. moms	495 kr	Ingår i WB 2.04

De som har Workbench 2.0, eller senare, har faktiskt redan ett backup-program, BRU. BRU kommer ursprungligen från UNIX-världen och styrs från Shell. Lyckligtvis finns det (från och med WB 2.04) också ett skalprogram till BRU, HDBackup, som är lite användarvänligare. Är Ami-Back värd pengarna om man redan har HDBackup/BRU? Tabellen ovan kan kanske ge tvehågsna lite hjälp.

Fotnot
Den versionen av AmiBack som vi testade är på engelska. Importören Karlberg & Karlberg översätter nu till svenska.

AMI-BACK

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Lättanvänt och kraftfullt.

−

Utrustningskrav:	A500/1000/2000/3000 m hårddisk
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2.0C
Pris:	495 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Moonlight SD Inc.
Importör:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046-474 50

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Pssst....Syscom håller stilen trots stigande valutakurser håller vi Låga priser med bibehållen Bästa Service!



ORDERTELEFON **08-580 153 30**

Beställ per FAX 08-58034094

Blizzard till Amiga500/2000: Tre Expansionskort i ett:

Accelerator, 8Mb Minneskort och Kickomkopplare! RING OCH FRÅGA EFTER INFOBLAD !

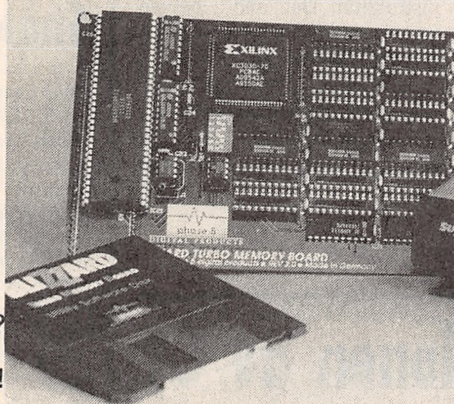
Världens Största Amiga-tidning ger Blizzard toppenbetyget "Sehr Gut" (M&T Amiga Nr 8/92 stort Turbotest)

Känns Amigan lite slö, går flygsimulatorn lite väl ryckigt ? Spana in Blizzard !

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Blizzard ger bättre respons på Serieporten och snabbar upp HDn. Du får en piggare BBS!

Flernodigt på A500? Apollo Hd, m. extra Seriekort o Blizzard!



Super Priser på FAX Modem sid 5

Lättinstallerat

Enklast av ALLA interna A500 expansioner, Sv.anvisn.

2 ÅRS GARANTI

Kompakt

plats kvar för t ex Flickerfixer

Effektivt

200 % snabbare A500 redan med1Mb Ram. ShadowRam > 200% ! Snabbar upp ALLA Hårddiskar.

Ex: Apollo500S/240Mb ökar fr 1.6 till 2.0Mb/s !

FAKTA o PRIS:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
Minnesutbyggnader: 1,2,3,4,5,6 eller 8Mb (1Mx4 eller 256Kx4 kretsar)
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
NU ÄNNU BÄTTRE PRIS: Blizz. 0Mb **1.595:-** 1Mb**1.895:-** 2Mb **2.195:-** 2Mb(4kretsar) **2.395:-** 4Mb **2.895:-** 8Mb: **4.195:-** ShadowRAM= +275:-

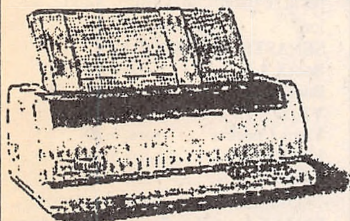
PRESTANDA exempel

Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo: 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 4.1, 2 olika buffertstorlekar,512byte o. 256Kb

Speed i Kb/s**standard** buf=512b/256Kb			**Blizzard** buf=512b/256K	
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

KVALITETSSKRIVARE TILL LÅGPRIS



Panasonic

P1180	192 tkn/sek, 9 nål	**1.599:-**
P1123	192 tkn/sek,24 nål	**2.299:-**
P4430	Laserskrivare	**9.999:-**

NYA TYSTA SKRIVARE

P2180	192 tkn/sek, 9 nål	**2.299:-**
P2123	192 tkn/sek,24 nål	**2.899:-**

FUJITSU

FÄRGSKRIVARE, 24 nålar

DL1100 240 tkn/sek **3.399:-**

Printerkabel **79:-**
Printerpapper **149:-**

NONAME DISKETTER I FEM FÄRGER

MF2-DD 3,5" **4:49/st**

DISKETTBOXAR

DD80L för 80 st 3,5" **99:-**

SupraDrive HÅRDDISK

500 XP 52/1 Mb **4.295:-**

SupraModem

inkl program, kabel, telepropp
Modem 2400 **995:-**
Modem 2400 Plus **1.495:-**

SupraFaxModem

inkl program (ej fax), kabel, propp
Faxmodem Plus **2.495:-**
Faxmodem v.32 **3.995:-**
Faxmodem v.32 bis **4.995:-**
Svensk programvara **475:-**

midgård GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Ordertelefon 060 - 17 55 22

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

AMIGA

	Ny, 2 år Riksgaranti	**Repad, 2 år Mittexgaranti**
A500	–	2.695:-
A500+	3.395:-	3.195:-
A600	3.295:-	–
A600 HD 40meg	4.995:-	–
RF Modulator	295:-	195:-
501 Minne 512KB	495:-	–
502	795:-	–
601	795:-	–
A2000C	5.495:-	4.995:-
1084 S monitor	2.395:-	1.995:-
1085 monitor	2.195:-	–
A 3000 25/50	14.995:-	–
A 3000 25/100	16.995:-	–
Printerkabel 1,8 m	75:-	–
Printerpapper 1000 ark	145:-	–
Fujitsu DL 1100 24 nål, färg	3.395:-	–
Panasonic KXP 1180, 9 nål	1.595:-	–
No Name disketter, färgade	4:90 (100 st, 390:-)	

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk.
Tel. 0691-320 95. Fax. 0691-323 95

Vad betyder Guru-numren?

```
Software Failure.   Press left mouse button to continue.
        Guru Meditation #81000005.00C0371A
```

Jag undrar vad de här gurukoderna betyder:
#00000004.00000008
#0000000B.00000000

Guru-killer

Gurukoderna består av två nummer. Det första talar om vad som gick fel och det andra talar om vilket program som orsakade felet. Det första talet kan sedan delas in i tre delar. De två första siffrorna (den första byten) talar om i vilken del av datorn som felet uppstod. De nästa två siffrorna talar om generellt vilket fel det var och de sista fyra talar om det mer specifikt.

I ditt fall handlar det inte om gurus från operativsystemet utan direkt från processorn. Den första betyder att processorn försökte utföra en illegal instruktion. Den andra betyder ungefär samma sak; processorn försökte utföra en instruktion som började på $F (hex F). I praktiken säger detta dock inte så mycket om man inte själv har skrivit programmet som orsakar felet.

NL



Hur mycket klarar A500?

Jag undrar hur stor hårddisk en Amiga 500 kan ta hand om?

Draken

Det största någon har testat med är mig veterligen 2 Gigabyte (2048 Mb). Man kan dock ha större hårddiskar än så. Detta testades inte på en A500, men det spelar ingen roll. När det gäller vanliga filer så finns det en maximal gräns på 2 Gb.

NL

Diskproblem

När jag ska spara något på en diskett får jag meddelandet ''Disk is not validated''.

Varför och vad kan jag göra åt det?

L.A. Power

Någon gång har det blivit något fel på disketten, tex att datorn inte hann skriva klart på den innan den togs ut ur diskdriven.

För att fixa detta kan använda programmet DiskSalv som går igenom hela disketten och kopierar över allt den kan rädda till en annan diskett.

I många fall klarar den av att rädda hela disketten.

NL

Senaste versionen av C?

Vilken är den senaste versionen av C på Amigan? Vad kostar den och var kan jag få tag på den?

Ostronjägar'n

Det finns flera olika C-kompilatorer. Den som vanligtvis anses vara bäst är SAS/C som t.ex. används av Commodore själva. Den kostar dock därefter, ca 2000 kr.

En betydligt billigare kompilator är DICE, som räcker alldeles utmärkt för de allra flesta. Den finns för närvarande i två varianter. En som är fri att använda och en som kostar lite pengar.

Den som kostar lite pengar klarar av flyttal (decimaltal) och har med s.k. include-filer som behövs för att programmera operativsystemet.

DICE kan beställas från NPD för 490 kr. **NPD, Box 2011, 580 02 Linköping, tel 013/112380**

NL

Hur packar man filer?

Hur packar man upp filer typ .lzh?

Andreas Peterson

Det finns flera program som kan packa upp sådana filer. Det bästa heter LhA och är skrivet av en svensk, Stefan Boberg.

LhA klarar även av att packa upp filer av typen .lha. LhA kostar 100 kr, och det är Stefan väl värd.

Vill man inte betala detta kan man använfa LhArc som är gratis, men betydligt långsammare. När man vill packa upp så ger man kommandot x till LhA.

```
LhA x Arkivnamn.lzh df1:
```

De uppackade filerna kommer då att hamna på df1:.

NL

För snabb för Amigan

Jag har en vanlig Amiga 2000 och ett SupraFaxModem. Varför kan jag inte använda 57600 bps? Jag har även problem med hårdvaruhandskakningen.

Z87THLY

57600 bps är helt enkelt för snabbt för en oaccelererad Amiga, datorn hänger inte med. Har du OS 2.0 så kan man använda 38400, annars får man nöja sig med 19200.

För att hårdavuhandskakningen ska fungera så måste terminalprogrammet vara inställt på RTS/CTS.

Modemet måste ges vissa AT-kommandon för att slå på det och seriekabeln måste vara en riktig 7-trådars kabel. Titta i manualen till modemet.

NL

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

Snåla svenskar

Safe Hex International har fått 42 donationer till vår fond ''SHI VIRUS REWARD''. Fonden används för att belöna människor som kan ge namn på virusprogrammerare. Till dags dato har det kommit in två donationer från Sverige och ca 25 donationer från Danmark.

Vi svenskar verkar inte ens vilja hjälpa de som gör viruskiller-programmen. Peter Stuer, programmeraren av BootX, berättar att han har fått 50 kr från Sverige de tre senaste åren (från Danmark har det kommit in 450 kr). Under tre år och efter 2500 timmars arbete så har Peter alltså inte fått mer än 1.500 kr för sitt slit.

BootX 5.10 kanske släpps med svenska menyer, om det finns en hyfsad support, men ENDAST med en hyfsad support från användarna.

Tio kr från dig eller kanske ett litet tackbrev uppskattas stort av programmerarna.

Om ni inte blir bättre på att visa er uppskattning är risken stor att vi inte längre kommer att ha några virusdödare. Är det det så ni vill ha det?

Kan det vara så att datoranvändare är extremt otacksamt släkte, eller?

SENASTE VIRUSDÖDARE

BootX 1.3	**vers. 4.50-1.68**
BootX 2.0	**vers. 5.10-1.68**
VT	**vers. 2.44**
Virus Checker	**vers. 6.15**
FindEmAll	**vers. 5.40**
VirusZ	**vers. 2.24**

Om du hittar något nytt virus, SNÄLLA skicka dem till oss så kan vi skicka dem vidare till programmerarna för uppdatering av virusdödarna.

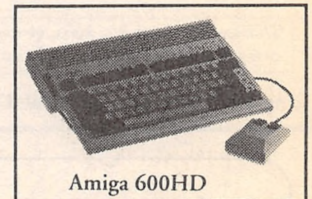
The New Superkillers med norsk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Norway. Skicka 30 Nkr till: Kurt Hansen, Langøyveien 13, N-4026 Stavanger, Norge, Telefon: 04 520420

The New Superkillers med svensk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Sverige. Prenumerera på The New Superkillers för 150 kr/ år eller skicka 30 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers till (specificera om ni har Kickstart 1.3 eller OS 2.0):

SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås.
Virus hotline direkt: 033-121118.
BBS för SHI-Sverige: 033-291812, HST
BBS för Databanken1: 033-200249, HST
BBS för Databanken2: 033 - 200949, 2400.
Översättning: Mikael Tiensuu (SHI-Sverige).

Ring 0522-353 50 ELLJIS Ring 0522-353 50

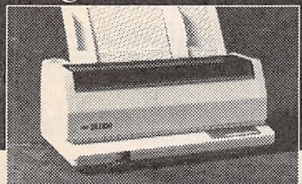
Vi säljer Amiga 600 i paket med 2 joysticks, mus, musmatta, 4 utbildningsprog, 4 spel, rengöringsdiskett, 10 disketter och extradrive för **otroliga 3.995:-**. (Värde 6753:-). Konto fr 150:-/mån. Köp idag, begränsat antal.


Amiga 600HD

Önskar du en **6 00 med 40 MB** hårddisk erbjuder vi detta i paket med register -, rit -, backup -, hemekonomi -, matematik -, ordbehandlingsprogram, 2 spel, 2 joy, musmatta, mus, rengöringsdiskett och 10 disketter för **otroliga 4.995:-**. Konto fr 200:-/mån.

Marknadens mest prisvärda skrivare är Fujitsu DL1100 färg som klararA3, har 24 nålar, skriver i färg. Vi levererar med skrivarkabel, svart och 4-färgband, svensk manual och 2 års garanti. **Vårt pris 3.495:-** Konto fr 150:-/mån.

24-nålars matris till Amiga, Atari & PC


Fujitsu DL 1100 c. FUJITSU

Vi säljer även skrivare från star LC 20, **1.895:-** LC200 färg **2.295:-** LC24-200 **3.195:-** LC24-200 färg **3.795:-** Starjet 48 (bläckstråle) **2.995:-**, kabel tillkommer (169:-). Konto fr 150:-/mån.

Skaffa bättre bild, köp RGB monitor ! Specialpris just nu på A1085 **2.095:-** inkl kabel. Lägg på 200:- så får du A1084. Konto150:-/mån.

Lär dig elektronik på Amiga. **Köp Teknoamiga** som inkluderar program och komponenter. **Vårt pris 395:-** (ca pris 795:-).

Jättespecialen

Extern Quantum hårddisk till Amiga.
52 MB **3.895:-**, 85 MB **4.895:-**
120 MB **5.495:-** 170 MB **6.995:-**
240 MB **7.795:-**. Ram per MB **350:-**

Utnyttja vårt kontokort. Betala i er egen takt. Förutsatt godkänd kreditkontroll går alla order över 1000:- går att betala via konto.

Demo A2000

Demokörd A2000 med 68030 kort med 2MB 32 bitars minne, Supra 8 MB minneskort med 4 MB ram, Quantum 105 MB hd. Säljes hel eller i delar, ring. !

3.5" extradrive Amiga **695:-**, 512 KB ram internt A500 **300:-**, The bug **130:-**, mus joy omkopplare **180:-**, Soundsampler **495:-** , Amigamus **250:-** Beställ vår rea prislista över spel till Amiga, Sega, böcker , tillbehör, begagnat mm. **Sänd in 10 kr så skickar vi listan.**

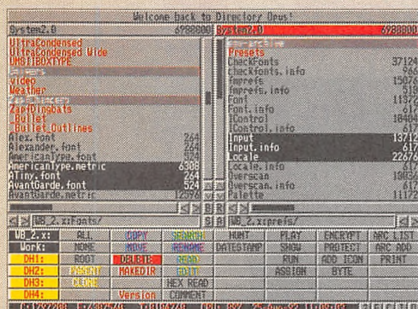
ELLJIS

Besöksadress: Gerlesväg 1
Postadress: Box 672,
451 24 Uddevalla
Telefon 0522-353 50, fax 353 44

Försäljningsvillkor:
Frakt och pf avgift tillkommer, leverans från lager. Outtagna pf debiteras. Moms ingår. Priserna gäller tom nästa DM med reservation för slutförsäljning.

TRYGGHET ÄVEN EFTER KÖP

OPUS

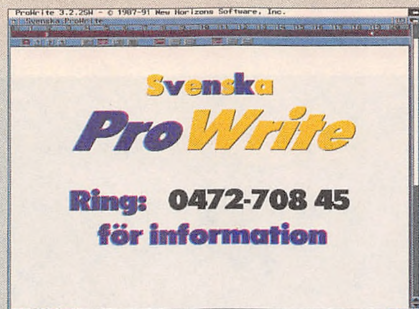


OPUS hjälper dig att hålla ordning bland alla dina filer. Du kan kopiera, flytta, döpa om, titta på, ändra filerna och mycket mer. **OPUS** är helt konfigurerbar så att du kan få den som du vill ha det. Du kan ha oändligt antal knappfunktioner. Genom att dubbelklicka på en fil kan du läsa texter, titta på typsnitt, ikoner, bilder, animationer, mm.

Rekpris: 398:-

ProWrite SV

Ring för info om leverans!



Den svenska versionen av **ProWrite v3.3** innehåller: Svenskt program, rättstavning, synonymordlista och handbok. **ProWrite** är utsedd till en av de bästa ordbehandlarna oavsett dator i flera tester. Bland funktionerna kan nämnas: ARexx, flera spalter, förhandsvisning, PostScript, formsättning av text runt bilder och mycket mer.

Sänkt rekpris: 1 195:-

PageStream SV



- Svenska menyer och dialogrutor
- Svensk rättstavning och avstavning
- Datormagazin görs i **PageStream SV**
- Denna annons är gjord i **PageStream SV**
- HotLinks (skicka 'live' data mellan app.)
- Stödjer AGFA CG, adobe type 1 och 3 typsnitt
- Import av text från PC, Mac, Amiga, Atari, mm
- Import av grafik från PC, Mac, Amiga, Atari, mm
- Plus massor av andra nyttiga funktioner och finesser!

PageStream SV sätter en ny standard för DTP på Amigan. Du kan med **PageStream SV** skapa allt från enklaste brevpapper till t ex fyrfärgsannonser som denna, eller tidningar som t ex Datormagazin. **PageStream SV** erbjuder en otrolig mängd funktioner och finesser, men är ändå mycket lätt att använda och lära sig. Med HotLinks (fristående produkt) slipper du göra om saker som blev fel vid import, utan kan istället uppdatera objekten 'live' direkt i PageStream från programmet de skapades i (t ex ProWrite SV v3.3 för textredigering). HotLinks frigör mao din tid till det viktigaste - layouten! **PageStream SV** är leveransklar inom kort, ring för info eller kontakta någon av våra auktoriserade återförsäljare i listan längst ned.

Rekpris: 1 995:-

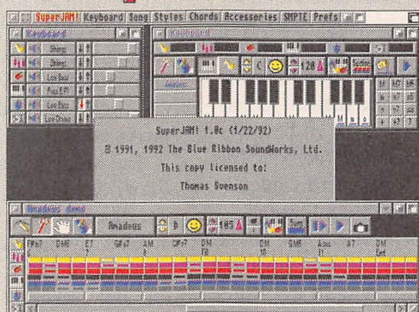
AMAS 2



AMAS 2, ny version av vår populära stereosampler. Både hårdvaran och mjukvaran har förbättrats. Nu är det bl a möjligt att sampla till hela minnet, lägga på effekter, skapa musiksekvenser i den inbyggda sequencern och mycket mer. **AMAS 2** har ett inbyggt MIDI-Interface med IN, UT och GENOM, vilket gör den än mer prisvärd. Levereras komplett med hårdvara, program och mikrofon.

Rekpris: 998:-

SuperJAM!



Med **SuperJAM!** kan alla skapa njutbar musik, oavsett om du kan spela eller ej. Du kan skapa allt från klassisk musik till värsta techno-spåren. **SuperJAM!** kan också integreras med sequencern Bars&Pipes Pro och du får då en oslagbar kombination för ditt musikskapande. Kort sagt, 'what a feeling!'

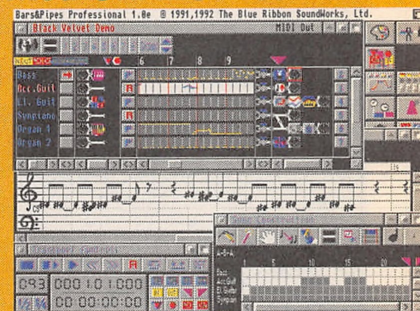
***SuperJAM!** fick toppbetyg när Datormagazin testade den i nummer 6/92.*

Rekpris: 998:-

NYTT

Bars&Pipes Pro

Med GRATIS musikdiskett



Nu kan vi som enda leverantör i hela världen presentera ett paket med B&P Pro med en GRATIS Musicware disk (värde ca 300:-).

Innehåller färdiga Beatles låtar till Bars&Pipes (8 Days a Week, Back in the USSR, Daytripper, Good Day Sunshine och Hello Goodbye).

Rekpris: 2 195:-

Pro MIDI Int

Mycket prisvärt MIDI-Interface. Låda med kabel till serieporten, en MIDI IN, en MIDI GENOM och två MIDI UT. Levereras med program och handbok.

Rekpris: 398:-

RABATTKUPONG

Rabattkupongen gäller t o m 921031

Skicka in kupongen till oss eller lämna in den till någon av våra auktoriserade återförsäljare (se listan i annonsen) och du får rabatt på följande produkter:

Bars&Pipes Pro 100:-
SuperJAM! 50:-

Namn:

Adress:

Postadress:

Telefon:

Dator:

☐ Jag vill ha mer info om Procomps produkter

Gäller endast om kupongen är helt ifylld. Båda rabatterna kan utnyttjas samtidigt

Alla rekpriser är inkl moms



PROCOMP
Box 46
340 36 MOHEDA

PROCOMP
Kyrkogatan 8
340 36 MOHEDA

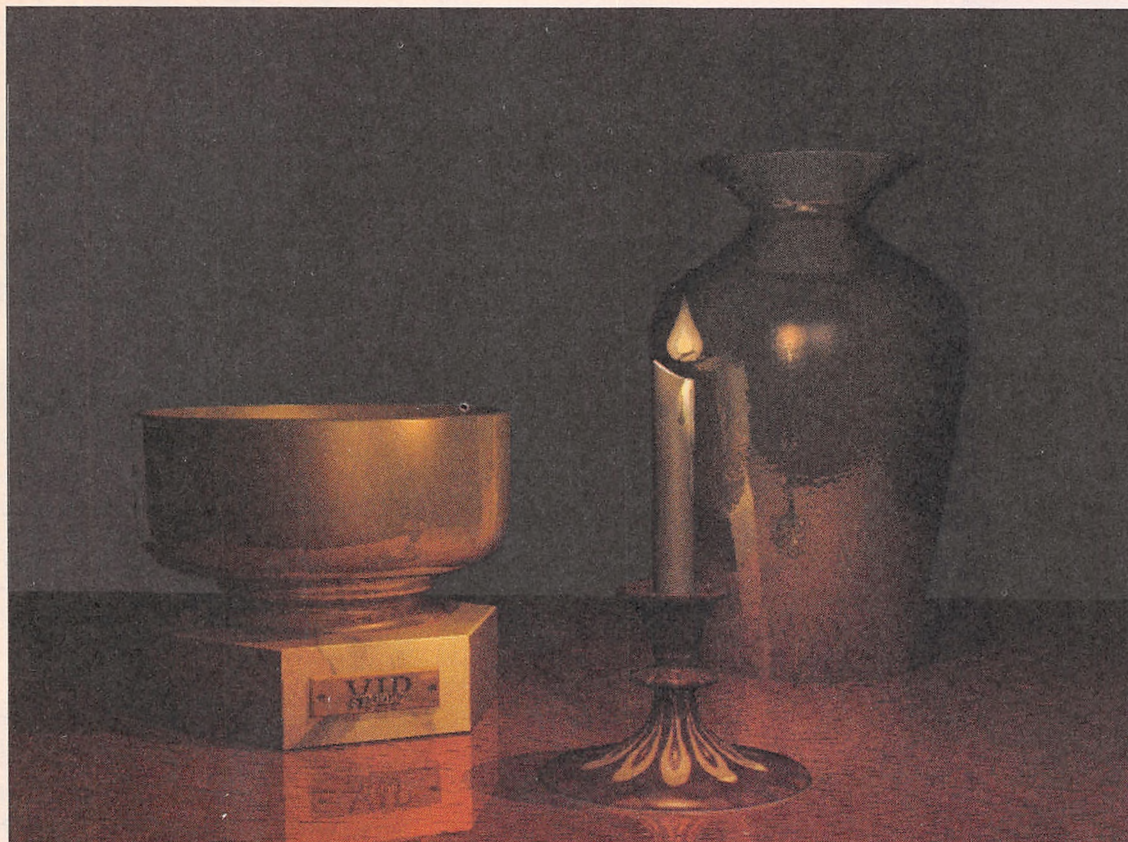
Telefon: 0472-708 45
Telefax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

Våra produkter finns hos följande Auktoriserade återförsäljare:

Backaryd: DisplayData 0457-503 80, **Bollnäs:** DataWorlds 0278-390 39, **Eksjö:** Chará Data 0381-104 00, **Gävle:** Gävle Dataprodukter 026-18 93 00, **Göteborg:** Delikatess-Data 031-300 580, **Hammenhög:** D.A.Torn 0414-320 66, **Helsingborg:** Tolka Data 042-12 92 00, **Kalmar:** IB-Data 0480-880 09, **Karlstad:** Action Data 054-15 01 04, **Kristianstad:** Ny Data 044-12 03 84, **Lidköping-Vänern:** Petrinis 0510-283 33, **Malmö:** Computer Center 040-23 03 80, Elevdata 040-30 70 90, **Mora:** Noviabutiken 0250-185 30, **Stockholm:** Data & Hifi 08-34 66 11, **Uddevalla:** Datic Väst 0522- 333 55, **Umeå:** Marknadsdata 090-11 08 56, **Visby:** MK Datakonsult 0498-29 61 66, **Västervik:** V-Data 0490-336 40, **Örebro:** PowerTech 019-18 60 10

Understanding Imagine 2.0

Enkel och lättläst bok



Understanding Imagine 2.0 är på engelska och vänder sig både till nybörjare såväl som vana användare. Enkelt och med tydligt exempel beskriver den hur du går till väga.

Från Impulse kommer en bok som heter Understanding Imagine 2.0 och ska göra det enklare att beräkna bilder.

Alla ni som har använt, eller åtminstone försökt använda, Imagine vet att instruktionsböckerna till programmet inte är de bästa på marknaden. Imagine är dessutom ett extremt komplext program som är svårt att sätta sig in i, mycket beroende på att man har total kontroll över minsta detalj i programmet. Detta har säkert fått många att ganska snabbt tappa intresset för Imagine. Impulse, som gör Imagine, har visserligen gjort en helt ny manual till version 2.0. Den är ett mirakel i jämförelse med den gamla manualen, men den är fortfarande bristfällig.

Den som vill lära sig Imagine har hittills varit tvungen att sitta åtskilliga veckor eller till och med månader framför datorn i sina försök att begripa sig på programmet. Att det dessutom ofta tar väldigt lång tid att räkna fram en bild har inte gjort saken lättare.

Nu finns det dock ett utmärkt hjälpmedel i form av boken ''Understanding Imagine 2.0''.

Boken är på ca 200 A4-sidor och skriven på engelska. Den innehåller en komplett genomgång av Imagine från en förklaring över hur datorn jobbar med 3-d föremål till en beskrivning av olika arbetsmetoder för att effektivt konstruera väldetaljerade och skalenliga föremål.

Boken är skriven för såväl nybörjare som erfarna användare och vi tror inte att det finns någon som inte skulle kunna lära sig något nytt genom att läsa den.

Lättläst och tydlig

Den är mycket lättläst och tydlig i sitt sätt att beskriva hur du kan använda Imagine. Allting beskrivs på ett enkelt och lättförståeligt sätt, ofta med ett exempel som gör det lätt för dig att själv prova det som beskrivs i praktiken. Det enda som man skulle kunna klaga på är att det nästan inte finns några illustrationer i boken. Författaren förklarar detta med att han har försökt göra boken så tunn som möjligt, för att på så sätt hålla priset nere.

Beskrivs i detalj

''Understanding Imagine 2.0'' går igenom Imagine från Detail-editorn till Project-editorn. Allting i alla editorer förklaras i tur och ordning. Varenda menyval och knapptryckning beskrivs i detalj.

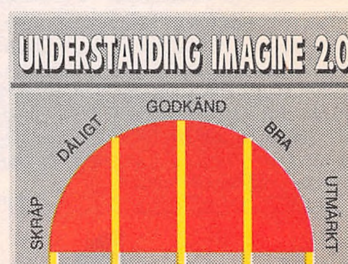
En stor del av boken (20 sidor) behandlar ''Attribute''—inställningarna. Här avslöjas mycket av hemligheterna bakom hur du får fram rätt effekt för det material du vill ha. Dessa inställningar har hittils kunnat verka överväldigande eftersom antalet värden som kan ställas och de olika värden som kan kombineras ger upphov till ett (nästan) oändligt antal varianter.

På slutet i boken finns ett par speciella kapitel: ''Common problems'' — Vanliga problem som användare stöter på. ''Fun, Tips & tricks'' — specialeffekter som lätt kan åstadkommas med programmet. ''Textures'' och ''Brushmapping'' beskriver alla textures och olika tekniker att lägga bilder runt föremål. ''Other useful programs'' — innehåller en lista över andra program som du med stor fördel kan använda tillsammans med Imagine.

Det följer även med en diskett som innehåller ett par föremål och en del material som du kan använda själv.

Boken kan varmt rekommenderas till alla som använder Imagine, inte bara till nybörjare utan även till dem som tror sig behärska programmet.

Anders & Christian, VIP studio



Importör: Display Data
Tel: 0457-503 80
Pris: 312 kr inkl. moms
Författare: Steven Worley

DMS
Prisvärd assembler för nybörjare

"DSM IS THE MC68000 DISASSEMBLER FOR THE AMIGA."
Så står det i manualen till DMS som nu dykt upp i Sverige.
Med dagens mått mätt är DMS väldigt primitiv! Men för nybörjare är det ett prisvärt alternativ.

```
*********************************************************************
*                                                                   *
*                                                                   *
*     DSM MC68000 Disassembler Version 1.0d (12/01/88).             *
*     Copyright (C) 1987, 1988 by OTG Software.                     *
*     All rights reserved.                                          *
*                                                                   *
*     Disassembly of :  dsm                                         *
*                                                                   *
*                                                                   *
*********************************************************************

             SECTION   segment0,CODE
seg0
L1           jmp       L2324

L2           dc.b      $4e,$55,$ff,$f4,$08,$2c
             dc.b      $00,$00,$af,$15,$67,$0a
             dc.b      $48,$7a,$01,$36

             jsr       -$7ec6(a4)
             addq.w    #$4,a7
             movea.l   $0012(a5),a0
             tst.w     $1104(a0)
             beq.s     E3
             move.l    $0012(a5),-(a7)
             jsr       E228(pc)
             addq.w    #$4,a7
             tst.w     d0
             beq.s     E3
             move.w    #$0028,-(a7)
             jsr       -$7f86(a4)
             addq.w    #$2,a7
E3           movea.l   $0012(a5),a0
             move.w    #$0001,$1102(a0)
             clr.l     -$0008(a5)
             clr.w     -$0002(a5)
```

Så här kan det se ut när man kör DMS. Programmet förutsätter givetvis att man kan assemblerprogrammering.

Första gången jag bläddrade i genom manualen till DSM fick jag en oundviklig "deja vu".

Var det verkligen en ny disassembler jag hade fått eller var det Commodores gamla "assem"- assembler jag satt med?

En snabb titt på framsidan visade att det verkligen var DSM. Men déjà vú känslan kvarstod. Känslan minskade inte heller efter en grundligare analys av manualen.

"It is recommended that you have a minimum of 512K", säger det mesta.

Back to basic

DSM är en disassembler av den gamla skolan. Ingen flott editor som dyker upp. Ingen ARexx-port eller annan lyx. Bara ett kommando, DSM, och CLI-/Shell. Enligt manualen ska DSM vara väldigt användarvänligt. Och visst är den lätt att använda. Men kraven på användarvänlighet har ökat en del sedan 1988, då den här versionen av DSM gjordes.

När det kommer till disassemblering så märks det att DSM har några år på nacken. Den klarar nämligen bara av att disassemblera korrekta Amiga DOS filer, utan overlays. Den klarar alltså inte av att disassemblera någonting som ligger i minnet eller på en disk som inte är AmigaDOS formaterad. En klar begränsning.

Ytterligare en begränsning är att DSM bara klarar av 68000 kod. Det finns alltså inget stöd för 68010/20/30/40 eller matteprocessorerna 68881 och 68-882.

Verklig kod

Finns det då inget positivt att säga om DSM?

Jodå, det finns faktiskt lite positiva saker också. I och med att DSM arbetar på det sätt den gör garanteras att den disassemblerade koden verkligen är kod och inte data.

Nackdelen med DSMs metod är att viss kod kan disassembleras till data, om det inte finns någon direkt referens till den. Om man vet var kodsegmenten ligger i filen kan man skapa en offsetfil där man specifierar var koden ligger någonstans. På detta sätt disassembleras kod som kod och data som data.

Kommer någon ihåg det gamla programmet ATOM? Det man använde för att modifiera objektfiler så att kod och data hamnade där man ville ha det (chip, fast eller public). Numera klarar de flesta assemblers, kompilatorer och länkare av det här på egen hand men en gång i tiden gjorde de inte det.

ATEM, som följer med DSM, är ett program som fungerar ungefär som ATOM gjorde. Skillnaden ligger i att ATOM jobbade på objektfiler medan ATEM jobbar på exekverbara (körbara) filer.

Inte avancerat

DSM är inte särskilt avancerad och den har sina begränsningar. Men det den gör, gör den riktigt bra. För nybörjaren som inte vill slänga ut för mycket pengar så är DSM ett alternativ.

Enligt ProComp jobbas det nu på en ny version av DSM och man får hoppas att OTG Software, som gör DSM, har tagit intryck av vad som finns på marknaden i dag. Då kan nästa version bli riktigt bra.

Tomas Arvidson

DMS

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

+ Enkel att använda.

– Klarar inte 68010/20/30 och 68881/2

Utrustningskrav:	Amiga
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0d
Pris:	598 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	OTG Software
Recensionsex. från:	ProComp
Tel:	0472 - 708 45
Fax:	0472 - 716 80

AMIGA

Pussla ihop korsord

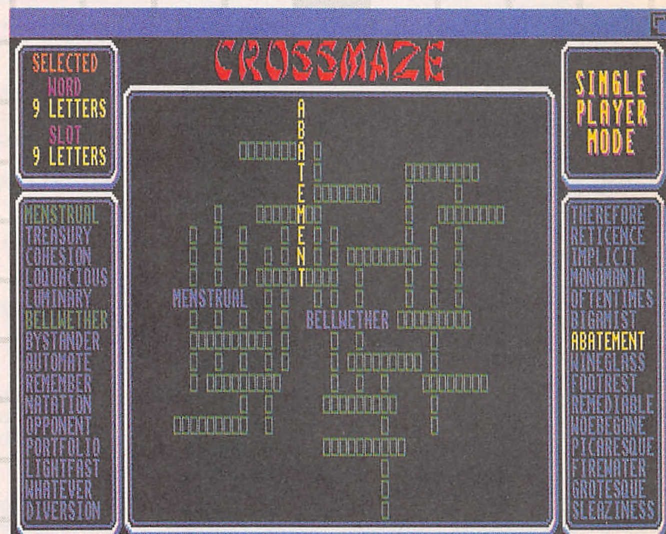
Vanliga korsord är nåt som alla känner till. Korsordspussel på Amigan är en ny variant som är riktig motion för hjärnan.

●● CrossMaze

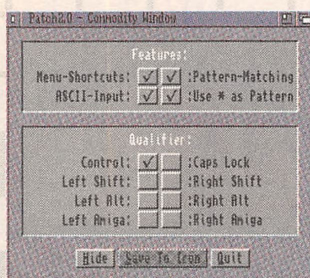
Vid första anblicken kan CrossMaze se ut som nån form av korsord, men det är inte riktigt vad CrossMaze är. Många principer från korsord finns med i detta spel, men inte alla. Det går t.ex inte ut på att hitta rätt svar på nån kryptisk ledtråd. Faktum är att man har alla ord som kan förekomma i pusslet redan från början.

Vad spelet istället går ut på är att stoppa in de existerande orden i pusslet, tills alla ord är använda, och alla positioner i pusslet är fyllda med ord. Eftersom orden överlappar varandra på ett eller flera ställen, gäller det att stoppa rätt ord på rätt ställe. Alla pussel har minst en lösning, den som pusslet konstruerats för, men ibland kan det även ha fler lösningar. Dessa är också godkända, men är inte kända av spelet.

Pusslet finns i tre storlekar - med 10 ord, med 20 ord och med 30 ord. Det minsta är ganska lätt att klara av, men det största är inte att leka med.
(Fish 705)



CrossMaze är en anorlunda form av korsord. Istället för hitta rätt svar på en ledtråd har man alla ord från början. Spelet går ut på att lägga in orden i pusslet.



PatchOS är ett program som man kan förbättra delar av AmigaDOS 2.0 med. T.ex. kan man välja '''' istället för ''#?''*

●● Du

Detta är ett behändigt litet program för att ta reda på hur mycket disk som används i ett eller flera bibliotek. Om man bara är intresserad av en ''nivå'' på ett bibliotek, kan man ju använda ''list'', eller något liknande program. Men är man intresserad av det totala diskanvändandet så finns det inget ''officiellt'' program att tillgå, men däremot finns ju just ''du''.

Om man specifierar flera olika bibliotek att kontrollera, så rapporteras dessa separat, men det totala resultatet summeras också. Detta kan vara bra om man har flera olika diskar och vill summera det totala diskanvändandet på alla diskar.

För dem som inte har hårddisk har ''du'' en stor finess, storleken. Programmet är knappt 1Kb stort. Till de möjliga nackdelarna hör att det bara fungerar under 2.0.
(Fish 701)

●● WalkingMan

Detta är ytterligare ett litet displayhack. Denna gång är det en (eller flera) små gubbar som vandrar omkring på skärmen. Exakt vad de gör beror till stor del på vad som finns på skärmen. De vandrar omkring på bokstäver, klättrar upp för sidorna på skärmen, tänder ficklampa om det är för mörkt osv.

Ett typiskt program att ha och köra i bakgrunden för att roa sig själv och andra. Allra roligast är (som vanligt) att lägga in det i bakgrunden på någon annans maskin, och sen vänta och se vad som händer när ägaren upptäcker de små gubbarna som springer omkring på hans/hennes skärm.
(Fish 706)

●● PatchOS

Riktigt allt i 2.0 är inte perfekt. Ett exempel på detta är hanteringen av meny-''genvägar'' via tangentbordet. Denna fungerar bra UTOM då man står i en stringgadget. Då funkar den inte alls. Med PatchOS kan man ställa in hur man vill ha det i detta läge.

En annan sak är att man normalt under 2.0 inte kan använda '*' som wildcard, utan måste använda '#?'. Om man kör mycket UNIX/ MS-DOS/ osv så är detta en jobbig omställning. Men med PatchOS kan man ställa in huruvida '*' skall fungera som wildcard eller ej. (Man kan även ställa in PatchOS att inte bry sig, ifall man har andra program för att manipulera detta.)

Den tredje finessen är inte så mycket en ändring (patch) som en ny finess. Denna nya finess låter dig använda det numeriska tangentbordet för att mata in tecken till program. Man håller helt enkelt ner en (konfigurerbar) knapp och slår in teckenkoden för det tecken man vill stoppa in.
(Fish 706)

Björn Knutsson

Storfångst bland Fish-disketter

Åter ett storkap bland Fish-diskarna. Två hela sidor med Fish. H'är finns bl.a. en applikationsgenerator för Superbase III och ett försvarsverktyg mot fil-och länkvirus.



DrawMap

Release 4.0 av ett program som ritar bilder av jordens yta. Nya finesser inkluderar: användande av Micro World Data Bank datafiler, användaren kan välja vad som skall inkluderas (tex kustlinjer, floder mm) och detaljrikedomen på bilden samt en 'rita igen' (redraw) funktion. Åtgärdar ett fel med boxar och text påträffat under AmigaDOS 2.04, men AmigaDOS 2.04 krävs inte. Kräver 1.5 megabyte minne och en hårddisk med 1.6 megabyte ledigt utrymme. En version för 68020 och 68881 medföljer. Version 4.0 som är en uppdatering till version 3.1 på diskett 545. All källkod medföljer. Distribueras i två delar där den andra delen ligger på diskett 640. Skrivet av Bryan Brown.

Technoban

Ett Sokoban-liknande spel skrivet i assembler. Innehåller 4 världar med 10 nivåer var, ny grafik och ljud på varje värld, 32 färger, 5 stereoljud, jämn animation, en integrerad editor och en kod för varje nivå. Version 4.07, skrivet av Tim Schattkowsky.



DrawMap

Diskett två av DrawMap 4.0. Den andra halvan ligger på diskett 639. Skrivet av Bryan Brown.



Annotate

En texteditor skriven endast för AmigaDOS 2.04, då den utnyttjar public screens och systemets standardtypsnitt. Finesser inkluderar fullt clipboardstöd, folding och shifting. Version 1.0. Skrivet av Doug Bakewell.

BootX

Ett användarvänligt boot, fil och länkvirusdödare som har det typiska Kickstart 2.0 utseendet (även under Kickstart 1.3). Det har en massa finesser för att hitta och döda Amigavirus. Version 4.45 som är en uppdatering till version 4.02 på diskett 560. Skrivet av Peter Stuer.

EVW

Early Virus Warning. Detta program är deisgnat för att låta användaren titta på en del viktiga vektorer i systemet. Klarar av buffrad sökning av alla biblioteks, enhets och resursvektorer. version 2.22. Skrivet av Peter Stuer.

GearCalc

En cykelhjulskalkylator. version 2.2 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 514. Skrivet av Ed Bacon.

LVD

Ett försvarverktyg mot fil och länkvirus. Det ändrar LoadSeg() och kollar varje körbar fil som laddas in efter virus. Känner igen 25 fil och länkvirus. version 1.72 som är en uppdatering till verrsion 1.61 på diskett 554. Skrivet av Peter Stuer.

TLog

Ett intuitionbaserat program för att lagra statistik om ens kondtionsträning. Håller reda på distans, tid, puls, vikt och temperatur varje dag. Länkar en textfil til posten för en sorts dagbok. Stödjer ARexx för generering av rapporter från databasen. Medföljande script låter TLog automatiskt ge signal om olika saker. Version 2.01 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 514, shareware. Skrivet av Ed Bacon.



AutoCLI

Ett 'PopCLI' liknande program som fungerar tillsammans med Workbench 2.0 och är fullt kompatibel med A3000 och acceleratorkort.Behåller alltid nuvarande path, stack och bibliotek. Kan automatiskt öppna nya CLI/SHELL med en storlek som är en pixel mindre än skärmen. Nya funktioner inkluderar spline mönster vid skärmsläckning, låsning av mus, flera funktionstangenter, musaktiverad skärmskyffling, stänggadgets på SHELL-fönster samt mera som många användare önskat ha. Detta är version 2.19 som är en uppdatering till version 2.17 på diskett 617. Skrivet av Nic Wilson.

EditKeys

En keymapeditor. Stödjer editering av strängm dead och modifierbara tangenter. Den stödjer även editering av repeteringshastighet för varje tangent och hur CAPS-LOCK skall inverka på den. Fungerar lika bra under AmigaDOS 1.3 som under 2.0. Om den körs under AmigaDOS 1.3 så kräöver den dock apr.library. Version 1.2, innehåller källkod i assembler. Skrivet av David Kinder.

IFF

Ett program för att visa en eller flera IFF-filer från Workbench eller CLI. Skrivet i 100% assembler för att bli så snabb och liten som möjligt. Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.6 spå diskett 619. Skrivet av Nic Wilson.

Set040

Ett program för att flytta Kickstart 2.04 eller senare til 32-bitars minne i en amiga med en 68040, genom att använda MMU:n. Har ett antal parametrar för att vara kompatibel med så många 68040-kort som möjligt samt stänger av diskdrivarnas klickande. Klarar även av att ladda olika version av Kickstart, manipluera båda cacharna och visa information om 68040 register och moden. Version 1.15 som är en uppdatering till version 1.14 på diskett 628, källkod i assembler medföljer, skrivet av Nic Wilson.

Sysinfo

Ett program som visar intressant information om din Amiga. Visar en del hastighetsjämförelser med andra konfigurationer, versioner av Operativsystem mm. Ett mycket populärt program med många användare. Innehåller många nya funktioner. Version 2.69 som är en uppdatering till version 2.62 på diskett 625, skrivet av Nic Wilson.

VS2PR

Konverterar filer till och från VideoScape £d och PageRender 3D. Det försöker att behålla färgerna så mycket som möjligt, och behåller ytdetalj polygoner från VodeScape. Bra för folk med Video-Toaster som letar efter mera matematiska 3D-objekt som PageRender är så bra på att generera. Andra finesser inkluderar förstoring/förminskning, scriptstyrning och en Quick-Rendermodul som låter dig titta på resultatet i Wireframemode. Version 1.0. Skrivet av Syd Bolton.



4Wins

Ett enkelt och litet Workbenchspel där den som först får fyra glada ansikten i rad vinner. Skrivet av Kay Gergs.

DSDemo

En Demoversion av Distant SUns, ett planetariumprogram för Amigan som har vunnit många priser. Finns i två versioner, en som fungerar under AmigaDOS 1.3 och som använder mjukvaruflyttal, och en som kräver AmigaDOS 2.0 och som även kräver en flyttalsprocessor. Demot innehåller ungefär 3700 stjärnor, några månbilder samt Halleys komet. Kräver 1Mb minne, version 4.1. Skrivet av Mike Smithwick.

Install

En ersättare för AmigaDOS Install-kommando, med ett intuitioninterface. Version 1.1, källkod i assembler medföljer. Skrivet av David Kinder.

PCTask

PC-Task är en mjukvaru IBM-PC emulator. Den kan köra en majoritet av IBM-PC mjukvaran utan någon extra hårdvara. Den kör precis som en vanlig applikation och låter multitaskingen gå vidare som vanligt. Programmet har ett grafisk användargränssnitt och inget extra filsystem/device behövs. Ett par tryckningar med musen och den är igång. CGA, MDA, Serie, Parallell, mus, 2 floppydrivar och 2 hårddiskar emuleras. Hårddisken kan vara partitioner eller filer som bridgeboard kan använda. Detta är en demoversion av version 1.04. Fullständig version kan fås från författaren. Skrivet av Chris Hames.



FontConverter

Konverterar standard Amiga typsnitt till C-kods strukturer som du kan använda direkt i dina program. Troligen mest användbar för folk som skriver program som tar över maskinen och pga detta inte har tillgånbg till standard fontbiblioteket. Källkod medföljer, skrivet av Andreas Baum.

SystemInfo

Ett program som visar ditt systems konfiguration med hjälp av ett intuitioninterface. Känner igen över 80 olika produktkoder och över 40 tillverkar ID. Visar information om alla autokonfigurerande kort, mountade diskdrivar, vektorer, processortyper och annan användbar information. Version 2.0a, shareware. Skrivet av Paul Kolenbrander.

Unsporting

Ännu en söt Aerotoonanimation från Eric Schwartz. Ett A10-Thunderbolt flygplan, mer känd som 'Warthog'. Flyplanets uppgift är att leta reda på och förstöra stridvagnar och dylikt på marken, och detta är just vad denna animation handlar om. Kräver ca 2Mb minne, skrivet av Eric Schwartz.



DMD

Ett paket som adderar många trevliga finesser till DME. Bland annat: ordbehandlarmöjligheter, rättstavning, ANSI-koder, sidnumrering, dubbelt radavstånd, sök & ersätt, raka marginaler, paragrafformatering mm. Innehåller många Arexx-makron, en stor .edrc-fil, ett rättstavningsprogram och ett lexikon. Version 2.00, skrivet av Fergus Duniho.

Elvis

En UNIX vi/ex editorkopia. Stödjer nästan alla vi/ex kommandon, i både synligt och kolonmode. Precis som vi/ex sparar Elvis det mesta ev filen man arbetar med i en temporärfil, vilket ger möjlighet att editera filer som är mycket större än minnet, och editbuffern kan överleva en krasch. Stödjer även de flesta .exrc-definitionerna i vi, användardefinierade TERM och TERMCAP miljödatavariabler, arbetar via AUX:, stödjer funktionstangenter och piltangenter mm. Version 1.5, källkod medföljer. Skrivet av Steve Kirkendall, Amigaversion av Mike Rieser.

HDFixer

En del av de nyare A3000 har en en Högdensitetsdiskdrive. I version 37.175 av Kickstart är HD-disketter inte helt supportade i HD-mode. Detta program ändrar i systemet så att Kickstart 37.175-ägare kan använda 1.71 MB HD disketter i sin floppydrive. kräver Workbench 2.04. Version 1.00, skrivet av Peter-Iver Edert.



AppliGen

En applikationsgenerator för Suprebase III. Skapa SBpro DML-program utan att du behöver göra allt jobb om igen. Den kan skapa Superbase DML källkoder med menyer, etiketter, öppning av filer, frågor mm. Många möjligheter för användaren att ställa in (bland annat alla SBpro SET kommandon). Menyer kan visas dels som intuitionmenyer men även som textmenyer. Källkoder och inkluderade subrutiner kan kollas med avseende på syntaxen, och exporterade som ASCII eller .sbp-filer. Version 1.0 interpreterande språk. Källkod medföljer, skrivet av Ivo Kroone.

KCommodity

Ett multifunktions commodity för OS 2.0. Innehåller fönsteraktivator, tidsvisning i flera olika moden och format, alarmfunktion, fönster och skärmskyffling, mus för vänsterhändta, ESC-tangenten kan stänga fönster, revisionskontroll-system, telefonräkningskalkylator, skärm och mussläckare, ändring av tyska specialbokstäver, popup shell, stöd för applikationsikon samt användardefinierade snabbtangenter. Fullt ARexx-stöd. Alla inställningar kan sparas på diskett. Version 1.70, kräver OS 2.0, skrivet i assembler för snabbhet och effektivitet. Källkod medföljer, skrivet av Kai Iske.

MouseAideDEMO

En demoversion av ett mus-verktyg med alla standradfunktioner: musaccelerator, fönster och skärmanipulering via mus eller tangentbord, mus och skärmsläckning, SUN-mouse (autoaktiverande), valfria snabbtangenter mm. Har även en del funktioner som andra musprogram inte har,

Forts på sid 388

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

datacenter Sverigebäst & ännu lägre priser

AMIGA Prisänkt!

4 extra spel ingår

A500+ 2.795:-
1 MB ram, DOS 2.0

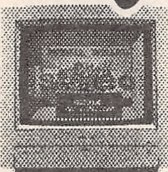
A600 Skolstartspaket 2.795:-
1 MB ram, DOS 2.0, RF-modulator

A600-HD 4.395:-
40 MB hårddisk, RF-modulator & video-I/F, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Uttag för ROM-kort. Upplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bla ordbehandling, grafik, kalkyl, register, ekonomi och spel ingår.

A2000 4.795:-
1 MB ram, diskettenh, mus

A3000,25MHz-100MB 14.995:-
2 MB ram, mus, Amigavision

Färgmonitorer



PHILIPS 8833 II
till Atari, Amiga, PC. .. 2.389:-
monitorfot. 149:-
kabel till Atari/Amiga. 149:-
Prisänkt!
1084s /Amigakabel. 1.995:-

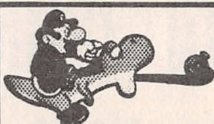
Panasonic Printers Prisänkt!

P1180	9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter...	1.595:-
P1123	24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft.	2.295:-
P1124i	24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft.	2.795:-
P2180	9 nålar, NLQ, 240 t/sek, 7 fonter.	2.195:-
P2123	24 nålar, LQ, 240 t/sek, 8 fonter.	2.895:-
Färgtillsats till P21xx		595:-

OKI-400 Laser-Printer Prisänkt!

HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare, Arkmatning, 5 års garanti på skrivhuvudet (8.749:) 6.295:-

OKI Microline 380
24 nålars matrisskrivare 2.995:-



SUPER NINTENDO
INKL. SUPER MARIO WORLD
1.495:-

SPEL till ATARI, AMIGA, PC & C-64
1st/99:-st, 5st/79:-st, 10st/59:-st



ATARI Power without the price

Prisänkt!

ATARI 1040 "FAMILJEPAKET"
1 MB, Familjepaket m. svenska nyttoprogram, ordbehandling, register, kalkyl, musik, 3 spel, Basic, matematik för barn

Paketpris 3.495:-

OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

OBS! BARA ETT FÅTAL KVAR.

ATARI 520ST 2.595:- MED 1 MB

- MUS
- SVENSK HANDBOK
- 4 HÄFTIGA SPEL
- RITPROGRAM
- S.T.O.S.
- FirST BASIC

1.995:-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

Ny Ordertelefon 011-18 41 40
OrderFAX 011-18 45 15

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade hårdvaror som köpts på postorder.

DATACENTER POSTORDER

A M I G A

Fish-diskar. Forts från sid 35

såsom: Multi-ikom-select med endast musen, byta plats på höger och vänster musknapp, musen i valfri port, 'flytta Workbenchskärmen längst fram'-funktion frya all indata via mus eller tangentbord mm. Skriven i assembler för effektivitet och CPU-användande. Version 4.23a som är en uppdatering till version 2.3.34a på diskett 637, shareware. Skrivet av Thomas J. Czarnecki.

SoundZap

Ett verktyg för att konvertera ljud mellan de flesta olika filformat som finns på de flesta olika plattformar till Amiga IFF 8SVX eller RAW data. Det känner igen .VOC, .au (ulaw, 16, 24 eller 32 bitars samplingar), .VAW samt Macintosh samplingar, och konverterar dem riktigt. Det kan också känna igen ulaw, RAW data samt konvertera dem riktigt. Det behandlar okända filer som RAW, så att de okcså är behandlade på ett riktigt sätt. Version 2.3, källkod medföljer. Skrivet av Michael Cramer.



Dog

Ett pussel där man skall putta boxar till bestämda positioner. Använder HAM-mode och är skriven i JForth. Relativa svårighetsgraden för detta pussel är lätt, men det tar över en halvtimme för de flesta människor att hitta lösningen. Version 1.0, skrivet av David M Cole.

JM

Job-manager är ett verktyg som utökar AmigaDOS multitaskingmöjligheter genom att erbjuda möjligheter såsom: tilldelning av CPU-tid till olika processer, processortid beroende på tasknamn, loggning av tasks, systemrapporter, rapporter på hur mycket CPU-tid olika tasks tar mm. JM tar själv upp mycket lite minne och tid men kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. 68000/20/30/40 versioner medföljer. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 602. Nyheter inkluderar bättre tasknamnskontroll, en ARexxport och ett antal buggfixar. Skrivet av Steve Koren.

Nova

Ett pussel där man skall putta boxar till bestämda positioner. Använder HAM-mode och är skriven i JForth. Relativa svårighetsgraden för detta pussel är svår, och det tar över två timmar för de flesta människor att hitta lösningen. Version 2.0, skrivet av David M Cole.

PowerPlayer

En mycket kraftfull, användarvänlig och systemvänlig modulspelare. Den kan hantera nästan alla modulformat (Noisetracker, MED, Oktalyzer, mm), läsa powerpackade moduler och har en egen cruncher som använder sig av lh.library skrivet av Krekel/Barthel. Behöver powerpacker.library och reqtools.library för att köra, båda medföljer. En del moduler medföljer också. Version 2.1, skrivet av Stephan Fuhrmann.

PrintDump

Ett program som låter dig titta på och skriva ut stämdata i en Yamaha 32-stämmors bulk dumpfil. Låter dig välja en enda stämma att visa eller skriva ut, eller allihopa. Källkod medföljer, skrivet av Chuck Brand.

VcEd

En stämeditor för Yamaha 4 operator series synthar. Version 2.0 som är en uppdatering till versionen på diskett 345. Källkod tillgängligt från författaren, skrivet av Chuck Brand.

YamEx

Ett System Exclusive och stämbibliotekprogram för alla Yamaha 4 operator synthar. Arbetar med alla 100 stämmor och 32 stämmors Yamaha bulkdumpar. Källkod tillgängligt från författaren. Skrivet av Chuck Brand.



AddAssign

En liten systempatch och ersättare för standard CLI-kommandot "assign" och "path". Med AddAssign kan du knyta en logisk enhet (typ "C:") till en eller flera fysiska enheter eller kataloger). AddAssign är särskilt användbar för program som behöver ett bibliotek eller liknande på ett speciellt ställe, men du vill inte ha det där. Version 1.04, shareware, källkod medföljer. Skrivet av Alexander Rawass.

AntiCicloVir

Ett länkvirussökarprogram som känner igen 18 olika länkvirus. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 611. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Matthias Gutt.

Vertex

En 3D-objekteditor med många finesser. Har ett gränssnitt som är enkelt att använda, med många olika valmöjligheter. Huvudvyn kan enkelt roteras, positioneras eller ändra storlek på, med hjälp av musen, vilket gör editorn snabb och ger den en snabb respons. Specialmöjligheter inkluderar fraktaler, multipla kommandon, "peka och klicka" editering, ARexx-interface och mera. Version 1.36.3 som är en uppdatering till version 1.28 på diskett 608. Shareware, skrivet av Alexander D. Deburie.



AMancala

Detta är en något modifierad version av ett gammalt afrikanskt brädspel som kallas Mankalla. Ingen, en eller tvåspelarläge, sex olika datorspelare, protokollfunktioner, 12 rankningslistor. Även en kort manual, droläge och två olika skärmlägen (numeriskt och grafiskt). Kan startas både från CLI och Workbench. Kompatibel med Kickstart 1.3 och 2.0. Version 1.19, skrivet av Thorsten Koschinski.

BrowserII

En "Programmer's Workbench". Låter dig enkelt och lätt flytta, kopiera, byta namn och ta bort filer & kataloger med hjälp av musen. Erbjuder också en metod för att starta CLI och Workbenchprogram genom att dubbelklicka på dem eller välja dem från en ParM liknande meny med en massa argument. Version 2.04 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 540. Skrivet av Sylvain Rougier och Pierre Carrette.

CLIExe

Ett XIcon-liknande kommando. Det låter dig exekvera en kommandofil från Workbench och är även helt CLI-kompatibel. Kan använda riktiga kommandofiler eller ta kommandon via dess egen TOOLTYPE. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 540. Källkod i C medföljer, skrivet av Sylvain Rougier.

LoadLib

Ännu ett LoadLib-program, men denna version tar obegränsat med argument i både CLI/WB och tar bort "-tecken så det kan arbeta i BrowserII. Det är "pure" så du kan lägga det resident. Version 1.0, källkod i C medföljer. Skrivet av Sylvain Rougier.

ParM

Parameteriserad Meny. ParM låter dig bygga menyer och köra de program du har på disken. ParM kan köras från både CLI och Workbench. Ett alternativ till MyMenu som bara kan köras då Workbench är laddat. ParM kan ha sitt eget lila fönster, hänga på menyer på det CLI-fönster som du kör det ifrån eller till Workbench-menyerna (precis som MyMenu). Version 3.6 som är en uppdatering till version 3.00 på diskett 540. Källkod i C medföljer, skrivet av Sylvain Rougier och Pierre Carrette.

Support

En del bibliotek och annat smått och gott som används av programmen på denna diskett. Placerade här just för att slippa en massa duplicering. Skrivet av olika.



EraseDisk

Ett litet snabbt program för att rensa en disk genom att sätta alla bitar till 0. Version 0.92 som är en uppdatering till version 0.69 på diskett 544. Skrivet av Otto Bernhart.

MountShare

Låter dig återanvända laddad kod från en enhet till andra enheter. När man använder MountShare kan du specificera en huvudenhet som kommer att användas av andra enheter. Skrivet av Olaf Seibert.

OwnDevUnit

Ett paket som ger utökade möjligheter att låsa enhet/enhetsnummerpar som gör det mycket enklare för program som getty. Getty är ett program som väntar på att det skall komma samtal via serieporten. Genom att använda OwnDevUnit.library kan ett program be getty att temporärt släppa serieporten. Version 2.1 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 577. Källkod medföljer, skrivet av Christopher Wichura.

P-animate

Ett 3D-animationsprogram för att producera animationer i Anim5-format, med tyngdpunkt på levande figurer istället för orörliga objekt. Kan också användas för att producera animerade illustrationer att användas i P-Reader-illustrerade texter. Version 2.1, skrivet av Chas A Wyndham.

P-Compress

Ett kompressionsprogram som producerar mindre filer snabbare än någon annan cruncher. Använder LZH-algoritmen. Kan hantera enstaka filer, hela kataloger, disketter eller valda filer eller typer av filer i kataloger och på disketter. Inkluderar komprimering och dekomprimering av objektfiler som kan bli länkade till dina egna program, vilket tillåter dem att läsa/skriva data i LZH-format. Version 2.3 som är en uppdatering till version 2.1 på diskett 595, med stora förbättringar. Skrivet av Chas A.Wyndham, LZH-kod av Barthel/Krekel.

P-FixLib

Ett nytt P-utility som tar anrop till DOS.library så att P-komprimerade filer är dekomprimerade innan de öppnas eller exekveras. Valfri typ av fil, inkluderat ikoner, körbara, bibliotek, typsnitt, texter mm kan komprimeras. Effektivt får du en dubbelt så stor disk. Version 1.2, skrivet av Chas A.Wyndham.



501

Det här programmet räknar poängen till dartspelet 501. Spel som registreras via tangentbordet lagras i en databas som speglar varje spelares poäng. Statistiken klarar av personligt bästa poäng, medelpoäng, andel vinster samt poänglista. Skriven och kompilerad i HiSoft Basic Professional. Version 1.12, skrivet av Gilles Lepage.

Icons

En bunt 8-färgers ikoner för system som kör AmigaDOS 2.0. Tidigare ikoner finns på diskett 213 och diskett 533. Skrivet av Wolf-Peter Dehnick.

SID

Ett mycket bra katalog och filverktyg som stöder minst ett dussin olika kommandon för att hantera filer. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.06 på diskett 338. Skrivet av Timm Martin.



ARTM

Amiga Real Time Monitor visar och kontrollerar systemaktiviteter som tex tasks, fönster, bibliotek, enheter, assigns, fillåsningar, typsnitt, resurser, portar, residenta program, vektorer, minne, hårdvara och interrupt. Version 1.6 som är en uppdatering till version 1.3c på diskett 551. Shareware, skrivet av Dietmar Jansen och F. J. Mertens.

bBaseII

En enkel databashanterare med intuitionanvändargränssnitt. Sparar, sorterar och söker efter information. Begränsad till 9 fält per post. Stödjer snabb sortering och sökning på valfritt fält, och bäst av allt är mycket lättanvänt. Version 5.32 som är en uppdatering till version 5.3 på diskett 609, som fixar en del buggar som smugit sig in i version 5.3. Skrivet av Robert Bromley.

Brain

Ett litet multitaskande spel som är gjort för att roa under tiden man länkar eller kompilerar. Din uppgift är att skapa en formation av siffrorna 1 till 4 som ges slumpmässigt av datorn. Om du klickar på en tom ruta kommer siffran 1 att komma fram och alla grannar kommer att höja sina siffror ett steg. Version 1.01, källkod medföljer. Skrivet av André Wichmann.

Burf

Ett backupverktyg som är skrivet i ARexx. Det klarar av att ta hand om backupen av viktiga kataloger och filer mellan de stora backuperna som tar hela volymen. Kopierar endast nya och modifierade filer, antingen genom att använda arkiv-flaggan eller genom att jämföra data. Kan ta bort filer och kataloger från backupen som inte finns på originalet om man vill. Version 1.00, skrivet av Michael Tanzer.

Elements

Väldigt trevlig och interaktiv visning av det periodiska systemet. Innehåller både rad och kolumninformation, plus ett testläge där programmet frågar om det valda ämnet alternativt raden/kolumnen. Version 3.0 som är en uppdatering till version 2.3b på diskett 593. Nu är det kompatibelt med AmigaDOS 2.0. Sökväg och språk kan konfigureras i ikonen, använder 2.0 proportionella typsnitt, kan öppnas på en allmän skärm samt innehåller både tysk och svensk namnfil. Shareware, skrivet av Paul Thomas Miller.

Notify

Några ARexx-program som kan användas för att sända meddelanden eller för att få program körda automatiskt vissa dagar eller klockslag. Möjlighet att ändra, lägga till eller ta bort meddelanden finns samt för att visa tidpunkt och text för väntande meddelanden. Ett program för att meddela tiden vid jämna intervall medföljer. Version 1.02 som är en uppdatering till version 1.01 på diskett 603. Skrivet av Michael Tanzer.

SwitchColors

Låter dig byta mellan tre olika färgpalletter: Workbench 1.x standardfärger, Workbench 2.0 standardfärger och din egen pallette. Version 2.0, källkod i C medföljer. Skrivet av Guido Wegener.

Fler Fish-diskar kommer i nästa nummer av Datormagazin

Gör 'stora klippet' hos LANDBERGS på Spel & Datormässan i Sollentuna 30/10-1/11!

Besök våra 2 montrar - det lönar sig!

Under mässdagarna har butiken i Kungsängen stängt, men istället har vi LÖRDAGSÖPPET 10-14 fr o m den 7 november och tills vidare!

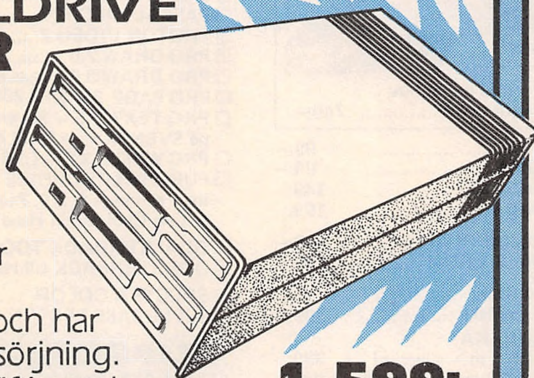
DISK-DRIVAR

POWER PC 880 B ENKELDRIVE **899:-**

Med inbyggd back-up - "Blitz Amiga"! Kopierar även Atari och PC. Virusskydd inbyggt. Har Anti-Klick och ovanstående funktioner med av/på.

CUMANA Diskdrive...................... 569:-

DUBBELDRIVE POWER DUAL DRIVE



Drivarnas Rolls-Royce med funktioner som ovan.
Går supertyst och har egen strömförsörjning.
Marknadens häftigaste! **1.599:-**

EXPANSIONER

GOLDEN IMAGE A500 2/4 MB Externminne **1.399:-**

A500 2 MB Internt... **1.189:-**

A500 4 MB Internminne **1.889:-**

A500 512 Kb Minne med klocka och av/på **219:-**

A500+ 1 MB **389:-**

A601 1 MB till A600

Originalminne **899:-**

Annan tillverkning **599:-**

GOLDEN IMAGE A2000 Internminne 2MB/8MB **1.299:-**

HÅRD-DISKAR

Till A500

GVP HD 8/52 .... **4.679:-**

GVP HD 8/120 .... **6.389:-**

EXTRA 2 MB 699:–

Varför betala mer när vi har full köptrygghet och två års garanti!

Till A2000

GVP HD 8/52 .... **3.889:-**

GVP HD 8/120 .... **5.789:-**

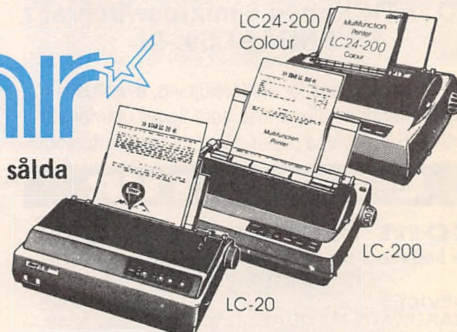
GVP HD A530 40 MHZ + 120 MB **10.889:-**

STAR-SKRIVARE

Visa den här annonsen för pappa!

star

Sveriges mest sålda matrisskrivare



LC20 9 nålars svart/vit **1.789:-**

LC24-20 24 nålars svart/vit **2.649:-**

LC200 Färg 9 nålars **2.399:-**

LC24-200 Färg **3.749:-**

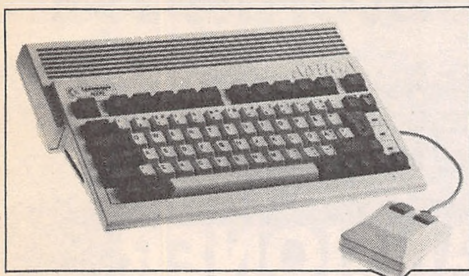
Till skrivarna har vi kablar och program!

Det finns mera på nästa uppslag...



LANDBERGS – landets

AMIGA-SPALTEN



AMIGA 600

Med inbyggt hårddiskinterface och en ny typ av expansionsport. Har även videointerface, RF-modulator och Workbench 2.05 redan på plats inne i »maskinen».

- ☐ Ren AMIGA A600 2 års garanti 3.199:-
- ☐ MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original).. 899:-
- ☐ MINNE 1 MB – annan tillverkning 599:-

AMIGA 600HD

- ☐ Hemdator A600 HD med 40 MB's HÅRDDISK där cirka 10 MB är laddat med massor av bra nytto- och spelprogram 4.899:-
- ☐ DAMMHUV till A600 – Mjuk 39:–
- ☐ CONTROL CENTER till A600 .... 549:–

AMIGA 500+

- ☐ Ren AMIGA 500+ 2 års garanti 3.299:-

AMIGA 2000

- ☐ AMIGA 2000 med 2 års garanti 5.889:-
- ☐ RF-Modulator (TV-ingång) 249:-

LANDBERGS satsar på BÄSTA MONITORKÖP!

MONITOR PHILIPS 8833 MK2

Bäst i test! (Se AMIGA FORMAT Sept -92/nr 38!

2.399:-

MONITOR 1084S 2.249:-

PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

LITTERATUR

Rom Kernel-serien!

Det bästa som skrivits av de som skapade AMIGAN! ETT TUNGT BIBLIOTEK!

- ☐ DEVICES 249:–
- ☐ HARDWARE MANUAL 249:–
- ☐ INCLUDES & AUTODOCS 289:–
- ☐ LIBRARIES 289:–
- ☐ STYLEGUIDES 179:–

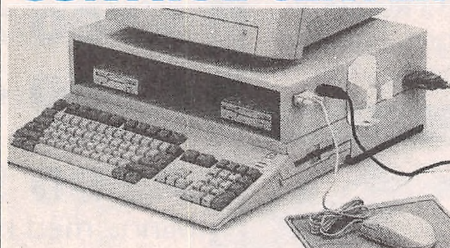
Hela serien blir Din för otroliga **1.199:-**

- ☐ ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS.. 289:–
- ☐ BEST TRICKS & TIPS 239:–
- ☐ C ADVANCE PROGRAMMERS 289:–
- ☐ C FOR BEGINNERS 179:–
- ☐ DESKTOP VIDEO 239:–
- ☐ DOS INSIDE & OUT for Beginners 189:–
- ☐ DOS 2 COMPANION 199:–
- ☐ GRAPHICS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ MACHINE LANGUAGE 179:–
- ☐ MAKING MUSIC 259:–
- ☐ PRINTERS INSIDE & OUT 259:–
- ☐ 3D GRAPHICS 169:–

UTRUSTNING

- ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! 699:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 99:–
- ☐ AMAS 2 – Sampler + Midi – Ny! 799:–
- ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 .... 2.699:–
- ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 .... 99:–
- ☐ BOOT-SELECTOR dito elektronisk 199:–
- ☐ CLEANING KIT för 3,5" 39:–
- ☐ CLEANING KIT för 5 1/4" 39:–
- ☐ DCTV/PAL – Otroligt grafikkort! 4.499:–
- ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 .... 1.399:–
- ☐ DISKDRIVE 3,5" internt till A2000 ...... 579:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA till A500/600 med dammlucka o av/på – bästa köp! 569:–
- ☐ DISKDRIVE A500 intern 549:–
- ☐ EMULATOR C64 – AMIGA! 499:–

CONTROL CENTER



- ☐ För A500 och A500+ inkl dammhuv, musmatta och hållare för mus 749:–

- ☐ JOYSTICK TAC 2 .... 99:–
- ☐ JOYSTICK QUICKJOY II 99:–
- ☐ JOYSTICK SUZO ARCADE 149:–
- ☐ JOYSTICK »TOP STAR» 199:–
- ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3 .... 499:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2 x ROM 199:–
- ☐ MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler! 399:–
- ☐ MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! 399:–
- ☐ MINNE 512 Kb till A500 klocka o av/på 239:–
- ☐ MINNE 1 MB till A500+ 389:–
- ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 .... 1.249:–
- ☐ MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program 879:–
- ☐ MONITORSTÄLL – 14" rörligt 99:–
- ☐ MUS AMITEC – vilken känsla! 229:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla! 179:–
- ☐ MUSHÅLLARE 19:–
- ☐ MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk 179:–
- ☐ NULL MODEMKABEL 5 meter! 79:–
- ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter 139:–
- ☐ OPTISK MUS GOLDEN IMAGE 389:–

PYRAMID OMNI-EUREKA

En otroligt bra handscanner med de bästa värdena i test! 100-400 DPI Scanning Resolution och med 64 gråskalor. Thru'-port för printer. Mjukvara:

Full Screen Image Editor ● Interlace av/på ● Editerar gråskale- och färgbilder med full multi-tasking ● Automatisk selektering och unik »Thrue-Feel» realtidsscanning = du vet direkt om du scannar för fort!

1.449:-

PRODUCERA RIKTIGA GRÅSKALEBILDER!

- ☐ PRINTERKABEL 79:–
- ☐ RGB SPLITTER – Rombo 689:–
- ☐ ROCGEN 1.489:–
- ☐ SCARTKABEL 2 meter lång 129:–
- ☐ SCREENBEAT Stereohögtalare 299:–
- ☐ SOUND ENHANCER – Vilket ljud! 399:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereochips 1.299:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.399:–
- ☐ STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång ... 569:–
- ☐ TECHNOSOUND med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst!.. 349:–
- ☐ VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION inkl RGB SPLITTER 1.399:–
- ☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500 .... 749:–

NYTTO-SPALTEN

- ☐ AMAX PLUS/A2000 – Mac-emulator! Kräver 128 K-romar! Efterlängtad 3.199:–
- ☐ AMI BACK – Bra Backup/HD fordras! . 479:–
- ☐ AREXX 269:–
- ☐ ART DEPARTMENT PRO 1.299:–
- ☐ AUDIOMASTER IV 599:–
- ☐ AZTEC C PRO 5.0 – Ny! 1.699:–
- ☐ BARS & PIPES PRO 1.789:–
- ☐ BENCHMARK MODULA 2 .... 1.199:–
- ☐ CROSS DOS 5.0 .... 389:–
- ☐ DeLuxe PAINT IV 749:–
- ☐ DEVPAC 3.0 .... 749:–
- ☐ FINAL COPY 599:–
- ☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR 399:–
- ☐ HISOFT BASIC AMIGA 599:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II 489:–
- ☐ HYPERBOOK 559:–
- ☐ IMAGINE 2.0 – OBS Priset! 1.989:–
- ☐ INFOFILE/REGISTER 399:–
- ☐ KINDWORDS 3.0 .... 449:–
- ☐ LATTICE C (SAS/C) V6.0 – Ny version! 2.199:–
- ☐ MAXIPLAN 4.0 .... 949:–
- ☐ MUSIC X 1.1 .... 699:–
- ☐ PAGESETTER 2.0 .... 699:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 .... 1.449:–
- ☐ PASCAL HISOFT 1.089:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 .... 299:–
- ☐ PRO DRAW 2.0 .... 899:–
- ☐ PRO DRAW 3.0 .... 989:–
- ☐ PRO PAGE 3.0 .... 1.449:–
- Paketpris PRO DRAW 3.0 + PRO PAGE 3.0: 2.299:–
- ☐ PRO TEXT V.5 – Suverän ordbehandlare på SVENSKA, se DMZ 4/92 .... 499:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 – OBS Priset! 589:–
- ☐ PUBLISHERS CHOICE med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2, Artists Choice och Headline 589:–
- ☐ QUARTERBACK TOOLS 489:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk V. 5.0 + 479:–
- ☐ SPECTRA COLOR 549:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II 399:–

SUPERBASE PRO IV

NY VERSION .. **1.699:-**

- ☐ SUPER JAM till Bars & Pipes Pro 799:–
- ☐ TAKE 2 – Rombos animeringsprogram 699:–
- ☐ VIDEO DIRECTOR 1.189:–
- ☐ VIDI AMIGA 12 BIT 1.049:–
- ☐ VISTA PRO 2.0 .... 799:–
- ☐ X-CAD PRO – 3D 2.499:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 .... 349:–

MINI OFFICE /Amiga

med Database, Spreadsheet, Wordprocessor och Graphics **489:-**

AMOS-RUTAN



- ☐ AMOS PROFESSIONAL – Ny! Het! 549:–
- ☐ AMOS GAME CREATOR 369:–
- ☐ AMOS COMPILER 219:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS 249:–
- ☐ EASY AMOS 299:–

FYNDRUTAN

- ☐ DAMMHUV till A500/A2000 .... 59:–
- ☐ DAMMHUV till A600 – Hård 59:–
- ☐ DAMMSUGARE för tangentbord 59:–
- ☐ DISKBOX för 120 st 5 1/4" 39:–
- ☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5" 69:–
- ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD 3:99
- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med av/på och klocka samt spelet MICROPROSE GOLF 429:–
- ☐ Flygjoystick, typ flygplansratt – Toppen! 299:–
- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... 199:– Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim
- ☐ MUSMATTA 29:–

Alla priser INKL. MOMS. Frakt och PF tillkommer! Vi tar de flesta kontokort! Momsfritt utanför Sverige!

billigaste datavaruhus!

SPEL-LISTAN

ADDAMS FAMILY	249:–
AIRBUS 320	329:–
AIR SUPPORT	259:–
ANOTHER WORLD	239:–
APYDIA	249:–
ASHES OF EMPIRE – Nytt!	369:–
A10 TANK KILLER	199:–
A TRAIN – Nytt!	319:–
AWESOME – Några kvar!	99:–
BATTLETOADS – Nytt!	249:–
BEACH VOLLEY	99:–
BIRDS OF PREY	349:–
BLACK CRYPT	269:–
BLUES BROTHERS	149:–
BONANZA BROS	199:–
BOSTON BOMB CLUB	99:–
BRIDES OF DRACULA	149:–
CALIFORNIA GAMES II	239:–
CAPTAIN PLANET	99:–
CARL LEWIS CHALLENGE	259:–
CHAOS ENGINE – Nytt!	249:–
CHART ATTACK	199:–
Lotus 1/Ghouls & ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	
CIVILIZATION	329:–
CODENAME ICEMAN – Sierra!	229:–
COLOSSUS CHESS – Bra!	149:–
CONQUEST OF LONGBOW	349:–
COOLCROC TWINS	249:–
COVER GIRL STRIP POKER	249:–
COVERT ACTION	299:–
CRAZY CARS III	249:–
CRUISE FOR A CORPSE	239:–
CURSE OF ENCHANTER – Nytt!	319:–
DEATH KNIGHT OF KRYNN	199:–
DELIVERANCE	249:–
D/GENERATION	349:–
DOJO DAN – Nytt!	239:–
DOUBLE DRAGON III	199:–
DUNE – Strategiskt rymdspel!	299:–
DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK	259:–
DRAGON NINJA	189:–
DYNABLASTERS	239:–
ELVIRA II	299:–
EPIC	269:–
EYE OF THE BEHOLDER II	329:–
F14/18 – Nytt!	249:–
FAERY TALE ADVENTURE	99:–
FINAL BLOW – Bozning!	99:–
FIRE AND ICE	249:–
FORMULA 1 GRAND PRIX	329:–
4 WHEEL DRIVE	199:–
Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	
GAMES'92	249:–
GAUNTLET III	199:–
GENGHIS KAHN	199:–
GLOBAL EFFECT	299:–
GLOC	219:–
GODFATHER	199:–
GUY SPY – Nytt!	349:–
HARLEQUIN	199:–
HARPOON V.2	279:–
HEIMDALL	279:–
HOOK	249:–
HUDSON HAWK	199:–
HUMANS	249:–
INDIANA JONES IV – Adventure!	349:–
INTELLIGENT STRATEGY	199:–
Chess/Backgammon/Bridge/Draught/GO!	
JIMMY CONNORS TENNIS	389:–
J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	189:–
JAGUAR XJ 220 – Nytt!	249:–
J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	239:–
J. MADDEN FOOTBALL	239:–

KICK OFF III – Nytt!	249:–
KINGS QUEST IV – Sierra!	279:–
KINGS QUEST V – Sierra!	349:–
KNIGHTMARE	299:–
KNIGHTS OF THE SKY	249:–
LEANDER – Toppensnyggt!	189:–
LEATHAL WEAPON III – Nytt!	249:–
LEGEND	299:–
LEGEND OF VALOUR – Nytt!	329:–
LEISURE SUIT LARRY II	299:–
LEISURE SUIT LARRY III	299:–
LEISURE SUIT LARRY V	339:–
LEMMINGS II – Ny Het!	279:–
LIGHT FORCE	99:–
LINKS – Hårddisk fordras!	329:–
LOTUS TURBO 2	199:–
LOTUS TURBO III/Final Challenge	249:–
LURE OF TEMPTRESS	319:–
MAGIC POCKETS	189:–
MAGNETIC SCROLLS	199:–
Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	
MEGA FORTRESS	299:–
MEGA-LO-MANIA/FIRST SAMURAJ	299:–
MEGA SPORTS – Nytt!	249:–
MEGA TWINS – Toppenbra plattform!	199:–
MICROPROSE GOLF – Bästa golfspelet!	199:–
MIDNIGHT RESISTANCE	99:–
MOONSTONE	249:–
MYTH	249:–
NIGEL MANSELL – Nytt!	249:–
NIGHTBREED	149:–
NOVA 9 – Nytt!	349:–
OH NO! NO MORE LEMMINGS!	249:–
OOPS UP! – Kul!	49:–
OUTRUN EUROPE	189:–
PACIFIC ISLANDS/Team Yankee 2	299:–
PAPER BOY 2	199:–
PARASOL STARS – »Bara 1 gång till!»	219:–
PEGASUS – Passa På!	149:–
PINBALL DREAMS – Årets flipper!	249:–
PLOTTING	99:–
POLICE QUEST III	339:–
POPULOUS II	239:–
PREMIERE	299:–
PROJECT X	239:–
PUSHOVER	239:–
PUZZNIC	99:–
QUEST FOR GLORY II – Sierra!	289:–
RAILROAD TYCOON	299:–
REALMS	219:–
RED BARON – Hårddisk fordras!	299:–
RED HEAT	99:–
RED ZONE	269:–
RODLAND	199:–
R-TYPE II	219:–
RUN THE GAUNTLET	99:–
SECRET OF MONKEY ISLAND II	349:–
SENSIBLE SOCCER	249:–
SHADOWLANDS	239:–
SHADOW OF THE BEAST II	129:–
SHADOW OF THE BEAST III	289:–
SIM ANT	329:–
SIM EARTH – Nytt!	339:–
SLY SPY	99:–
SPACE CRUSADE	249:–
SPACE QUEST III – Sierra! REA!	249:–
SPACE QUEST IV – Sierra! REA!	249:–
SPACE SHUTTLE	349:–
STEVE DAVIS SNOOKER	99:–
STORM MASTER	289:–
STREETFIGHTER II – Nytt!	249:–
STREET HOCKEY	99:–
SUPER HERO – Nytt!	269:–
SUPER MONACO GP	199:–
SUPER TETRIS	279:–

THE UNTOUCHABLES	99:–
THREE STOOGES	49:–
TIE BREAK – Tennis	99:–
TITUS THE FOX	249:–
TRODDLERS – Nytt!	249:–
ULTIMA VI	269:–
WARLOCK THE AVENGER	69:–
WAXINE	99:–
WAYNE GRETSKY HOCKEY II	269:–
VENGEANCE OF EXCALIBUR	299:–
VIDEO KID	199:–
WINGS – 1 MB – Bästa flygspelet!	149:–
WIZKID	249:–
WOLFCHILD	199:–
WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	99:–
WWF II	249:–
ZOOL	249:–

SPELPACK!

HEMLIGT!

MED 10 JÄTTEBRA SPEL till KANONPRIS!

399:-

Har kostat cirka 2.000:- kr!

SENASTE NYTT

Golden Image Trådlös Mus!

489:-

Golden Image Brush Mouse! MUSPENNAN som ger dina bilder det lilla extra!

249:-

LANDBERGS har nu samarbete med G&E DATA för komplett PC-SERVICE! Allt utom spel: maskiner, nätverk m.m. för PC! Ring: 08-581-650 95!!!

POSTORDER-NYTT

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och WB 2.0 alternativt WB 1.3. 75 mins VHS för både noviser och proffs!

199:-

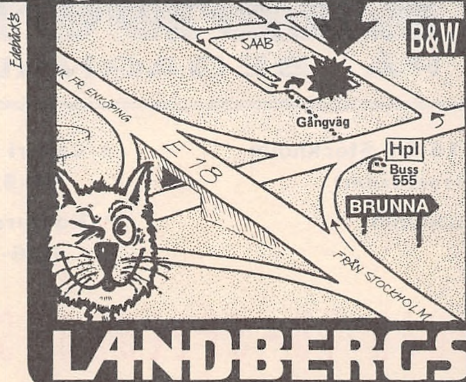
Endast hos LANDBERGS!

Mest för pengarna får Du i butiken!

öppna ett LANDBERGS-Konto och handla räntefritt i 60 dagar Du också!

I samarbete med FINAX erbjuds nu alla AMIGA-diggare ett eget LANDBERGS-Konto, som dels är räntefritt i 60 dagar och dels betalningsfritt i hela 90 dagar.

Rekvirera Din kontoanmälan per tel, post eller fax - eller kom till butiken så kan vi ringa in Din kredit då Du handlar!



Öppet: mån-fre 11-18

Dygnet runt! *Postorder:* Året runt!

Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN

Tel: 08-581650 35

Fax: 08-581702 50

EJ postorder

AMIGA-butiken:

Mätarvägen 5B, Kungsängen

Tel: 08-581 650 65

Outtagna postförskott debiteras! Alla Spel och program på engelska! Ny ordertelefon: 08-581 650 35

Lösning för tangentbord

Tangentbord och specialtecken är ett stort problem för många läsare.

Men Mac Larsson lovar lösa alla problemen.

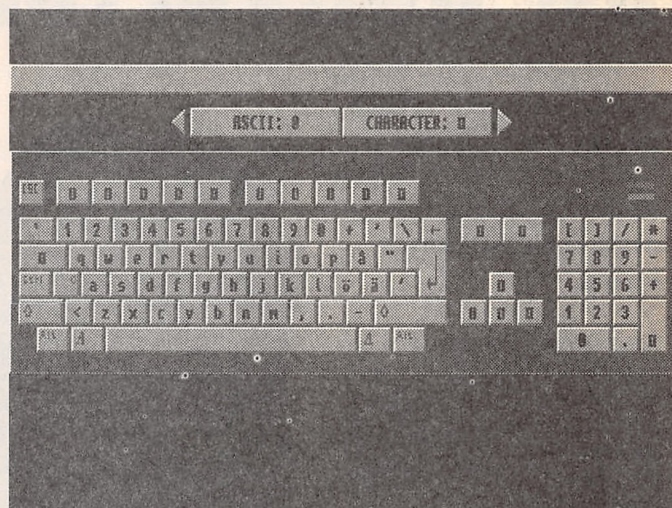
Jag har under de senaste månaderna fått in en mängd läsarfrågor om tangentbordet. Det är många som inte kan få fram semikolon och andra specialtecken. Därför ska jag här lösa alla problem en gång för alla.

Det finns två olika sätt att få fram semikolon. Det ena gäller för både AMOS och Easy AMOS-ägarna, och det andra enbart för AMOS-ägarna.

Jag börjar bakifrån med att berätta för AMOS-ägarna hur man själv kan ändra enskilda tangenter. Gör så här:

1. Sätt igång AMOS.
2. Ladda in programmet ''Keyboard_Definer.AMOS'' som medföljer AMOS. Kör igång programmet och ladda in filen ''Swedish.Key'' som ligger i ''Keyboards''-biblioteket. Välj en felaktig tangent och bläddra fram till rätt värde med pilarna. Tryck på området mellan pilarna, så sparas värdet. När du är klar med alla ändringar så spara tangentbordet.
3. Ladda in programmet ''Config1_3.AMOS'' som medföljer AMOS. Kör igång programmet och ladda in filen ''Config1_3_PAL.ENV''. Välj ''New keyboard'' i ''Set''-menyn. Där väljer du filen ''Swedish.Key'' från ''Keyboards''-biblioteket. Fortsätt med att välja filen ''Default.Key'' som ligger i ''AMOS_System''-biblioteket.
4. Avsluta och återstarta AMOS.





Med programmet Keyboard_Definer.AMOS kan du själv bestämma hur ditt tangentbord ska fungera.

Om du inte vet vilka tangenter som ska ändras eller du tyckte ovanstående lät krångligt så kan du använda den alternativa metoden. Den måste du också använda om du har Easy AMOS. Skriv in programlistningen här bredvid och följ anvisningarna så ordnar det sig.

Har du något tips, spel, nyttoprogram eller smart rutin så skicka dem till mig. Införda bidrag belönas med allt från disketter till presentkort på upp till 500 kronor. Driver du en AMOS-förening eller -klubb så skriv och berätta.

Adressen hit är **''AMOS-Sidan'', Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Mac Larsson

```
Rem Svenskt tangentbord / Mac Larsson 1992
F$=Fsel$("*.key","","Välj tangentbordsfil")
If F$="" Then End
Open Out 1,F$
For I=1 To 388 : Read J : K=K+J
Print #1,Chr$(J); : Next : Close 1
If K<>23360 Then Print "Datafel! "+Str$(K)
Print "OK!"
Data 96,49,50,51,52,53,54,55,56,57
Data 48,43,39,92,0,48,113,119,101,114
Data 116,121,117,105,111,112,229,168,0,49
Data 50,51,97,115,100,102,103,104,106,107
Data 108,246,228,180,0,52,53,54,60,122
Data 120,99,118,98,110,109,44,46,45,0
Data 46,55,56,57,32,8,9,13,13,27
Data 0,0,0,0,45,0,30,31,28,29
Data 0,0,0,0,0,0,0,0,0
Data 91,93,47,42,43,0,126,33,34,163
Data 36,37,38,47,40,41,61,63,96,124
Data 0,0,81,87,69,82,84,89,85,73
Data 79,80,197,94,0,0,0,0,65,83
Data 68,70,71,72,74,75,76,214,196,42
Data 0,0,0,0,62,90,88,67,86,66
Data 78,77,59,58,95,0,0,0,0,0
Data 32,0,0,0,13,0,0,0,0,0
Data 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
Data 0,0,0,0,0,0,123,125,0,0
Data 0,0,96,185,178,179,162,188,189,190
Data 183,171,187,45,61,92,0,0,226,176
Data 169,174,191,164,181,161,248,182,91,93
Data 0,0,0,0,230,223,240,0,0,0
Data 0,0,163,59,180,252,0,0,0,0
Data 92,177,215,231,170,186,45,184,44,46
Data 47,0,0,0,0,0,32,0,0,0
Data 13,0,0,0,0,0,0,0,0,0
Data 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
Data 0,0,0,0,0,0,0,0,0,33
Data 64,35,36,37,94,38,42,40,41,95
Data 43,124,0,0,194,176,169,174,222,165
Data 181,166,216,182,123,125,0,0,0,0
Data 198,167,208,0,0,0,0,0,163,58
Data 168,220,0,0,0,0,124,172,247,199
Data 170,186,175,191,60,62,63,0,0,0
Data 0,0,32,0,126,0,13,0,0,0
Data 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
Data 0,0,0,0,0,0,0,0,123,125
Data 0,0,0,0,0,0,0,0
```

SVENSKT TANGENTBORD

Med det här programmet får du äntligen tangentbordet att fungera som det ska. Sätt igång AMOS eller Easy AMOS och knappa in programlistningen. Sprid gärna ut programmet på flera rader om du inte kan använda kolon (:). Kör sen igång programmet. Programmet börjar med att fråga var filen ska heta, och hur du ska fortsätta beror på om du har AMOS eller Easy AMOS:

AMOS:

1. Leta upp och klicka på filen "Default.Key" som ligger i "AMOS_System"-biblioteket.
2. Avsluta och återstarta AMOS.

EASY AMOS:

1. Stoppa in en kopia av disketten "Easy AMOS Master Disc 1".
2. Leta upp och klicka på filen "Swedish.Key" som ligger i "Keyboards"-biblioteket.
3. Avsluta Easy AMOS och installera om Easy AMOS från början.

Får du upp något felmeddelande när programmet körs så måste du kontrollera att ditt program och alla siffror stämmer med programlistningen.

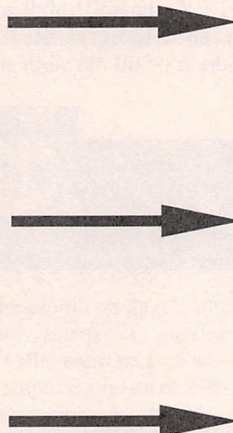
Aki Tuuliainen i Märsta ligger bakom idén till det här programmet och han får ett presentkort på 150 kronor som tack.

C-skolan del 15

Så konverteras datatyper

Denna gång ska vi titta på hur man gör nya "datatyper" (egentligen skapa nya namn för dessa) och typkonvertering.







Först ska vi dock ta en titt på en lösning till förra avsnittets problem. Uppgiften var att skriva några små funktioner för att manipulera bitar i heltalsvariabler. I **figur 1** finns en lösning på detta problem.

De tre första funktionerna är ganska korta. Den gemensamma nämnaren i dessa funktioner är främst uttrycket:

```
1<<bit
```

Här så shiftar vi värdet ett åt vänster bit gånger. Talet ett skrivs binärt som ett tal bestående av en etta i position 0 och resten nollor. För varje steg vi shiftar åt vänster kommer ettan att hamna på en position högre. Resten kommer att vara nollor. Resultatet blir att vi skapar ett tal som har en etta i positionen `bit`, övriga positioner har värdet noll.

I funktionen `bittest()` gör vi sedan en `and ( & )` med ovanstående värde och värdet i parametern `*tal`. Resultatet blir ett tal skiljt från noll om det fanns en etta i `*tal` i samma position som i `1<<bit`. Är det inte blir resultatet noll.

Går vi vidare till `bitset()` så gör vi där istället en `OR ( | )` mellan värdet i det som `foo` pekar på och `1<<bit`. Resultatet av detta blir att biten med numret bit i det som tal pekar på sätts till ett.

I `bitclear()` använder vi `AND` igen, men här har vi använt oss av ONE'S COMPLEMENT också. Det tal som `~(1<<bit)` representerar skrivs binärt som ett tal med ettor i alla positioner utom position bit, där vi har en nolla. Reultatet av detta blir att bliten i position bit nollställs.

Går vi över till funktionen `printbin()` märker man att vi nyttjat oss av funktionen `bittest()`. Vi kollar helt enkelt varje bit i heltalet. Beroende på om resultatet av denna koll så lagrar vi tecknet 0 eller 1 i en teckenvektor. Observera att vi lägger tecknet för bit 0 i längst "till höger" i teckenvektorn och sedan till vänster om denna efter hand. Detta är för att de ska skrivas ut i rätt ordning.

Funktionerna `BAMtest()`, `BAMset()` och `BAMclear()` fungerar i grunden som de tre första funktionerna. Skillnaderna är att vi här har en hel vektor med heltal och att bitarnas positioner räknas "från vänster till höger".

Det första problemet att ta reda på vilket heltal i vektorn som ska användas får man fram genom att dela positionsnumret för biten med antalet bitar i ett heltal. Eftersom det är heltal vi använder blir det en heltalsdivision. På så sätt får vi fram vilket heltal vi ska använda.

Nästa steg är att räkna ut vilket bit som ska användas. Här så räknar vi bitpositionerna "från vänster till höger", dvs det som normalt är högsta position är position noll och vice versa. Uttrycket

```
bit % NUMBERLENGTH
```

ger positionen för biten i heltalet när man räknar från vänster. Det maximala positionsnumret är `NUMBERLENGTH-1`. Subtraherar vi positionen från maximala positionsnumret får vi det positionsnummer vi behöver för vår shift. I övrigt fungerar dessa som de tre första funktionerna.

Programmet nedanför är ett litet testprogram där man kan nollställa och ettställa bitar i en heltalsvariabel respektive vektor med hjälp av dessa funktioner.

Nu ska vi gå vidare med vad man kallar för enumerationer, eller uppräkningar. Om vi antar att vi vill ha några variabler där vi lagrar information om veckodagar. Då skulle vi t ex kunna använda heltalsvariabler och med hjälp av `#define` skapa några veckodagsdefinitioner:

```
#define Mandag  0
#define Tisdag  1
#define Onsdag  2
#define Torsdag 3
#define Fredag  4
#define Lordag  5
#define Sondag  6

int dag, annandag;
```

Det vore dock trevligare om man kunde ha en specifik datatyp istället för `int`, t.ex kallad `Veckodag`. I C kan man skapa något som liknar nya datatyper (men i grund och botten är heltal i regel) med vad man kallar för enumerationer, eller uppräkningar. Man definierar då en "datatyp" och räknar upp de värden som denna kan anta. För veckodagarna ovan kan det se ut på detta sätt:

```
enum Veckodag {
Mandag, Tisdag,
Onsdag, Torsdag,
Fredag, Lordag,
Sondag };

enum Veckodag dag,
annandag;
```

Observera att vi som sagt inte skapat någon ny datatyp, utan bara gett det ett annat namn. Varje symbol som anges som värde i en uppräkning får ett heltalsvärde, med början från noll. Veckodagarna ovan får med andra ord precis samma värden som när vi använde `#define` längre upp. Om man vill kan man dock stoppa in egna egna värden på symbolerna:

```
enum Arstid { Var =
12, Sommar = 17, Host,
Vinter };
```

I det här fallet får `Våren` värdet 12 och `Sommaren` värdet 17. `Höst` och `Vinter` som vi inte angett några specifika värden för kommer att få 18 och 19. Uppräkningen sker med andra ord som vanligt om ingen tilldelning skett, oavsett vad

symbolen innan har för värde.

Ett annat sätt att göra nya datatypsnamn är med nyckelordet `typedef`. Den fungerar ungefär som en variabeldefinition, men man striver typedef framför alltihopa och istället för variabelnamnet skriver man det nya typnamnet. I **figur 2** finns några exempel på hur typedef kan användas. Om man har långa datatypsnamn med pekare, strukturer etc kan det vara smidigt att skapa några kortare namn med typedef. Observera dock att inte heller här är det fråga om några nya datatyper, utan bara nya namn.

Innan vi slutar för idag ska ta en liten titt på typkonvertering. Vi har tidigare sett att en del konverteringar sker automatiskt, t ex mellan tecken och heltal. Ibland kan man dock komma i situationer då man vill ändra datatyp och C-kompilatorn inte gör det automatiskt. Då använder man sig av en s.k. ''cast'', dvs en påtvingad typkonvertering. Det åstadkommer man genom att skriva typen man vill konvertera till inom parenteser framför värdet som ska konverteras. Ett exempel:

```
float val1, val2;

val1 = 1/3;
val2 = 1/(float)3;
printf(''Värde1 =
%fVärde2 =
%f'',val1,val2);
```

Här kommer vi se att det första värdet blir 0, medan det andra blir 0.333333. Orsaken till detta är att eftersom 1 och 3 är heltal, kommer en heltalsdivision utföras i det första fallet och resultatet blir 0. I fall två konverterar vi 3:an till ett flyttal först, vilket gör att divisionen blir med flyttal. Vi får därför med alla decimaler i resultatet.

RÄTTELSE!

I C-skolan i nummer 15 av Datormagazin blev det ett litet fel i listningen. På rad 50 står det:

```
MemBackup->next);
```

Det ska naturligtvis stå så här:

```
MemBack(pp->next);
```

Alla ni som klarade er ändå kan betraktas som himla duktiga elever.

Figur 1

```
include <stdio.h>

#define      MAXLEN           10
#define      TRUE             1
#define      FALSE            0

#define      BYTESIZE         8
#define      NUMBERLENGTH     (sizeof(int)*BYTESIZE)

/* Testa värdet på en specifik bit. */
int bittest(int *tal,int bit)
{
 return *tal & 1<<bit;
}

/* Sätt en specifik bit till 1. */
void bitset(int *tal,int bit)
{
 *tal |= 1<<bit;
}

/* Sätt en specifik bit till 0. */
void bitclear(int *tal,int bit)
{
 *tal &= ~(1<<bit);
}

/* Skriv ut ett tal med binära siffror. */
void printbin(int tal)
{
 char tkn[NUMBERLENGTH+1];
 int count;

 tkn[NUMBERLENGTH] = 0;
 for(count = 0; count < NUMBERLENGTH; count++)
      tkn[NUMBERLENGTH - 1 - count] = bittest(&tal,count) ? '1' : '0';
 printf("%s",tkn);
}

/* Testa bit i en vektor av heltal. */
int BAMtest(int *address,int bit)
{
 int tal = address[bit/NUMBERLENGTH];
 return tal & 1 << NUMBERLENGTH - 1 - bit % NUMBERLENGTH;
}

/* Sätt en bit till 1 i en vektor av heltal. */
void BAMset(int *address,int bit)
{
 address[bit/NUMBERLENGTH] |= 1 << NUMBERLENGTH - 1 - bit % NUMBERLENGTH;
}

/* Sätt en bit till 0 i en vektor av heltal. */
void BAMclear(int *address,int bit)
{
 address[bit/NUMBERLENGTH] &= ~(1 << NUMBERLENGTH - 1 - bit % NUMBERLENGTH);
}


/****** Lite kod för att testa funktionerna. ******/

int AskBit(char *text)
{
 int tal;

 printf("%s",text);
 scanf("%d",&tal);
 while(getchar() != '\n')
     ;
 return tal;
}


void printbinvekt(int *vekt)
{
 char tkn[NUMBERLENGTH+1];
 int x,count;

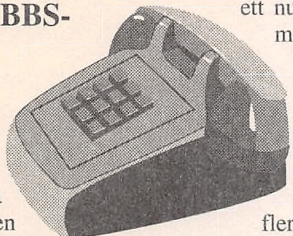
 tkn[NUMBERLENGTH] = 0;
 for(x = 0; x < MAXLEN; x++) {
    printf("Bitar %03d - %03d: ",x*NUMBERLENGTH,(x+1)*NUMBERLENGTH-1);
    for(count = 0; count < NUMBERLENGTH; count++)
        tkn[count] = BAMtest(vekt,count+x*NUMBERLENGTH) ? '1' : '0';
    printf("%s\n",tkn);
 }
}

```

AMIGA

Registrera din BBS!

För att vara så aktuell som möjligt har vi skapat ett system för registrering av BBS:er. Läs hur du kan registrera din BBS så att den kommer med i Datormagazins BBS-lista



Nu har vårt registreringssystem för BBS:er varit igång ett tag. För det mesta fungerar allting bra men ingenting är 100 procentigt. När du vill registrera din BBS måste du tänka på ett par saker.

Har du t.ex. råkat skriva ett fel vid registreringen eller vill ändra något måste du radera din BBS ur listan först. det gör du med kommandot RADERA BBS. Sedan är det bara att börja om med kommandot SKAPA BBS.

Kommer din BBS inte med i BBS listan är det ingen grund för panik. Från det att du har registrerat BBS:en går det minst ett nummer av Datormagazin innan den kommer med i den tryckta listan. Det finns alltså ingen anledning att registrera den flera gånger.

Om du har problem eller frågor kring registreringen av din BBS kan du skriva ett brev till SYSOP i vår BBS. Det går du med kommandot BREV SYSOP.

Peter Kerschbaumer

Så registrerar du din BBS:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Registrera dig som ny användare.
3. Vänta i ett dygn så blir du registrerad användare.
4. När du är registrerad användare och har kommit in i BBS:en skriver du SKAPA BBS vis prompten.
5. Fyll i alla uppgifter.

Så ändrar du uppgifter om din BBS:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Vid prompten skriver du RADERA BBS.
4. Vid prompten skriver du SKAPA BBS och fyller i en ny BBS med de nya uppgifterna.

Så här raderar du din BBS ur listan:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Välj RADERA BBS

Så talar du om för oss att BBS:en finns kvar:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Mer behövs inte.

Fortsättning från sid 31

Figur 1 forts.

```
void main()
{
 int KeepGoing = TRUE, test, testvekt[MAXLEN];
 char tkn;

 while(KeepGoing) {
     printf("Ditt val: ");
     tkn = getchar();
     while(getchar() != '\n')
         ;
     switch(tkn) {
         case '?' : printf("? - visar denna text.\n");
                    printf("1 - visa innehållet i variabeln test.\n");
                    printf("2 - visa innehållet i vektorn testvekt.\n");
                    printf("3 - ettställ bit i variabeln test.\n");
                    printf("4 - ettställ bit i vektorn testvekt.\n");
                    printf("5 - n0llställ bit i variabeln test.\n");
                    printf("6 - n0llställ bit i vektorn testvekt.\n");
                    printf("0 - avsluta.\n");
                    break;

         case '1' : printbin(test); printf("\n");
                    break;

         case '2' : printbinvekt(testvekt); printf("\n");
                    break;

         case '3' : bitset(&test,AskBit("Bit att ettställa: "));
                    break;

         case '4' : BAMset(testvekt,AskBit("Bit att ettställa: "));
                    break;

         case '5' : bitclear(&test,AskBit("Bit att n0llställa: "));
                    break;

         case '6' : BAMclear(testvekt,AskBit("Bit att n0llställa: "));
                    break;

         case '0' : KeepGoing = FALSE;
                    break;

         default  : printf("Hmm, förstår inte...\n");
     }
 }
}
```

Figur 2

```
typedef short BOOLEAN;
typedef char *STRPTR;
typedef struct {
     char *_bp;
     char *_bend;
     char *_buff;
     char _flags;
     char _unit;
     char _bytbuf;
     short _buflen;
     char *_tmpname;
} FILE;

BOOLEAN flag;
char text[] = "Tjosan!";
STRPTR s = text;
FILE *fp;
```

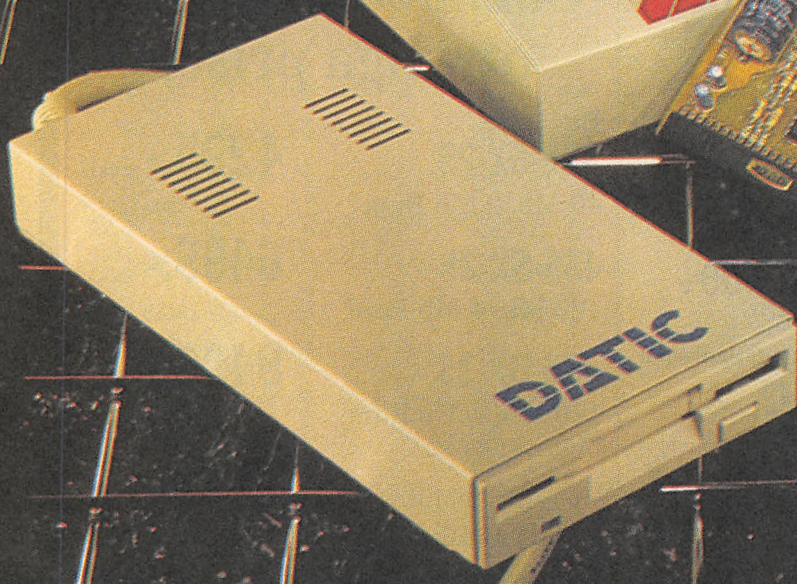
BÄST!

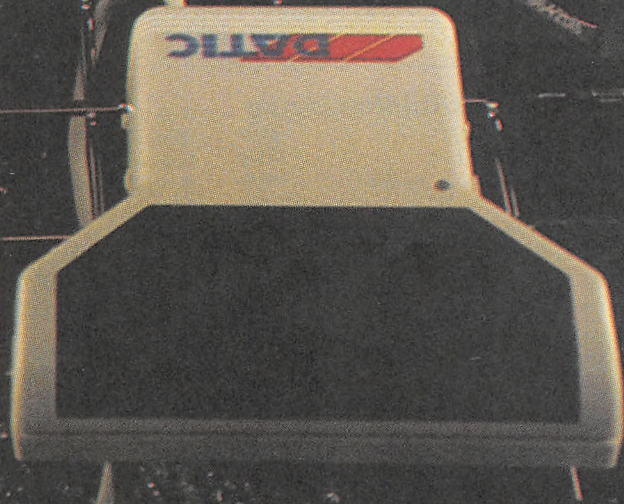
HÅRDDISK/MINNESEXPANSION
MYCKET SNABB – UPP TILL 1,5 MB/S! 40-240 MB HDD, 2-8 MB RAM AUTOBOOT

FAXMODEM V32BIS 14000 BPS
MODEMET FÖR DIG SOM VILL HA KRUT – SNABBARE MODEM FINNS INTE!

INTERN MINNESEXPANSION
MINNE TILL AMIGA 500, 500+, 2000 OCH 3000. MINNE TILL A600

HANDSCANNER
DATIC ALFASCAN+, DEN BÄSTA SCANNERN – DEN ENDA MED TOUCH-UP OCH OCR!





DATIC LEVERERAR DET MESTA I KRINGUTRUSTNING; FRÅN LOWEND-PRODUKTER SOM MUSMATTOR, KABLAR, DISKETTBOXAR ETC. TILL OVAN NÄMNDA HIGHTECH-PRODUKTER. DET ENDA KOMPLETTA TILLBEHÖRSPROGRAMMET I SKANDINAVIEN! ALLA DATICPRODUKTER LEVERERAS MED TVÅ ÅRS GARANTI. DE FLESTA HAR SVENSKA INSTRUKTIONER. SERVICE SKER I EGEN VERKSTAD I SVERIGE.

FRÅGA EFTER DATIC KATALOGEN I DIN BUTIK!

– ELLER RING/FAXA TILL ELDA: TEL 0523-510 00, FAX 0523-519 00

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

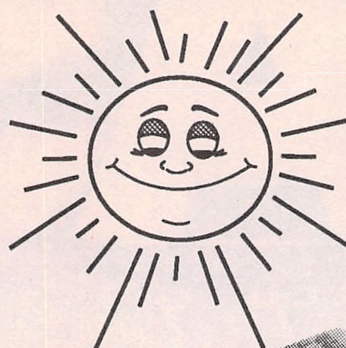
DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR



GREAT VALLEY PRODUCTS

GVP A500 HD8/52Q	4995:-
GVP A500 HD8/52Q+2 Mb	5695:-
GVP A500 HD8/120Q	6995:-
GVP A500 HD8/120Q+2 Mb	7695:-
GVP A2000 HD8/52	4395:-
GVP A2000 HD8/52+2 Mb	5095:-
DSS Sampler *Bäst i test!*	995:-
A 530 68030 40 MHz med HD	RING!



SVERIGES BÄSTA A3000 PRISER!



Monitor ingår ej.

RING FÖR LÄGSTA PRIS!

Multisync Monitor ADI 3E 3995:-

A600

Program värda 2000.- medföljer!

A600 HD

Nu med 40 Mb hårddisk.
Program värda 4000:- medföljer!

Alltid bäst pris!



Amiga 500+

PÅ KÖPET:
Joystick + 4 fotbollsspel

3695:-

2 års Riksgaranti på Commodores produkter.

Commodore PC till otroliga priser!

Ex:

386-SX-25, **4295:-** exkl.
40 Mb, 2 Mb Ram (5368 inkl.)

486-SX-28, **6495:-** exkl.
120 Mb, 4 Mb Ram (8118 inkl.)

486-DX-33, **8495:-** exkl.
120 Mb, 4 Mb Ram. (10618 inkl.)
Monitor tillk.

VGA färgmonitor SVGA fr **1995:-** exkl (2495 inkl.)
Moms tillkommer.

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Pagesetter II (sv)	1095:-
PRO PAGE 3.0	1495:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.3 Eng	695:-
TransWrite/Hembudget	495:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1695:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-

Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Demomaker	395:-
SUPER BASE PROF. 4.0 *Testad i detta nummer!*	1695:-

Hårdvara

AMAS II STEREO SAMPLER + MIDI. *Ny bättre version!*	1095:-
Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	149:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!
ALCOTINI STEREOSAMPLER	595:-
Videodirector	1195:-
DCTV	4295:-
ACTION REPLAY	895:-
Extern HD drive, tar 1,52 Mb HD disketter	1495:-
DevPac 3.0	595:-
Multistart II 1,3/2.0 Switch	395:-

24-nålars skrivare

Brother M 1324
90-270 tkn/sek, 360x360 dpi.

2695:-

Skicka in namn och adress eller faxa 0413-159 30 så skickar vi vår katalog.

SupraModem

Supra 2400 Modem	895:-
Supra 2400 Fax Modem	2295:-
Supra 9600 Fax Modem	3795:-
Supra 14400 Fax Modem	4695:-

Faxprogramvara ingår.
2 års garanti. Ej T-godkänd.

AMOS

NYHET!

EASY AMOS Gör dina egna spel och program	349:-
Amos, ny version 1.21	388:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	268:-
Amos 3D	268:-

Mus/Joyomkoppare
149:-

Videodirector
1195:-

ORDBEHANDLING

TransWrite
Enkelt och snabbt. Helt på svenska.

+

HEMBUDGET

Desktop Budget
Sköter hemekonomin. Helt på svenska.

495:-



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE 3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.	695:-
EXTRA MINNE TILL AMIGA 600 Nu i lager!	745:-
EXTRA MINNE 512 Kb med klocka.	395:-
EXTRA MINNE 1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.	1395:-
MUS omställbar Amiga/Atari.	295:-
UTBYTESDRIVE till A 500	895:-
Externt minne till Amiga 500, 500+ 2-8 Mb	fr 1895:-
HANDSCANNER 100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.	2095:-



BROTHER HJ 100

Likvärdig med SJ-48, Canon BJ 10 EX.
Så nära laserkvalitet du kan komma!



Världens mest sålda skrivare

LC 20	1995:-
LC 200 C	2695:-
LC 24-20	2995:-
LC 24-200 C	3795:-

Soundblaster 2.0	1195:-
Soundblaster PRO	2295:-
Videoblaster	3495:-
Multimedia Personal Upgrade Kit (ext)	6695:-

Beställ produktblad, kostnadsfritt.



TERMINAL BORD

Ett kompakt bord med plats för heladata-utrustningen.

995:-

Finns i svart och grått.

Pris sänkt

ABACUS BÖCKER

Amiga Intern	325:-
Amiga for beginners	165:-
Amiga BASIC Inside & Out	235:-
Devices	249:-
Tricks & Tips	169:-
AmigaDOS Inside & Out	215:-
The Best Tricks & Tips	265:-
Amiga Machine Language	185:-
Hardware Manual	249:-
Libraries	299:-
Desktop Video Power	265:-
Amiga Printers Inside & Out	305:-
Laser Printer Powertools	350:-
Includes o Autodocs	299:-
Making Music on your Amiga	265:-
Amiga C for beginners	185:-
Amiga User Interface Guide	249:-
Using ARexx on the Amiga	305:-
Computer Viruses and Data protection	269:-

Amiga Handboken
Bra bok med grunderna i Amigan
Photon Paint
Bra, enkelt ritprogram
Paketpris 369:-

DOS 2.0 i lager! 795:-

THE BUG
149:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119,241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

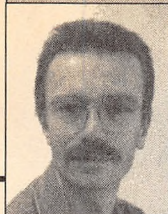
ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Topdesk 128 äntligen här!

TopDesk 128 från Geos User Club har anlänt. TopDesk har funnits en tid, men bara i 40-kolumnsversion, 128-versionen är helt ny och synnerligen intressant för GEOS 128-användare.

TopDesk är en ersättning för den vanliga deskTopen, med helt annorlunda utseende och funktion, men ändå med den gamla deskTop-känslan kvar, till skillnad från till exempel gateWay.

Med TopDesk kan också fyra drivar användas till GEOS, under förutsättning att minst en är en RAMdrive i en REU, bara det helt unikt. Innehållet på samtliga drivar kan visas samtidigt på skärmen, i fönster vilkas storlek och placering kan varieras helt efter önskemål. Fönstren kan scrollas i alla riktningar för att visa hela diskens innehåll, i vanlig ikonform eller i text, sorterade efter önskat begrepp.

Att byta drive handlar bara om att aktivera rätt fönster genom att klicka på det och filer kan enkelt kopieras och manipuleras på olika sätt. Dessutom kan underkataloger, foldrar, skapas för lagring av filer. Dessa foldrar kan öppnas som egna fönster och filerna hanteras på normalt sätt.

TopDesks nackdelar är en långsamhet vid omritningen av fönstren, som säkerligen försvinner när vi så småningom får 8 MHz-kortet, och att det blivit svårare att hitta rätt fil på grund av att den gamla sidindelningen är borta. Samt givetvis att menyer och text är på tyska, något som undertecknad löst genom att översätta hela klabbet till svenska.

Färdigtestad kommer jag att skicka den svenska versionen till GUC, där den förhoppningsvis kommer att kunna beställas.

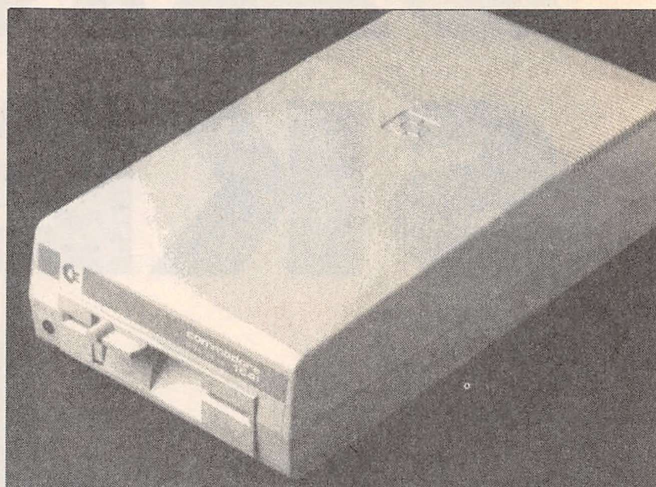
TopDesk är bra, så bra att åtminstone jag i fortsättningen kommer att använda den i stället för deskTop. Väl värt att beställa, liksom säkert också 64-versionen.

DEM 21:- (ca SEK 80:-) till Geos User Club, J~rgen Heinisch, Xantener Strasse 40, D-4270 Dorsten 19, Tyskland.

Vilka diskdrivar finns?

Jag har några frågor som jag vill att ni ska besvara.
1) Vad är en BBS?
2) Vilka olika diskdrivar finns till 64:an?
3) Finns assembler på cartridge?
4) Varför låser sig datorn ibland när man skriver ett visst SYS-kommando, som t ex SYS 123?
5) Hur listar man ett program som det är SYS-kod på?
6) Varför har ni inte listningar i tidningen längre, som ni hade förr i tiden?

"Mr Vakuum"



Commodores diskdrive 1541 till C64. Nu finns en ny modell döpt till 1541-II som ser ungefär likadan ut och fungerar på samma vis.

1) BBS betyder "Bulletin Board System" och är ett system datoranvändare kan ringa upp via modem och lämna meddelanden till varandra, diskutera saker och både skicka in och hämta hem program och andra filer. Vem som helst kan starta en BBS, även med en 64:a, allt som behövs är ett BBS-program och ett telefonnummer som inte används till något annat. Se Datormagazins BBS-lista.

2) Commodores diskdrivar är 1541, 1571 och 1581. Av dessa säljs bara 1541-II fortfarande i Sverige. Dessutom har det funnits ett antal olika "1541-kopior", eventuellt finns någon sådan ännu att köpa någonstans. Utöver dessa finns The Ultima Drive och CMDs hårddiskar, båda säljs av Sandinges Import Data, som även har 1541-II:an, tel 035-12 21 64.

3) Jag känner inte till någon cartridgeassembler som fortfarande finns på marknaden.

4) Ett SYS-kommando uppmanar datorn att starta ett maskinkodsprogram som börjar på den adress man anger. Om där inte finns något program, får man oftast effekten att datorn låser sig.

5) Vad du avser är väl ett program som när man listar det bara visa en rad, t ex 0 SYS 2064? Det innebär att själva programmet är ett maskinkodsprogram som börjar på adress 2064, och maskinkodsprogram kan man inte lista. Men med en monitor eller en disassembler och lite assemblerkunskap kan man räkna ut vad programmet gör.

6) Listningar tar stor plats och utrymmet för 64/128-material i tidningen är (tyvärr) inte så stort, eftersom övervägande antalet läsare är Amiga-användare. Jag är den förste att beklaga, men det finns inte så mycket att göra åt det.

Anders

Var får jag tag i program?

Jag skulle vara tacksam om ni visste var jag kan få tag på följande till 64:an.
1) Ett kalkylprogram, typ spreadsheet.
2) Superbase 64.
3) Extraminne, RAM.
4) Assemblator, typ cartridge, ej TFC.

Förresten, vet ni om det går att på ett eller annat sätt förbinda en fax med C64:an, så att den dels fungerar som en skrivare respektive scanner.

Ni kan gärna tala om om det är ett hårdvaru/mjukvaru-problem. På förhand tacksam för svar.

Sasa Stankovic
Trollhättan

1) Sandinges Import & Data, tel 035-12 21 64, har Calc II till 64:an för 395 kr.

2) Superbase 64 går nog tyvärr inte att få tag på annat än begagnat, prova med Datorbörsen.

3) Commodores extraminne 1764 hittar du bl a hos GEOService, tel 08-30 16 00. Vill du ha större kapacitet finns den suveräna RAMLinken hos Sandinges, som är CMDs generalagent, se punkt 1).

4) Jag känner inte till någon assembler på cartridge som fortfarande säljs. Jag får lov att hänvisa till Datorbörsen igen, eller lyssna med Sandinges om han kan skaka fram något.

5) Faxfrågan är både ett hård- och mjukvaruproblem, kan man säga. Motsvarande finns ju till större datorer och är väl fullt tekniskt möjligt att genomföra även till 64:an, men det vore ett kostsamt projekt och marknaden är inte särskilt stor...

Anders

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet "Min C64-fråga". Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

SÄNKA SKEPP!

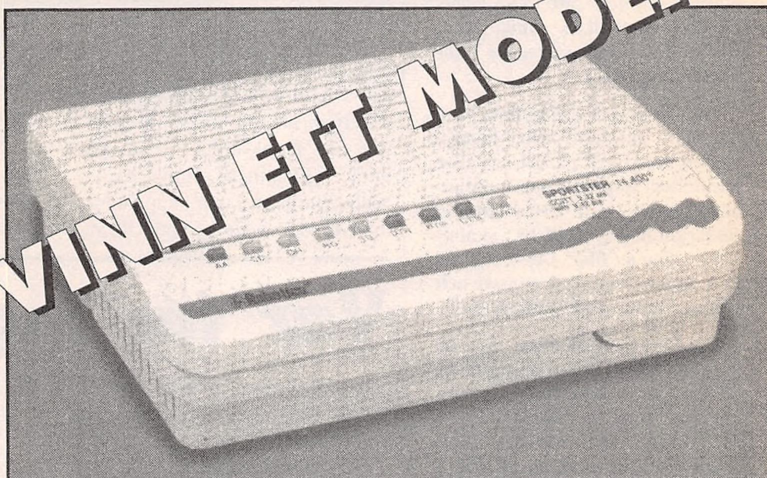
Nu med häftiga ljudeffekter!

RING 071-21 25 55

Ring och tävla!



Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott? Ring och pröva, skepp ohoj!



Bland de som lyckas sänka skeppen drar vi fem vinnare som i en finalomgång får kämpa om ett lyxmodem av märket US Roobotics sportster V.32BIS & FAX med fem års garanti. Modemet fungerar utmärkt till Amigan. Värde 6.225 kronor.
Tävlingen pågår från den 8/10 till den 21/10 och vinnarna presenteras i nr 19/92 av Datormagazin.

PREMIÄR FÖR SPELBÖRSEN

Spelbörsen ger dig dagsfärsk exklusiv information om vilka nya dataspel som just landat i Sverige. Informationen kommer direkt från de svenska importörerna till Datormagazins redaktion och läggs direkt in i vår SPELBÖRS. Informationen ligger kvar i tre veckor och raderas sedan.
En het nyhetskanal för butiker, branschfolk och alla spelfreaks. Ring tel: 071 - 21 25 55

1 STRATEGI	6 MOTOR
2 ÄVENTYR	7 ACTION
3 ROLLSPEL	8 ARKADSPEL
4 SHOOT'EM-UP	9 SIMULATOR
5 SPORT	0 PLATTFORM

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

SPELA MERA — SPELA E KUL!

LANDBERGS SPEL & DATA

HAR FLERA HUNDRA SPEL I BUTIKEN!

Annonsen visar bara ett urval!

Skicka oss namn och adress samt maskintyp och bifoga 10 kr i frimärken så får Du en komplett spellista för just Din konsol!

SUPER-NINTENDO

ADDAMS FAMILY – Toppenspel	479:–
BALL BLAZER – Ute snart	499:–
BARTS NIGHTMARE – En höjdare	499:–
BATTLE BLAZE – Kommer	499:–
BATTLE TOADS – På ingång	499:–
BILL LAMBIERS COMBAT	359:–
CASTLEVANIA 4	459:–
FACEBALL 200 – Ute snart	499:–
GEORGE FOREMAN BOXING	499:–
GREAT WALDO SEARCH	499:–
GUNFORCE – Toppenspel	499:–
HOME ALONE II	449:–
HOOK	499:–
JAMES BOND JNR – Ute snart	499:–
KABLOOEY – Kommer	499:–
KRUSTYS SUPER FUNHOUSE	479:–
LEMMINGS	449:–
MAGIC SWORD – Toppenspel	499:–
MARIO KAART – Kommer snart	499:–
MICKEY MOUSE	499:–
MYSTICAL NINJA	459:–
NBA ALL STAR CHALLENGE	499:–
OUT OF THE WORLD	499:–
PARODIUS – Ute snart	499:–
PITFIGHTER	449:–
RACE DRIVIN – Kommer	499:–
RADICAL PSYCHO MACHINE	459:–
RADIO FLYER – Ute snart	499:–
RIVAL TURF	449:–
ROBOCOP III	499:–
ROCKETEER – Toppenspel	479:–
SPANKY's QUEST	489:–
SPIDERMAN	499:–
SPINDIZZY WORLDS	499:–
STAR TREK – Ute snart	499:–
STREET ADVANTAGE	499:–
STREETFIGHTER 2 (16 MB!)	589:–
STRIKE GUNNER	499:–
SUPER ALESTE – Ute snart	499:–
SUPER BATTLE TANK – Toppenspel	489:–
SUPER CONTRA 3 (ALIEN WARS)	479:–
SUPER DOUBLE DRAGON	569:–
SUPER SLAMDUNK	499:–
TERMINATOR II	499:–
TURTLES IN TIME 4 – Toppenspel	499:–
WINGS II – Ute snart	499:–
WORDTRIS	499:–

Tillbehör för SUPERNINTENDO

ACTION REPLAY – Fuskkassett	589:–
JOYPAD ASCII med rätt form	199:–
JOYSTICK FANTASTICK – Suverän	399:–
JOYSTICK SUPER ARCADE	299:–
MAGIC GAME ADAPTER	189:–
RENGÖRINGSSET	99:–

OBSERVERA!

Till SUPER-NINTENDO behöver Du en riktig CONVERTER	199:–
Pris vid samtidigt spelköp	169:–

Ta bort NINTENDOS spärr förr tillgång till världens alla spel! Gör det med hjälp av vår tydliga beskrivning för 50:– kr eller gratis vid köp av valfritt spel.

SEGA MEGADRIVE 16-Bit

ALIEN 3	449:–
AMERICAN GLADIATOR	539:–
ATOMIC RUNNER – Ute snart	429:–
BART VS SPACE MUTANTS	399:–
BLASTER MASTER – Kommer	399:–
CHUCK ROCK – Toppenspel	469:–
CORPORATION (CYBERCOP)	449:–
D. ROBINSONS BASKETBALL	399:–
DESERT STRIKE – Toppenspel	399:–
DOUBLE CLUTCH	449:–
DRAGONS FURY	399:–
F22 INTERCEPTOR	399:–
FERRARI GRAND PRIX	399:–
GADGET TWINS	449:–
GODS	449:–
JENNIFER CAPRIATI TENNIS	449:–
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	389:–
KARATE BLAZERS – Kommer snart	449:–
KID CHAMELON	429:–
KRUSTY's SUPER FUNHOUSE	399:–
LAKERS VS BULLS	479:–
LEMMINGS	449:–
NOLAN RYANS EXPRESS	449:–
OLYMPIC GOLD	439:–
PIGSKIN – Ute snart	449:–
PIT FIGHTER	399:–
PREDATOR II	449:–
RBI 4 – Ute snart	449:–
ROAD RIOT 4WD	449:–
ROBOCOD II (James Pond)	379:–
ROLLING THUNDER II	489:–
SLIM WORLD – Kommer snart	449:–
SOLDEACE – Kommer	499:–
SONIC THE HEDGEHOG	379:–
SPEEDBALL II	399:–
SPLATTER HOUSE II	449:–
STEEL TALONS – Ute snart	449:–
STORMLORD – På ingång	449:–
SUPER MONACO GP II	389:–
TASMANIAN DEVIL – Toppenspel	389:–
TEAM USA BASKETBALL	449:–
TERMINATOR 2	469:–
WWF WRESTLEMANIA – Höjdare	449:–

Tillbehör för SEGA MEGA

ACTION REPLAY – Fuskkassett	589:–
DAMMHUV	49:–
JOYPAD SUPER POWER TURBO!!!	199:–
JOYSTICK FANTASTICK	389:–
RENGÖRINGSSET	99:–

NINTENDO GAMEBOY

BART VS JUGGER NAUTS	249:–
BLUES BROTHERS – Toppenspel	289:–
BOXXLE II	249:–
DOUBLE DRAGON 3	219:–
FIGHTING SIMULATOR – 2 spel!	219:–
GHOSTBUSTERS II – Japanskt	239:–
GREMLINS 2	239:–
HOOK – Japanskt toppenspel	239:–
KID ICARUS	189:–
LOONEY TUNES – Ute snart	249:–
MICKEY's DANGEROUS CHASE	229:–
MINER 2049ER – Ute snart	249:–
NBA ALL STAR CHALLENGE	249:–
NEMESIS II	259:–
PACMAN	189:–
POPEYE II	199:–
PRINCE OF PERSIA	249:–
R-TYPE	199:–
ROBOCOP 2	229:–
SNOW BROTHERS	199:–
SPEEDBALL II – Toppenspel	249:–
SUPER MARIO LAND	189:–
T.M.N.T. 2	279:–
TENNIS – Japansk höjdare	199:–
TERMINATOR II	239:–
THE ADDAMS FAMILY	249:–
THE HUMANS	249:–
THE SIMPSONS	199:–
ULTIMA: RULES OF VIRTUE!	299:–
WORDTRIS – På ingång	249:–
WWF SUPERSTARS – Toppenspel	239:–
XENNON II	249:–
YOSHI – Kommer när som helst!	199:–
ZEN INTER GALACTIC NINJA	249:–

Tillbehör för GAME BOY

ACTION BATTERY PACK – Spela mer	279:–
ACTION REPLAY – Fuskkassett	399:–
CARRY ALL DLX	149:–
GAME BEAM Magnifier - Se mer!	179:–
LIGHT MAGIC MAGNIFIER	199:–
STEREOHÖRLURAR	69:–
STEREO SOUND BOOSTER – Hör mer	199:–
VÄSKA	149:–

SEGA GAMEGEAR

AX BATTLER	259:–
BATMAN RETURNS	299:–
CHUCK ROCK	299:–
D. ROBINSONS BASKETBALL	289:–
DONALD DUCK	289:–
DOUBLE DRAGON – Ute snart	299:–
GEORGE FOREMAN BOXING	289:–
HUMANS – Toppenspel	299:–
M. MOUSE CASTLE ILLUSION	259:–
NINJA GAIDEN	259:–
OLYMPIC GOLD – Höjdare	289:–
PACMAN	259:–
PRINCE OF PERSIA	299:–
ROBIN HOOD – Ute snart	289:–
SIMPSONS Vs SPACE MUTANTS	299:–
SONIC THE HEDGEHOG	289:–
SUPER SPACE INVADERS – Toppen	299:–

Tillbehör för GAME GEAR

GEAR MASTER TILL GAME GEAR	199:–
POWER TWIN Battery Pack	339:–
RENGÖRINGSSET	99:–
STEREOHÖRLURAR	69:–
WIDE GEAR Magnifier – Mera bild!	99:–
VÄSKA med rem	179:–
VÄSKA med extraplats för spel	299:–

Priser inkl moms. Vid postorder tillkommer frakt och PF-avgifter.

Alla spel ORIGINALFÖRPACKADE!

SEGA och NINTENDO är inregistrerade varumärken.

Edelsticks

CONSOLE direct

Ordertel 08-581 650 35
Butiken 08-581 650 65
Telefax 08-581 702 50

Mätarvägen 5B
Box 70
196 22 KUNGSÄNGEN

NÖJES magazinet special





European Computer Trade Show -92

Här visades 123 nya spel!

LONDON, ENGLAND Amigan håller ställningarna!

Det visade den stora spelmässan European Computer Trade Show (ECTS), som nyligen hölls i London.

På mässan visades sammanlagt 123 nya dataspel! På följande sex sidor mer om mässan, mannen från månen etc...

PC och konsoller dominerade helt höstens European Computer Trade Show. Denna stora branschmässa som hölls i London den 6-8 september, visade dock klart att Amigan är långt ifrån död.

Tack vare programhus som t.ex. Gremlin, 21st Century, Core Design och Renegade fortsätter det att komma ut Amigaspel. Och det med en kvalitet som få andra format kan matcha.

Sierra ändrade sig

En välkommen nyhet på mässan var att Sierra dragit tillbaka beslutet att sluta göra spel på Amigaformat.

De kommer nu skicka ett antal brittiska programmerare till USA för att lära amerikanerna hur man programmerar Amigaspel. Så förhoppningsvis får alla Amigaägare snart njuta av Sierraspel med lite högre kvalitet än vad vi har sett tidigare.

Det var också en något lugnare denna gång jämfört med den European Computer Trade Show som arrangerades i våras.

Tydligt är att programhusen nu har hittat sig själva igen och börjat tänka lite långsiktigt. Den hets och förvirring som präglade vårmässan var försvunnen. Alla vill satsa på kvalitet.

Detta innebär att antalet nya spel som kommer ut på marknaden sjunker. Programhusen hoppas att kunna sälja mer spel på färre antal titlar.

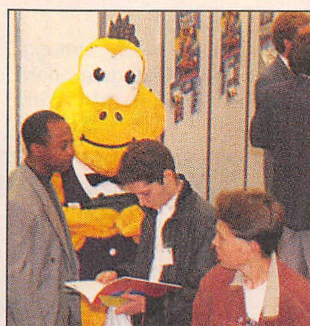
Köper upp

Amerikanska Electronic Arts köper upp programhuset Origin. Origin kommer inte att försvinna utan bli ett av Electronic Arts underlydande företag.

Origin är mycket framgångsrika på spelmarknaden, säger Electronic Arts VD Larry Probst och tillägger;

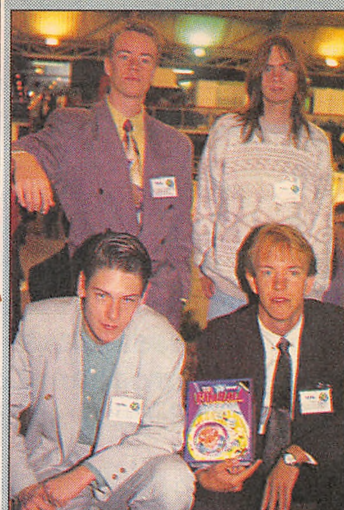
— Origins höga kompetens på CD-rom kommer att hjälpa Electronic Arts in på den marknaden.

Meningen är samtidigt att Origin ska dra nytta av Electronic Arts stora distributionsnät över hela världen.



I mässvimlet syntes också James Pond, den hemliga simmande agenten med rätt att spöa. Vad gör man inte för att få lite reklam för ett dataspel?

ECTS-EXTRA PÅ SIDORNA 56, 57, 58, 59, 60, 61



Svenskarna som gjorde succé med Pinball Dream, fr.v. Markus Nyström, Fredrik Liliegren, bakom dem fr.v. Andreas Axelsson och Ulf Mandorff.
FOTO: Christer Rindeblad

Svensk grupp gör succé i London!

LONDON, ENGLAND *Svenska ungdomar börjar bli kända i England för sin kompetens som spelprogrammerare.*

I programhuset "21st Centurys" bås på European Computer Trade Show träffade Datormagazins det svenska gänget bakom succén Pinball Dreams, Digital Illusion.

Pinnball Dreams, datorversionen av flipper, har sålts i 35 000 exemplar sedan den släpptes i våras.

Framgångarna gör nu att Pinball Dreams att lanseras på PC-, Atari- samt Gameboyformat.

Och nu kommer uppföljaren "Pinball Fantasies".

Fyra nya spelbanor ingår i Pinnball Fantasies, med bland annat fler flipprar, större detaljerade banor. Och givetvis med massvis av musik och ljudeffekter.

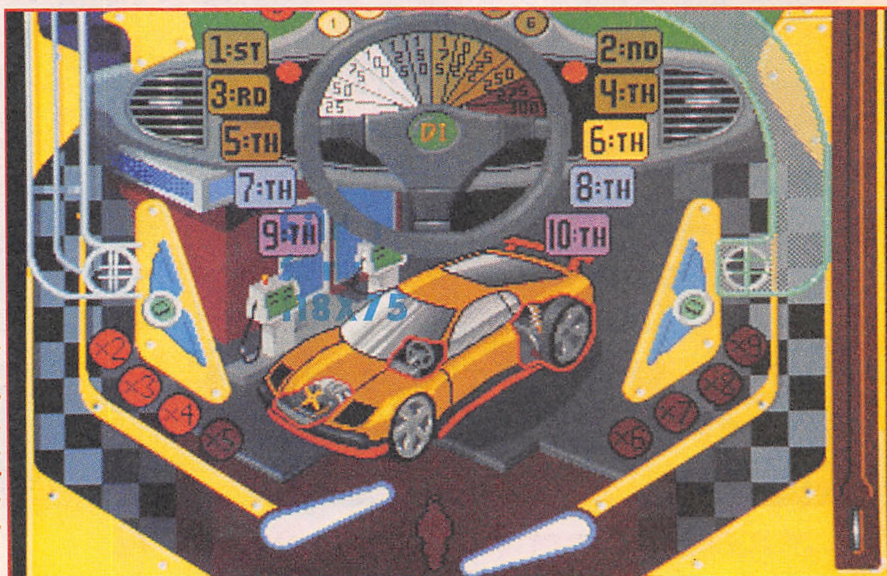
Innehåll 17/92

ECTS

123 heta spel från höstens Londonmässa

På följande sidor presenterar DMz 50 av de intressantaste spelen som visades på European Computer Trade Show 6 till 8 september i London.

På sidan 59 redovisar vi en komplett lista med alla titlar som släpps under det kommande halvåret.



De svenske är i farten igen. Förra succén, Pinnball Fantasies sålde 35. 000 ex. Pinnball Dreams ligger på fortfarande på Englands Top 40-lista.

★ACTION-ÄVENTYR

Realms Of Darkness (Grandslam)
3D-äventyr Grandslam påstår ska slå allt.
Release: Amiga och PC under hösten.

Spellcraft-Aspects of Valor (UBI Soft)
Under ett turistbesök till Stonehenge blir du teleporterad till den magiska världen Valoria. Där får du veta att Valoria och vår värld hotas av undergång. Det blir din uppgift att försöka rädda dem båda.
Release: PC under hösten.

IndyIV Action-Lucasfilm
Det tredje äventyret med den populära professorn. Det kommer även ut en äventyrsversion av spel.
Release: Amiga, Atari och PC i september.

Cytron (Psygnosis)
Ett topphemligt laboratorium har blivit invaderat av fientliga robotar. Det är upp till dig att rädda vad som räddas kan.
Release: Amiga oktober.

Waxworks (Accolade)
Nytt skräckäventyr av Horrorsoft, grabbarna som gjorde Elviraspelen.
Release:

Pirates Gold (Microprose)
Sid Meiers klassiska piratäventyr i ny tappning. Bland annat med VGA-grafik.
Release: PC våren -93.

KGB (Virgin)
Som KGB-officer ska du försöka stoppa korruptionen i Sovjetstaten.
Release: Amiga och PC i oktober.

Bat II (UBI Soft)
Megaföretag, mutor, smuggling och mord i en galax nära dig. The Bureau of Astral Troubleshooters skickar en av sina slipade agenter för att lösa fallet.
Release: Amiga, PC och Atari. Datum okänt.

Gobliins 2 (Coctel Vision)
De två filurerna Fingus och Winkle på nya upptåg. Den här gången ska de försöka rädda kungens kidnappade son.
Release:Amiga, PC och Atari i november.

Flashback (Delphine Software)
Nytt äventyr från grabbarna som skapade Another World.
Release: Amiga och PC i december

Darkmere (Core)
Actionäventyr i en fantasivärld fylld av alver.
Release: Amiga, PC och Atari.

Lawnmover Man (Sales Curve)
Spel baserat på Stephen Kings film med samma namn.
Release: PC första kvartalet -93. Amiga och Atari tredje kvartalet -93

★ARKAD

Pinball Fantasies (21st Century)
Fyra nya banor till flippersuccen Pinball Dreams som släpptes i våras.
Release: Amiga i oktober.

Rampart (Domark)
Försvara din borg med krut och kulor mot din dator eller en kompis.
Release: Amiga, C64 och



Waxworks använder i stort sett samma spelsystem som Elviraspelen. Vi får väl se om spelet ger er sömnlösa nätter!



Att rensa upp en korrupt byråkrati är ett mödosamt jobb. Det krävs rätt man på rätt plats. Är du den personen?



Rampart fick fyra stjärnor i Tjuvtitten DMz nr 16-92. Amigaversionen lär inte bli sämre

Atari i oktober.

Zyconix (Accolade)
Tetrisliknande spel fast i annan tappning.
Release: Amiga och PC i november.

★ÄVENTYR

The Dark Half (Accolade)
Ytterliggare ett äventyr baserat på Stephen King-material. Denna gång på en av hans böcker.
Release: PC i oktober.

Kings Quest VI (Sierra)
Nytt äventyr i KQ-serien. Denna gång är det prins Alexander (hjälten i KQ 3) som har huvudrollen.
Release: PC i oktober.

Spellcasting 301 (Accolade)
Ernie Eaglebeak ute på nya öden och äventyr. Som vanligt är det flickor i tajta bikinis som står i blickpunkten.
Release: PC i november

Quest For Glory III (Sierra)
Tredje delen i serien. Möjligheten finns att importera sin karaktär från första eller andra delen.
Release: PC i höst
Amazon (US-Gold)

Daughter Of Serpent (Millenium)
Mord och mysticism i 1920-talets Egypten. Skapat av grabbarna som gjorde spelet Hound of Shadow.
Release: Amiga och PC i oktober.

Inca (Coctel Vision)
Coctel Vision satsar hårt på äventyr i höst. Inca är ett jättelikt äventyrsspel som kommer att kräve en enorm hårddisk eller CD-rom.
Release: PC och CD-rom i november.



Stora äventyrsspel på CD-rom var en av trenderna på ECTS. Inca är ett exotiskt äventyr som utspelar sig i Anderna i Sydamerika.

The Lost Files Of Sherlock Holmes (Electronic Arts)
Mysterieäventyr med den världberömde privatdektektiven i huvudrollen.
Release: PC i slutet av september.

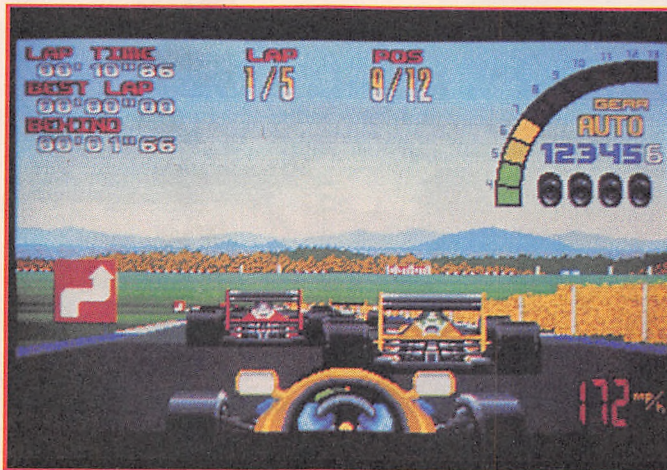
Indy IV (Lucasfilm)
Äventyrvarianten på spelet. Indy IV har blivit en succe' på PC och lär nog bli en av de stora äventyrstitlarna under hösten.
Release: Amiga i oktober.

★MOTOR

Lotus-The Ultimate Challenge (Gremlin)
Tredje och den sista(?) delen av Gremlins bilspelssucce'. Du kan läsa mer om spelet på På Gångsidorna i DMz 16-92.
Release: Amiga i slutet av september.

Nigel Mansells World Championship (Gremlin)
Gremlins version av hur ett Formula 1-spel ska se ut. Baserad på -92 års Grand Prix.
Release: Amiga, PC och Atari i november.

Car And Driver (Electronic Arts)
Tredimensionell polygongrafik får du i det här spelet Electronic Arts hoppas kommer att slå Test Drive-spelen.
Release: PC i november.



Gremlns är kända för att göra bra bilspel. Grafiken i Nigel Mansell lovar gott.

★PLATTFORM

Lemmings II (Psygnosis)
Inte mycket att orda om den här titeln. DMz kommer att publicera bilder så fort som möjligt.
Release: Amiga i november/december.

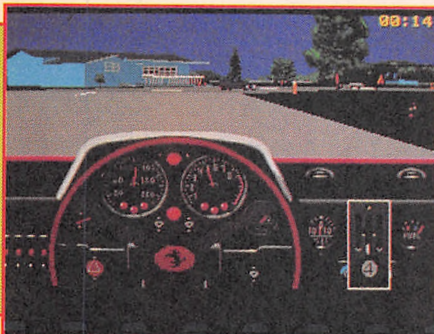
Zool (Gremlin)
Snabb ninjamyra som leker Sonic The Hedgehog. Kommer att bli en av höstens stora plattformspel.
Release: Amiga i september.

Splash Jordan (James Pond III) (Millenium)
Han är tillbaka och ingenting kan stoppa honom! James Pond III, alla bovars skräck ska åter försöka rädda världen.
Release: Amiga i mars -93

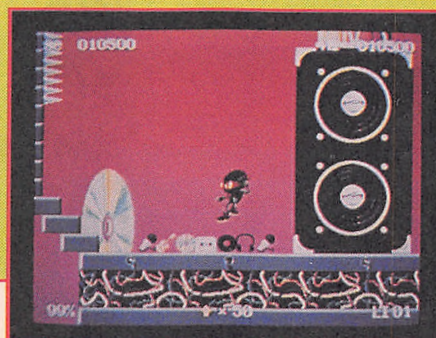
Humans (Mirage)
Kul plattformspel Mirage hoppas ska konkurera med Lemmings i popularitet.
Release: Amiga och PC i september/oktober.

★ROLLSPEL

Cyber Space (Empire)
San Fransisco år 2090. En stad där megakorporationernas förtryck av befolkningen urartar i regelrätta gatustrider. Gatslödder med transplanterad muskelmassa och



Kommer Car and Driver att bli ett nytt inovativt bilspel eller bara en efterapning av Accolades gamla Test Driver?



Mycket talar för att Zool kommer att konkurera ut Segas Sonic the Hedgehog.



Humans är ett plattformspel som har alla möjligheter att bli ett nytt kultspel.



Daemons Gate är nu ett år försenat vi får hoppas att buggarna är borta.

utbrända mikrochipknarkare vänder sig mot överklassen. Det är en belägrad stad i en mörk framtid.
Release: Amiga, PC och Atari i början av -93.

Daemons Gate (Gremlin)
Landet Elsopea har blivit invaderat av horder med demoner. I den lilla staden Tormis, som ligger under belägring av elakingarna, blir du som kapten Gustavus kallad till borgmästaren. En plan läggs upp för att rädda staden och kanske på lång sikt rädda riket.
Release:Amiga, PC och Atari i november.

Might and Magic — Clouds of Xeen (New World Computing)
Den fjärde i Might and Magic-serien. Tillverkarna lovar många nätters spelande innan du klarar av Clouds of Xeen.
Release: PC i oktober. Amiga någon gång nästa år.

★SHOOT'EM-UP

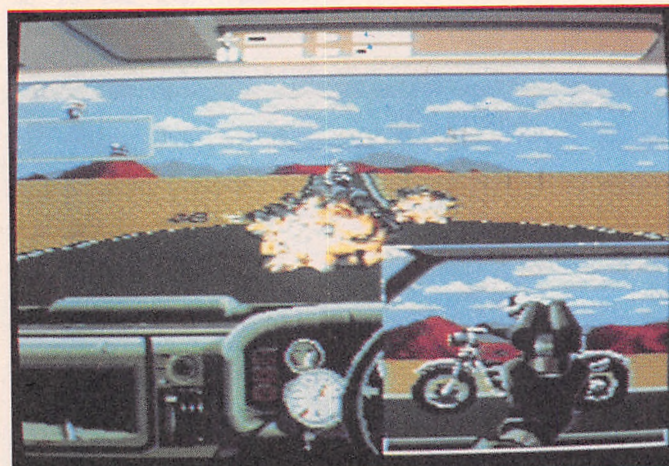
Apocalypse (Virgin)
Shoot'em Upspel som programhuset Mirrorsoft aldrig hann ge ut innan dess konkurs.
Release: Amiga och Atari påsken -93.

Space Hulk (Electronic Arts)
Nu får du åter möjligheten att röja med ett gäng tuffa marinsoldater som i spelet Space Crusade som programhuset Gremlin släppte för en tid sedan. Den stora skillnaden mellan Space Hulk och Space Crusade är att i Space Hulk spelar du i realtid. Inget spel för folk med svaga nerver.
Release: Amiga och PC i januari -93.

Outlander (Mindscape)
En blandning av shoot'em up- och motorspel får du i detta spel som går i samma stil som Mad Max-filmerna. För att rädda en grupp nybyggare får du åka omkring på vägarna och skjuta elakingar. Kul va?
Release: Amiga i november/december.

Desert Strike (Electronic Arts)
Ett av de populäraste shoot-'em up-titlarna på Megadriven dyker snart upp på Amigan. I Desert Strike flyger du omkring i en helikopter och skjuter ner elaka fiender.
Release: Amiga i december.

Chaos Engine (Renegade)
Spel skapat av Bitmap Brother-gänget. Upp till två spelare ska försöka finna och förstöra en maskin som en galen vetenskapsman har byggt.
Release: Amiga och Atari i november. PC i början av nästa år.



Detta spel är något för alla Mad Max-fans. I Outlander åker du ut på vägarna och skjuter skurkar.

★SIMULATOR

Reach For The Skies (Virgin)
Simulator baserad på slaget om Storbrittanien 1940. Fritt val av vilken sida du vill spela, britt eller tysk.
Release: Amiga, PC och Atari i oktober.

Tornado (Digital Integration)
Programhuset som låg bakom jättehiten F-16 Combat Pilot kommer ut med en ny flygsimulator.
Release: Amiga, PC och Atari under hösten.



Space Hulk är mycket likt Space Crusade förutom att Hulken spelas i realtid.

AV8B Harrier Assault (Domark)
Harriersimulator skapat av grabbarna bakom MIG-29 Super Fulcrum.
Release: Amiga, PC och Atari i oktober.

B-17 Flying Fortress (Microprose)
Spel som tar med dig på dagsbombräder över naziockuperade Europa.
Release: PC ute nu. Amiga våren -93.

Gunship 2000 (Microprose)
Snart får även Amiga-ägare ta del av denna helikoptersimulator. Dina uppdrag kommer att utspela sig i Centraleuropa och i Persiska Viken. Du kan välja mellan enstaka uppdrag eller en full kampanj. En editor ingår där du kan bygga upp egna uppdrag.
Release: Amiga i december.

★SPORT

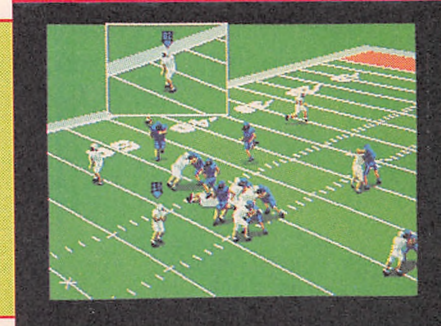
Front Page Sports: American Football (Dynamix)
Nu slår sig Dynamix in på sportgenren. Det första spelet



Bättre sent än aldrig. Kommer Reach for the Skies att leva upp till förväntningarna?



Might and Magic-spelen brukar man inte klara av på en handvändning, knappast det här heller.



Ytterligare en amerikansk fotbolls-titel på gång. Varför inte? Dynamix kan göra mycket bra spel.

blir amerikansk fotboll. Du kan välja mellan att spela quarterback, tränare eller ägare.
Release: PC kommer inom kort.

Archer MacLeans Pool (Virgin)
Archer MacLean killen som ligger bakom Jimmy White's Whirlwind Snooker. Kommer nu ut med ett biljardspel som passar den svenska marknaden bättre.
Release: Amiga och Atari i oktober. Pc någon gång nästa år.

★STRATEGI

1914-1918 (Blue Byte)
Killarna bakom spelet Battle Isle har tagit dess spelsystem och skapat ett första världskrigsspel. Massvis med scenarier och över femtio olika typer av militära enheter ingår.
Release: Amiga under hösten.

Castles II: Siege and Conquest (Interplay)
Ett helt nytt spelsystem som endast är baserad på sin föregångare Castles.
Release: PC i december.



Krtken mot Castles har hörsammats. Castles har nu ett nytt spelsytem som ska ge mer kött på benen.



Nu kan du bjuda hem dina kompisar på ett parti biljard, även om du bara har en lägenhet på 24 kvadratmeter.

Dune II: The battle for Arakis (Virgin)
Ett strategispel där du ska hantera dina resurser, gräva efter den ovärdeliga kryddan och bygga militära samt civila enheter. Du allierar dig med en av tre familjer och ska slåss för att få den fullständiga kontrollen av kryddframställningen. Programerad av Westwood Studios, killarna bakom Eye of the Beholder-spelen
Release: Amiga och PC i november.

Patriot (Three-Sixty)
Tidernas konfliktspel påstår programhuset Three-Sixty om detta spel som utspelar sig i Persiska Viken. Och man vill gärna tro dem med tanke på det jobb de lade ner på det utmärkta spelet Harpoon.
Release: PC i november/december.

Spelen som släpps under hösten och vintern

●●SEPTEMBER
Quest For Glory III PC
Air Support Amiga
Mantis PC
F15 III PC
The Lost Files Of Sherlock Holmes PC
Turbo Science PC
Troddlers Amiga
IndyIV Action Amiga,PC,Atari
Indy IV Äventyr Amiga
Incredible Machine PC
Zool Amiga
Laser Squad PC
Rex Nebular PC
Lotus-The Ultimate Challenge Amiga,Atari
Amazon PC
Shadow Of The Beast Amiga

●●OKTOBER
Star Control II PC
Pinball Fantasies Amiga
Waxworks PC
BC Kid Amiga,PC
Might & Magic-Cloud PC
Rampart Amiga,Atari
Aquatic Games Amiga
Doodlebug Amiga,Atari
Strike Commander PC
A-Train Amiga
Battletoads Amiga
AV8B Harrier Assault Amiga,PC,Atari
Ween Amiga,PC,Atari
Campaign Amiga,PC,Atari
Archer MacLeans Pool Amiga,Atari
The Dark Half PC
Cytron Amiga
1869 Amiga,PC
Front Page Sports:American Football PC
Myra-The Legend Amiga,PC
Uridium II Amiga
Nick Faldo'schampionship Golf Amiga,C64,PC,Atari
Realms Of Darkness Amiga,PC
Task Force 1942 PC
KGB Amiga,PC
Summer Challenge PC
Bargon Attack Amiga,PC,Atari
Kings Quest VI PC
Curse Of Enchantia Amiga,PC
Ragnarok Amiga,PC
Wing Commander Amiga
Ultima VII Part 2 PC
Humans Amiga,PC
The Legend Of Kyria Amiga,PC
Bat II Amiga,PC,Atari
Sabre Team Amiga,PC,Atari
Betrayal At Krondor PC
Super-Hero Amiga
Buzz Aldrins Race Into Space PC
Reach For The Skies Amiga,PC,Atari
Space Quest V PC
Beavers Amiga,C64,PC,Atari

●●NOVEMBER
World Of The Trolls Amiga,C64,PC,Atari
Car And Driver PC
Spellcasting 301 PC
Gobliins Amiga,PC,Atari
Combat Air Patrol Amiga
Tornado Amiga,PC,Atari
Creepers PC
Chaos Engine Amiga,Atari
Zyconix PC,Amiga
Motorhead Amiga,Atari
Road Rash Amiga
Arabian Nights Amiga
Daemons Gate Amiga,PC,Atari
Dragons Lair III Amiga,PC,Atari
Inca PC,CD-rom
Hero Quest II Amiga,Atari
Dune II Amiga,PC
Darkmere Amiga,PC,Atari
Legends Of Valour Amiga,PC,Atari
Twilight 2000 Amiga,Atari
Dark Sun- The Shattered Lands PC
Rome AD92 Amiga,PC
Nigel Mansells Amiga,PC,Atari
Shadoworlds Amiga,PC,Atari
Spellcraft-Aspects of Valor PC
Wizardry VII Amiga,PC
Armour-Geddon II Amiga
The Legacy PC
Metamorphosis Amiga,PC,Atari
Daily Sports Cover CDTV
Lemmings II Amiga

●●DECEMBER
Sim Farm PC
WWF 2 Amiga,C64,PC,Atari
Desert Strike Amiga
Great Naval Battles Amiga
Lethal Weapon Amiga,C64,PC,Atari
Streetfighter II Amiga,C64,PC,Atari
The 7th Guest PC,CD-rom
Wizkid Amiga,Atari
Ultrabots PC
Gunship 2000 Amiga
Castles II PC
Outlander Amiga
Flashback Amiga, PC
Patriot PC
Cool World Amiga,C64,PC,Atari
Pandemonium Amiga,PC,Atari
1914-1918 Amiga
Robosport Amiga,PC,Mac

●●1993
James Pond III Amiga
Columbus PC
Daughter Of Serpent Amiga
Gadget Twins Amiga,PC
Pirates Gold PC
B17 Amiga
Das Schwarze Auge Amiga,PC,Atari
Lawnmover Man Ami,PC
Space Hulk Amiga, PC
Apocalypse Amiga, Atari
Soccer Kid Amiga
A.T.A.C Amiga
Dwagons Amiga, PC
Harrier Jump Jet Amiga
Cyber Space Amiga,PC,Atari
F117A Amiga

Mannen från månen på spelmässan

Buzz berättar om "Race into space"

LONDON, ENGLAND För 23 år sedan landade han på månen. Och nu landade han i London för att göra reklam för sitt nya datorspel på Computer Trade Show -92.

Det handlar givetvis om astrounaten Buzz Aldrin, som lämnat NASA för att skriva SF-noveller och datorspel!

Det gick ett sus genom lokalen när en brunbränd Buzz Aldrin klev in för att möta pressen. Utåt liknar han visserligen en vanlig pigg amerikansk pensionär (Buzz har just fyllt 62). Men det är en viss aura kring en människa som vistats tolv dagar i rymden, gjort historiens första rymdpromenad. Och dessutom landat på månen!

Hans besök i London och Computer Trade Show hänger ihop med programhuset Interplays lansering av datorspelet "BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE". Egentligen är spelet gjort av speldesignern Fritz Bronner. Buzz Aldrin har mer fungerat som konsult.

— Men Buzz har varit otroligt entusiastisk hela tiden under det här två år långa projektet, berättade Fritz Bronner. Han hjälpte till med bilder och ovärderlig information om vad astronaturerna fick gå igenom

Rymdkapplöpning.

Datorspelet "Race into space" är en simulering av rymdkapplöpningen som inleddes 1957 fram till den första månlandningen 1969. Spelaren agerar chef för NASA och ansvarar för träning av astronaturer, budget, byggande av rymdraketer och allt annat som hör ihop med rymdprogrammet. Målet är att placera en man på månen före ryssarna.

Pressen var dock mer intresserad av Buzz Aldrins person än spelet. Och efter en kort introduktion av spelet haglade frågorna.

Buzz Aldrin berättade att han, förutom datorspel, ägnar sin tid åt att skriva science fiction-noveller.

— Det är mitt bidrag till att försöka få upp intresset igen bland allmänheten för rymdresor.

Besviken Buzz

Buzz var uppenbarligt besviken över hur intresset för rymdprogrammet tynat bort bland allmänhet och politiker.

— Det är lätt i dessa tider att tycka att det finns viktigare saker än rymden. Men rymden är vår framtid. Och vår nuvarande president har ju faktiskt lovat att vi ska återvända till månen och stanna där.

På frågan om vem som egentligen vann rymdkapplöpningen log Buzz Aldrin brett och svarade sedan:

- Vi kom till månen och dom misslyckades rejält.

Till slut kom dock den nästan oundvikliga frågan, hur realistisk är egentligen datorspelet "Race into space"?

— Mja, svarade Buzz Aldrin. Det är någorlunda realistiskt för den målgrupp som spelet vänder sig till.

Christer Rindeblad



Mannen från månen, Buzz Aldrin. Till höger strax före avfärden till månen. Ovan på spelmässan i London.

APOLLO-FOTO: Pressens Bild

FOTNOT

"Buzz Aldrin's race into space" kommer till PC i jul. Amigaversionen kommer under våren 1993.

"Commodore inte oroliga"

LONDON, ENGLAND - Var finns Commodore? Det var den stående frågan från många besökare på Computer Trade Show. Atari visade ju upp sin nya Falcon och Philips sin CD-I.

Commodore avstod helt från mässan.

PC och konsoller. Det är det som gäller nu för många engelska programhus. Reaktionerna på Ataris nya Falcon, som visades för första gången på mässan, var mycket svala: "Vem bryr sig? Ingen tror länge på Ataris framtid som företag, och då spelar det ingen roll hur häftiga datorer de tillverkar."

Och Philips nya svarta läckra CD-I väckte ingen större uppståndelse. Det är som sagt kring PC, Super Nintendo och SEGA som intresset just nu fokuseras.

- Amigan är död om två år om inte Commodore gör något snabbt, ansåg en del programhus. Nu behövs en Amigamodell som kan konkurrera med Super Nintendo och 386:or både pris- och prestandamässigt.

"Inte oroliga"

Datormagazin lyckades fånga upp David Pleasance, vice VD för amerikanska Commodore, som vandrade runt på mässan

I en exklusiv intervju för Datormagazin vill han lugna alla oroliga Amigaägare.

- Commodore är inte ett dugg oroliga. Vi är ett av de få datorföretag i världen som har gott om pengar. Och vi har nya datormodeller på gång.

Enligt David Pleasance är PC-marknaden ett minfält där lönsamheten är på väg att försvinna helt. Och konsollerna är spelmaskiner som försöker vara som Amigan. Men de kan aldrig bli lika intressanta som en riktig dator.

Själv tror David Pleasance att intresset för spelkonsollerna bara står sig några år till.



Amerikans!:a Commodores vice VD David Pleasance är inte oroad.

På Computer Trade Show visades den nya A570, CDTV-driven till Amiga 500 Plus. Däremot gick det inte att hitta en enda ny CDTV-titel. Ändå vill inte David Pleasance gå med på att CDTV är ett totalt misslyckande för Commodore.

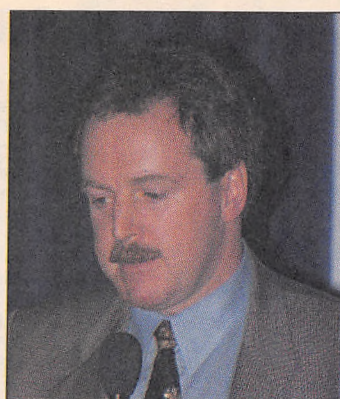
- I England går CDTV-försäljningen mycket bra. Och det finns 130 nya CDTV-projekt på gång just nu.

Däremot erkänner han att Commodores försök att låtsas att CDTV inte är en dator var ett misstag.

- Vi lyssnade för mycket på marknadsavdelningen i det fallet. Och då lät det förnuftigt.

Christer Rindeblad


Kellyn Beck, Cineplay.


Ian Hetherington, Psygnosis.


Brian Moriarty, Lucasfilm.


Chris Crawford, som gjort bl.a. Balance of Power.

Het konferens med världens främsta spelprogrammerare

LONDON, ENGLAND Spelindustrin måste börjar satsa på långsiktig utveckling, istället för snabb vinst. Annars kommer den inte att överleva som framtidens nöjesindustri.

Det var det solklara budskapet från "Develop!-92", Europas första stora internationella konferens för speldesigners och programmerare.

"Develop -92" arrangerades samtidigt med Computer Trade Show i London och samlade världens främsta spelprogrammerare. Och debatten mellan dem var fylld av kontroversiella inlägg. Tonen angavs direkt av **Chris Crawford**, mannen bakom spelet "Balance Of Powers".

—Alla talar om interaktivitet, inledde han. Det har blivit ett modeord. Men jag vill gå tillbaks till grunden — det som verkligen betyder något.

Chris Crawford anser att många programerare nästan ser spelaren som ett hot, vars handlande kan få nogrannt konstruerad kod att krascha. Därför minskar de interaktiviteten till ett minimum.

Bryt trenden

Chris Crawford använder ett äventyrsspel som exempel. Om man säger rätt sak till en figur man möter i spelet, så följer denne med och hjälper till; Om du säger fel sak så blir du istället dödad. Det saknas helt enkelt alla varianter däremellan, som man finner i det verkliga livet.

Crawford vill att programmerarna ska bryta trenden att tänka i form av enkla "flaggor" och Boolsk algebra med anting-en/eller, för att istället försöka efterlikna naturligt beteende.

— Men, säger han, programmerare måste också lära sig mer om världen i sig. Den är full av ideér, och om du vill kunna säga intressanta saker om den så bör man ha intresanta ideér om den. De flesta programerare läser bara tekniska manualer och science-fiction, och det ger inget grepp om verkligheten.

Om man inte får fram en högre nivå av interaktivitet, anser Crawford att industrin kommer att självdö. Den är en del av nöjesindustrin och konkurrerar med film, skivor och böcker. Dessa media bjuder på bättre bilder, bättre ljud och mer ord. Datorns enda trumf är möjligheten till interaktivitet, vilket kan engagera användaren mer än andra media.

Ta risker

—Betydelsen av detta är helt revolutionerande. Men om datorspelen verkligen skall komma någonstans måste företagen vara villiga att ta risker, istället för att fastna i gamla, beprövade spår.

Två andra talare ville också ha förändring, men lade över en del av problemen på den tekniska sidan.

Brian Moriarty, skapare av Lucasfilms "Loom", jämförde datorspelens utveckling med spelfilmens historia. Han drar slutsatsen att en interaktiv nöjesform har en lång väg att gå innan den når mognad.

Moriarty anser att man fortfarande sitter fast i nyhetsstadiet med optiska leksaker, som tex. "Zeotrope". Han anser också att hårdvaruindustrin bör satsa mer på samarbete. Nu lägger man ner tid och pengar på att återuppfinna befintlig teknologi.

— I Hollywood är frågan om man skall använda svart/vit eller färgfilm det enda tekniska beslut som behöver fattas. Deras beslut är rent estetiska.

Han anser vidare att spelindustrin inte kommer att komma framåt förrän det finns en gemensam teknologi, och att inget av det idag befintliga duger.

Jämförelser med filmindustrin tycker han inte om.

—Vi har inte ännu uppfunnit vår filmkamera eller lyckats skapa glamour och sofistikering.

Psygnosis grundare, **Ian Hetherington**, tror att en framtida standard kommer att baseras på CD-teknologi, även om dagens apparater inte är tillräckligt bra. Han gav lite tunn information om hemliga specifikationer för nästa generation CD-spelare. Dessa inkluderade "broadcast quality" grafik och digitalt ljud, vilket borde ge ett interaktivt nöjesmedium den skjuts som behövs.

Visade demos

Företagen måste dock vara beredda att satsa pengar för framtiden. Psygnosis har köpt en mycket dyr Silicon Graphics arbetsstation, som de använde för att skapa demos av Terminator 2 och Star Warsspel för olika filmbolag.

Även om dessa demos inte är gjorda för en kommersiell marknad så visades de för första gången under konferensen. De var extremt imponerande, med en kombination av digitaliserade skådespelare och mycket realistisk datoranimation.

Hetherington varnar att om inte utvecklarna förbereder sig för framtiden, så kommer de stora intressenterna i nöjesindustrin, filmbolag och japanska elektronikjättar, att ta över. Det kommer i så fall att göra spelutvecklarna till en serviceindustri, istället för en kraft att räkna med. Andra talare under Develop! stödde dessa åsikter.

Kellyn Beck från Cineplay förklarade hur deras just släppta Playmation, ett 3D animationspaket, var ett samarbete med TV- och filmanimatören Will Vinton. Det skall ge spel traditionell modellanimeringsteknik.

Hollywood

Michael Limber från Angel Studios förklarade datoranimeringens roll i dagens Hollywood. Hans företag skapade bla. virtual-reallitysekvenserna i Stephen Kings film "Lawnmover Man".

Geoffrey Thiel från Primary Image, ett företag som specialiserat sig på simulationer, demonstrerade hur ett PC-system med flera mycket dyra expansionskort kan användas för simulationer som är tllräckligt nogranna för militärt bruk. Han föreslog till och med att man i framtiden kommer att få sina första körlektioner i bilskolan på en dator.

Philips demonstrerade sitt CD-I system, och la tonvikten på att det redan supportades av flera andra elektroniktillverkare.

Trots att flera talare gjorde det klart att CD-I inte är den standard Brian Moriarty har efterlyst.

TEXT & FOTO: John Minson

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.
Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96%	12-91
Knights Of The Sky	93%	01-92
Strike Fleet	92%	21-91
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	88%	15-92
Megafortress	88%	14-92
Airbus A320	86%	07-92
MIG 29 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-91
Blue Max	83%	07-91
Stellar 7	81%	13-91
Tower FRA	80%	06-91
F15 Strike Eagle II	79%	14-91
Silent Service II	77%	18-91
Pacific Islands	77%	11-92

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-92
Elvira II	90%	07-92
Space Ace II	90%	04-92
Heimdall	85%	05-92
Blade Warrior	84%	16-91
Covert Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	06-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91
Back To The F. III	75%	06-91
Lords Of Chaos	71%	13-91

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	10-91
Robocod	96%	20-91
Premiere	95%	16-92
Oh No! More Lemmings	95%	05-92
Push Over	94%	13-92
Fire & Ice	91%	15-92
PP Hammer	90%	15-91
Elf	89%	18-91
Chuck Rock	89%	09-91
Leander	87%	05-92
Rod Land	86%	19-91
Barbarian 2	84%	04-92
Hudson Hawk	83%	04-92
Dojo Dan	81%	14-92
Ork	79%	08-92

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whites Snooker	92%	21-91
Links	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gretzky Hockey 2	86%	03-92
Speedball 2	85%	15-91
Striker	84%	16-92
PGA Tour Golf	83%	08-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	08-91
Ski Or Die	80%	07-91
Stormball	77%	13-91
Over The Net	77%	11-91
4D Sports Boxing	76%	01-92

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Dreams	98%	06-92
Hare Rising Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Logical	86%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gem'X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devious Designs	80%	02-92
Captain Planet	79%	20-91
Hill Street Blues	72%	10-91
Brain Blasters	72%	12-91
7 Colors	71%	03-92
Brat	70%	06-91
Zarathrusta	70%	07-91
Atomino	65%	14-91

ROLLSPEL



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	98%	09-92
Eye Of The Beholder II	98%	10-92
Eye Of The Beholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	91%	11-92
Pools Of Darkness	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Space 1889	85%	05-92
Dark Queen of Krynn	82%	14-92
Death Knights of Krynn	82%	22-91
Secret Of The Silver Bl	76%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91
Shadow Sorcerer	73%	22-91
Wizardry VI	72%	13-92

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarios	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	93%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
Global Effect	92%	12-92
The Perfect General	90%	09-92
Centurion	88%	12-91
Monopoly	88%	19-91
Mega Lo Mania	86%	22-91
Deuteros	85%	18-91
Conflict Middle East	85%	16-91
Conflict Korea	85%	12-92

MOTOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	90%	08-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	85%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Indy Heat	65%	10-92
Wild Wheels	58%	03-92
Moonshine Racers	55%	09-91
Race Drivin'	38%	10-92
Cisco Heat	30%	02-92

SHOOT'EM UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96%	19-91
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Defender II	86%	09-91
Space Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Wolf Child	80%	06-92
Agony	80%	10-92
R-type II	77%	17-91
Guy Spy	75%	14-92
Sword of Honour	75%	13-92
Epic	74%	13-92
Die Hard 2	74%	12-92
Super Space Inv.	73%	22-91

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corpse	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Demoniak	92%	08-91
Robin Hood	90%	16-92
Crystals Of Arborea	89%	08-91
Wonderland	88%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
Lure of The Temptr.	84%	14 92
Crime City	82%	05-92
Dune	81%	15-92
Larry I	81%	08-92
Monkey Island	79%	10-91

Ohoj, alla strandsatta blötdjur!
Besvärjaren är tillbaka —med en hel hög av goda råd till alla er som kört fast i era utforskningar i Aldriglandet och annorstädes. Denna gång: en liten Hook-special.

Besvärjaren besvarar

HOOK

● **Vad ska jag använda repet och ankaret till?**
Att svinga dig över torget med — vilket du måste om du ska ha någon chans att få tag i en hatt. Använd först repet på ankaret, gå sedan upp på balkongen ovanför baren och använd denna kombination på klockan mitt på torget.

● **Hur tar man jackan utan att tvättgumman ser det?**
Du måste avleda tvättgummans uppmärksamhet på något sätt. Gå upp till balkongen ovanför baren och svinga dig över till avsatsen på motsatta sidan av torget (Pirate's Square), genom att använda ankaret och repet på toppen av krokodilklockan. Knacka sedan på dörren, så kommer tvättgumman travande för att öppna. Men det hinner du inte vänta på — svinga dig tillbaka direkt och rusa sedan så snabbt du kan ner till klädstrecket och ta ner jackan med stören.

● **Hur tjänar man mer pengar (jag har varit hos doktorn)?**
Hos doktorn kan du bara få tag på två guldpengar. Den tredje hittar du i jackan som du snor på klädstrecket.

● **Hur super man killen i baren full? Han somnar ju inte!**
Du har väl inte gett honom tillräckligt med choklad — du behöver köpa tre muggar för att han ska däcka.

● **Ska man ge alla tre groggarna till mannen i baren?**
Ja visst! Och sen ska du rycka av honom byxorna!

● **Hur får man magneten i affären?**
Du måste betala. Och då måste du förstås ha mer stålar. Om du är riktigt fräck går du ombord på Kapten Kroks *skepp och snor lite. Det finns lite guld i ett par krukor på däck.*

● **Vad ska jag gräva upp klockan på stranden med?**
Du kan inte gräva upp den — du behöver en magnet!

● **Är telefonen och checkhäftet användbara?**
Nej, de är bara en massa gunk som du fick med från ditt gamla liv.

● **Kläderna i shopen är dyra!**
Visst är de — men en äkta pirat köper inga kläder!

● **Hur använder man slungan? Jag har lagat den.**
Du kan inte använda slungan direkt — du måste först försöka "'ra dig' flyga". Gå österut från slungan, så att du kommer fram till en avsats med ett staket längst ut. "Använd" dig själv mot staketet (det går faktiskt...) och prata sedan med figuren som står nedanför. Upprepa denna procedur tre gånger. Prata sedan med killen nedanför igen, och fråga honom om hans tankar. Gå sedan till slungan — nu är du redo att använda den.

● **När ska man använda pilbågen?**
Har du fått tag i en pil? Bra, använd den då för att skjuta loss panflöjten från väggen i rummet med verktygen.

ELVIRA II — THE JAWS OF CERBERUS

● **Hur dödar jag vampyren på vinden?**
Du behöver en stämgaffel. Den hittar du i rummet med Succubaen (kasta "Courage" på dig själv så överlever du mötet med henne). Använd stämgaffeln på vindsfönstret.

● **Vad ska man göra på toaletten?**
Ingenting, vad jag vet.

● **Hur får jag bort locket till akvariet i studio 2?**
Du behöver inte få bort locket. Klicka bara på nyckeln och håll nere musknappen tillräckligt länge så kommer "din" hand att sänkas ner i akvariet. Se bara till att fiskarna är döda först.

● **Hur tar man kål på pirayorna, då?**
Förgifta dem. Det finns ett bra recept i biblioteket. Leta igenom alla böcker tills en papperslapp ramlar ur en bok *- detta är giftreceptet. Du behöver dock hjälp av den galne vetenskapsmannen i kökskällaren för att blanda till giftet.*

● **Nere i källaren finns ett rum med två värmepannor. Vad ska man göra där?**
Kasta en "Fireball".

● **Hur kommer man ut ur kylrummet med alla de döda kropparna?**
Sätt igång larmet med något varmt — ett par tändstickor till exempel.

● **Var finns "holy water"?**
Det finns i dopfunten i kyrkan, bredvid den döde prästen.

● **Hur ökar man sina kraftpoäng med magi?**
Det finns ett antal trollformler som du kan använda för att tillfälligt öka din styrka och/eller din motståndskraft. Men det kan du väl slå upp själv - formlerna finns ju "onscreen". Om du vill öka dina kraftpoäng mer konstant finns bara den hårda vägen: banka monster och ta emot stryk. Och så länge du inte dör, så gör erfarenheten dig starkare.

MONKEY ISLAND 2 (svåra nivån)

● **Jag har polerat piratens träben så att jag tjänat 19 piastrar. Hur får jag tag i den tjugonde?**
Tja, du får nog söka dig en annan yrkesbana — för du kommer inte att tjäna mer på att polera träbenet. Ta jobb i köket på Bloody Lip Bar & Grill till exempel.

● **Hur får jag ut askan ur spisen? Guybrush säger bara "I'm no cook".**
Lyssna på Guybrush och strunta i askan. Om du kommit in hit har du redan tagit tillräckligt med aska i det här spelet.

● **Hur vinner jag på lyckohjulet?**
Det finns ett sätt att fuska. Gå in i gränden bredvid och lös koden som killen innanför dörren visar med handen. Det ser svårt ut, men är egentligen busenkelt när man väl kommit på det. Klarar du koden får du nästa vinnande nummer.

● **Vad heter boken som guvernör Phatt har skrivit?**
"Lick the Silver Spoon".

● **Hur räddar man sig från syrabadet?**
Lätta nivån: Fråga bara Wally om hjälp.
Svåra nivån: Du måste ta dina gamla spott-kunskaper till användning igen. Du behöver spotta så att din loska studsar runt i rummet och släcker ljuslågan. Pröva med att sikta på nederkanten av skölden till höger.

● **Hur tar man sig ner i hålet som man grävt vid X:et?**
Tja, eftersom botten i hålet är av betong, är det väl bara till att spränga. Det finns dynamit i en kista i djungeln, och tändstickor har du ju redan.

POLICE QUEST 3

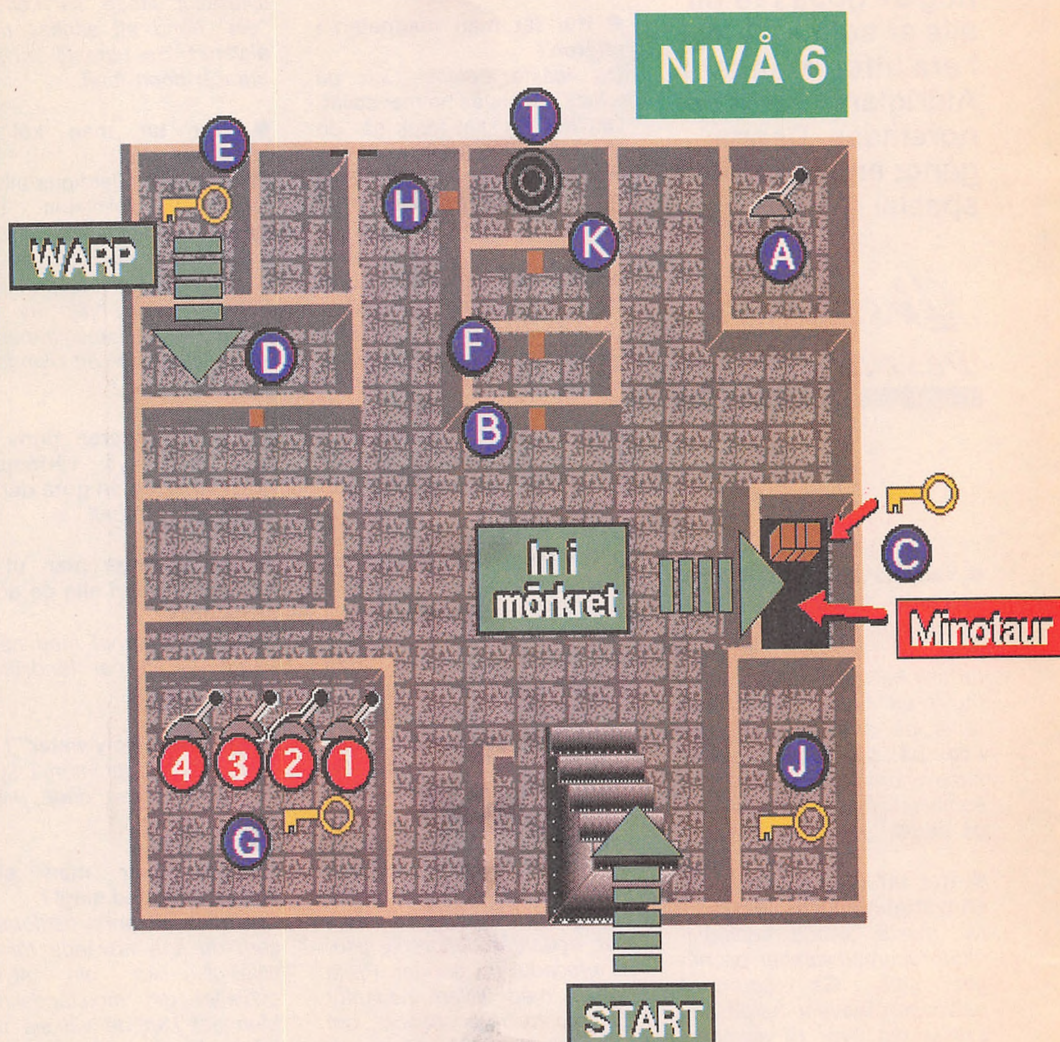
● **Hur får man med sig kvinnan som inte vill lämna sin shoppingvagn?**
Om du kunde låsa hennes vagn på något sätt...har du inte ett par handklovar med dig?

● **Jag kommer inte in i "The Crack House". Hur gör jag?**
Du måste göra ett par saker. För det första måste du fixa en order om husundersökning hos domaren. Och om inte detta fungerar, får du åka tillbaka för att få ännu en domstolsorder — denna gång för att få tillstånd att ta dig in i huset med våld.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel.
Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

Lösningar med fina kartor

Varsågoda gott folk! Här kommer fortsättningen och mer hjälp med lösningar och kartor för nivåerna fem till åtta i Shadowlands. Fler nivåer kommer att presenteras i nästa nummer av DMz.



Nivå 5

Öppna dörren genom en kontakt. Skicka in en krigare. Den ljuskänsliga kontakten kommer upptäcka honom och släppa in monster. Försök att bara släppa ut ett monster åt gången och döda dem. Håll ögonen öppna för eld-demoner då de kommer att utlösa ljuskontakten och släppa ut alla monster på en gång. Någon av elddemonerna har en nyckel, när du har tagit den tar du dig förbi hela gruppen. Offra ett mynt vid altaret för att få energi, köp sedan lite förnödenheter. Skicka gubbarna genom teleportern. Du måste lämna nån sak på golvkontakten. Släck allt ljus och använd den nya teleportern. Gå sedan in i "One each" rummet. Skicka dina gubbar genom korridoren, en åt gången. Döda skelettet och ta nyckeln.

Nu behöver du använda speciella nyckelkombinationer för att lösa gåtan. Använd dessa nycklar för att öppna låsen:

Nyckel 1 —Lås 4
Nyckel 2 —Lås 3
Nyckel 3 —Lås 2
Nyckel 4 —Lås 1

Du kan använda kontakterna på väggen för att befria någon gubbe. Du behöver inte använda alla fyra nycklar för detta.

För att lösa följande korridorer krävs två team av gubbar då det ena hjälper det andra att lyckas. Använd dessa kombinationer för att komma förbi:

Kontakt 1 stänger hål A
Kontakt 2 stänger hål B

Ta gubbarna förbi de stängda hålen. Stå tillsammans på golvkontakten och passera svängallret. Gå nu över till kontakten märkt "Mystery Tour" och få varje gubbe att ta en kontakt var (A, B, C eller D). Här är vad var och en ska utföra:

A. Tänd båda fotoreceptorerna. Håll ljus borta från dörren då osynliga sensorer skapar skelett. Ta nyckeln.

B. Ta nyckeln. Släck alla facklor och gå.

C. Ta kistan. Döda skelettet lämna alla prylar på arean märkt "Please give Generously". Gå genom dörren och fortsätt vidare genom nästa. Notera att du inte kan bära tillbaks prylar, oroa dig inte, du finner dem alla utanför sedan.

D. Ta alla kistor och kasta en eld-boll i riktningen pilen pekar mot. Den kommer snurra och sedan öppna dörren.

Du ska nu använda de hopsamlade nycklarna på de tre låsen. Vänta tills dörren öppnar, stig sedan ner till nivå sex.

Nivå 6

På den här nivån finns ett antal nycklar och knappar som öppnar dörrar på andra ställen i nivån. Titta på kartan och se i listan vad som öppnar vad.

Switch A öppnar dörr B.

Nyckel C (som ligger i kistan) öppnar dörr D.

När du gått igenom dörr D, kasta eldbollar nerför korridoren tills nyckel E dyker upp.

Nyckel E öppnar lås F.

För att få tag på nyckel G, manövrera knapparna i snabb följd i denna ordning: 2, 4, 3, 1. Du kommer då in i rummet. Nyckel G öppnar lås H.

Hämta nyckel J för att öppna lås K. Du behöver en tom kista för att lösa "I am 1, Act like 6" gåtan.

För att komma ut från nivån, använd teleportationsport T.

Nivå 7

Denna karta är bara en ungefärlig guide till var saker finns, och är inte i skala.

Knapp C öppnar vägg Z.

Nyckel A öppnar dörr Y.

Nyckel B öppnar dörr X.

Lås W öppnas av nyckel som finns i slutet av nivå 8.

Hämta nyckel A och B, och använd knappen C. Använd utgång 1 för att komma till nivå 8.

Nivå 8

Kasta tre mynt i fontänen (eller urnan) i änden av den långa korridoren. (förbi sarkofagen). När du har gjort det, gå tillbaks till dubbeldörrarna nära ingången och aktivera den dolda knappen bredvid dem. Tryck nu på den andra dolda knappen för att kunna komma in i "Zodiac" rummet.

För att komma åt nyckeln måste du placera två män på varje tryckplatta i rätt ordning. varje gång du aktiverar en platta kan din nyckelhämtare

till rollspelet Shadowlands

gå ett steg utan att bli teleporterad. Ordningen som ska användas är den som syns i bilden. När du har hämtat nyckeln skall du gå genom dubbeldörrarna. För att lösa "offer" problemet ställer du en man utan tillhörigheter i änden av korridoren, och låter en annan gubbe kasta en eldboll på honom. Eldbollen kommer att explodera i altaret och dörrana öppnas. Du kan nu gå ut genom dessa dörrar. Använd den dolda knappen "Send an appropriate sacrifice" för att skapa en teleportör. Kasta en eldboll i den, men var försiktig! Om du inte timar kastet riktigt kommer eldbollen att dyka upp bakom dig!

Styr männen runt groparna (men strunta i knapparna, de gör ingenting) och tryck på den dolda knappen som finns i alkoven i passagens ände (med en orm och fackla). Nu kan du komma in i affären —men köp inte den tredje saken! Gå ut genom passagen. Nu kommer ett antal problem att lösa.

"Read the hieroglyphics"

Lys på de dekorerade väggarna genom att gå längs dem. Till slut kommer de knappar du behöver att dyka upp. Alla fyra måste insamlas för att kunna öppna nästa serie med rum.

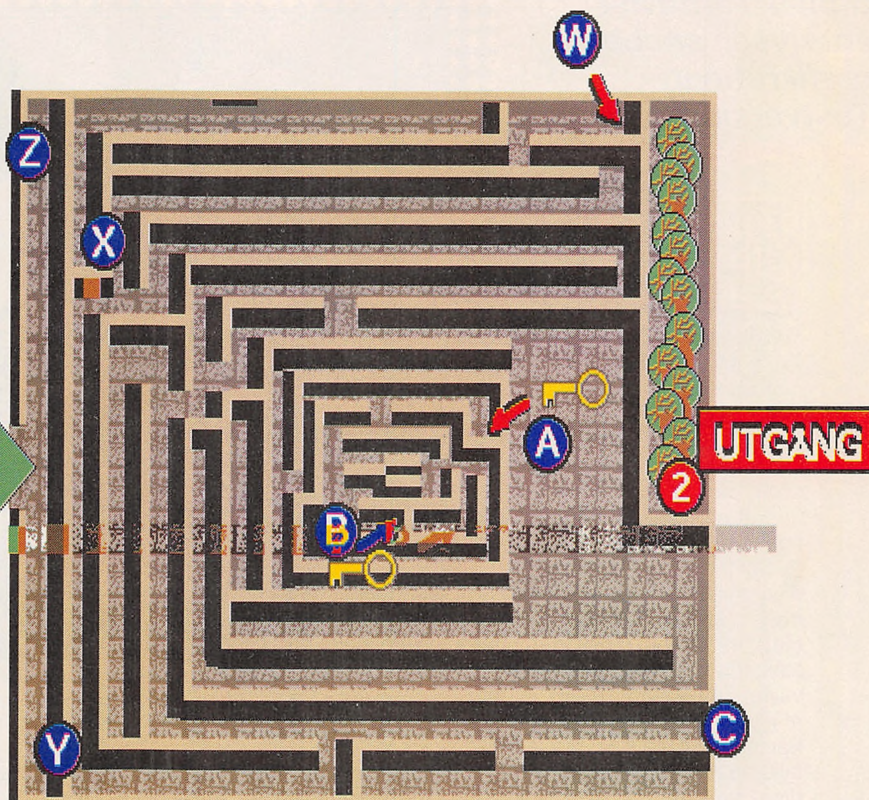
"Send me your champion"

Manövrera de tre knapparna och sänd in din bäste kämpe genom dörren. Lämna allt han bär på och låt honom gå över till knappen. Han kommer att bli teleporterad och hamna bakom yxan. Tryck på den dolda knappen, kliv in i rummet och döda Minotauren med facklan.

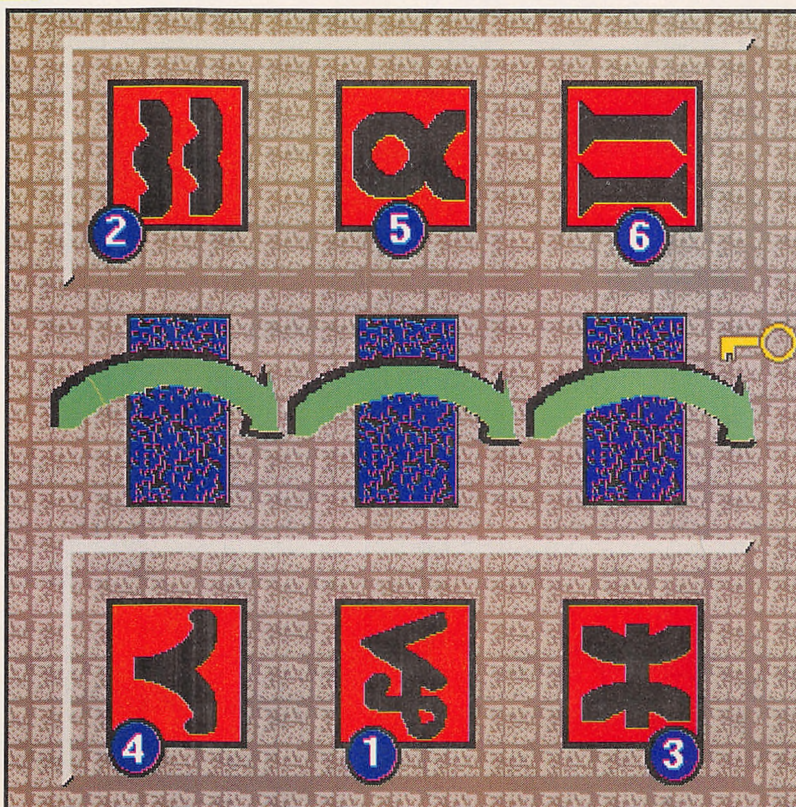
Ta kistan som innehåller två nycklar och använd den ena för att själv komma ut. Döda nästa Minotaur med en fackla och sätt de två extra nycklarna i låsen bredvid trappan. Det kommer nu att skapas en teleporter tillbaka till "send me your champion" rummet. Återförena dina män med hjälp av teleportern och hämta kistan i det dolda rummet bortom trappan. Kliv nu ner för trappan till nivå nio.

NIVÅ 7



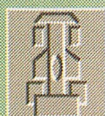


NIVÅ 8



RED ZONE

Det är inte kul när ens hoj åker in i räcket hur man än drar i joysticken. Daniel Törnqvist efterlyser snabbare grafikrutiner. Testversion: Amiga



Red Zone är ytterligare ett i raden av racerspel som dykt upp i kölvattnet på spel som F1 Grand Prix och Lotus Esprit Turbo. Här rör det sig emellertid inte om bilar, utan om motorcyklar. "A hell-for-leather bike race simulator so real you'll need to wear a crash helmet to play it" lovar Psygnosis på kartongen. Men frågan är om spelet lever upp till det.

Spelet inleds med ett väldigt snyggt intro i bästa Psygnosis-stil. När det är avklarat möts du av en meny där du ställer in olika parametrar. Här väljer du automatisk eller manuell växellåda, antal varv, träning eller tävling, hur detaljerad grafiken skall vara, dina motståndares skicklighet o.s.v.

För att få tävla måste du först kvala in till loppet. Din kvaltid avgör din startposition — sedan är jakten på förstaplatsen igång! Om du krockar för många gånger blir det svårare att styra och motorn börjar hosta betänkligt — in i depån! När du gått i mål får du se en ruta med information: placering, varvtider, antal krockar o.s.v. Du får också se en repris av slutet av ditt lopp. Denna visas ur ett helikopterperspektiv uppifrån, ungefär som någon suttit där uppe och filmat. Ganska snyggt, faktiskt.

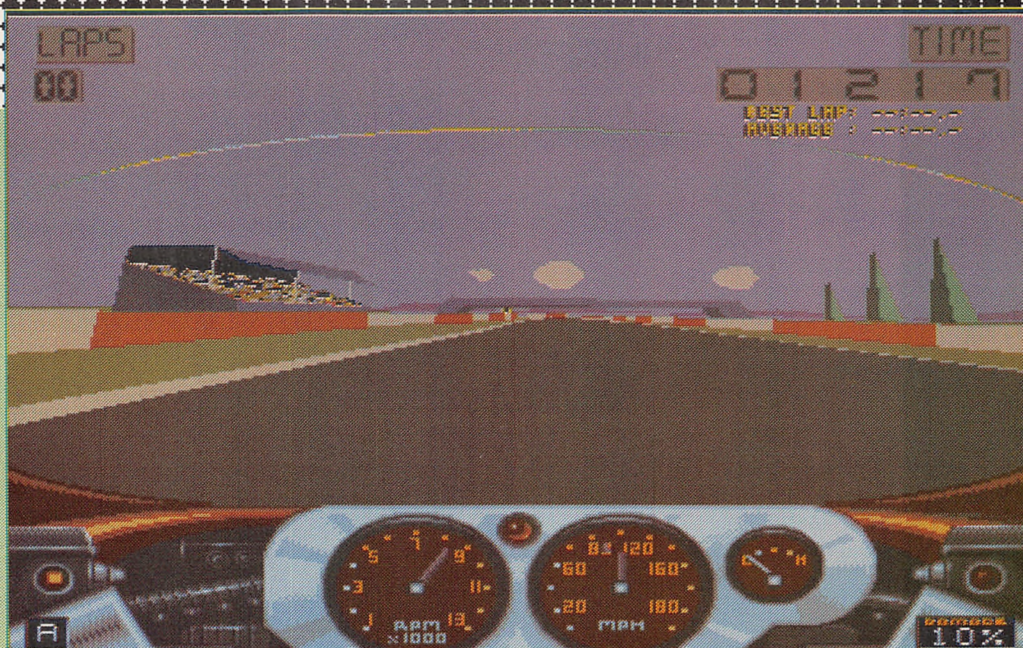
Spelet är roligast om du kör en hel säsong. Då tävlar du mot fem motståndare på tio olika banor världen över. Poäng ges efter varje lopp och det gäller att skrapa ihop flest poäng för att bli "champ".

Psygnosis har tagit till ett ganska okonventionellt sätt att simulera MC:ns rörelser. När du svänger med MC:n lutar också hela bilden i motsvarande mån, ungefär som när du svänger i en flygsimulator. Det är lite knepigt, så förbered dig på en stunds träning innan du lär dig tekniken.

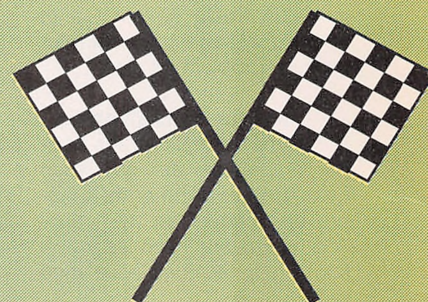
Spelet är uteslutande uppbyggt av vektorgrafik. Som alla vet är detta inte det mest upphetsande som finns i grafikväg, men det brukar i alla fall vara snabbt. Tyvärr har Psygnosis inte lyckats få det så snabbt som man önskar. Här har vi "ketchupeffekten". Du drar i joysticken för att svänga men inget händer. När datorn sedan reagerar blir det inte den där mjuka kurvan du hade tänkt dig utan istället svänger motorcykeln maximalt och du hamnar i räcket. Mycket irriterande.

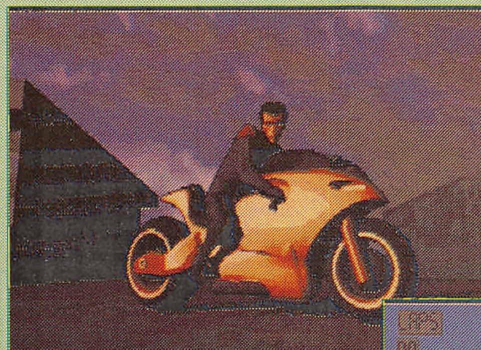
Ljudet är inte mer än det sedvanliga motorbrummandet. Föga upphetsande, alltså. Manualen bjuder endast på en mycket övergripande beskrivning av spelet.

Red Zone är inte så lyckat. För den som spelat t.ex. F1 Grand Prix från MicroProse känns Red Zone gammalt och segt. Den riktiga fartkänslan infinner sig aldrig. Hade Psygnosis lagt ned lite mer tid på snabbare grafikrutiner hade spelvärdet blivit betydligt högre.

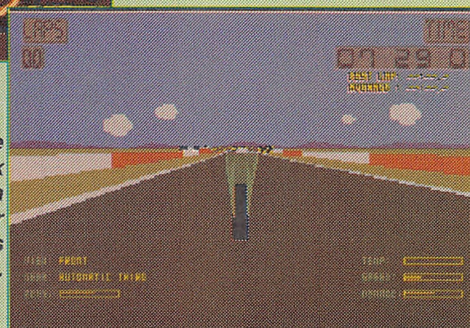


Från en meny väljer du automatisk eller manuell växellåda, antal varv, träning eller tävling, hur detaljerad grafiken ska vara, dina motståndares skicklighet o.s.v.





"A hell-for-leather bike race simulator so real you'll need to wear a crash helmet to play it" lovar Psygnosis på kartongen.



Spelet är uteslutande uppbyggt av vektorgrafik och det brukar ju vara snabbt, men tyvärr har Psygnosis inte lyckats så bra med snabbheten. Det är trögt helt enkelt.

AMIGA	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: Psygnosis	
GRAFIK:	57%
LJUD:	47%
VARAKTIGHET:	55%
+ Snygga repriser:	
– Trögt.	
TOTAL	54%

LÄSARLOTSEN

Kick Off 2/Amiga

När man spelar mot datorn kan man byta ut "hans" målvakt genom att först trycka på dina avbytare (om du är spelare 1 är det F4 och F5, eller F9 och F10 för spelare 2) och därefter på datorns avbytarknappar (alltså F4 eller F5 eller F9 och F10).

Du kan på så vis byta in en sämre målvakt och sedan bara placera in strut på strut. Detta fungerar att göra två gånger.

Mirsad Radoncic, Angered

Harpoon/Amiga

Om detta är ett fusk vet jag inte, utan kanske snarare ett tips:

ALT + 1,2 och 3 - Höra alla melodierna i spelet.

ALT + "T" — Ritar ut kurser för fartyg, flyg och ubåtar.

ALT + "?" — Ritar ut alla dolda, fientliga enheter på skärmen, dock inget om deras kurs, typ o.s.v.

Ingen av dessa tangentkombinationer finns omnämnda i manualen!

Amiral John Doe

BRAT/Amiga

Levelkoder:

1 - BISHIGMO
2 - MIHEMOTO
3 - SASUTOZO
4 - SUMATZEE
5 - NOKITAGO
6 - ITSANONO
7 - MOZIMATO
8 - HOZITOMO
9 - MOKITEMO
10 - ZUMOHATO
11 - CHANASTU
12 - NAGAITSU

Jonny Ljunggren, Stokke, Norge

BlueBaron/C64

1 - DATA
2 - LATE
3 - COOL
4 - SCOL
5 - PETS
6 - HIGH
7 - WILF
8 - GOOD
9 - GAME
10 - VOTE
11 - LOST
12 - JUNE

Andreas Svensson, Lund

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Har ni recenserat Alien Breed?

Har ni recenserat Alien Breed. Om JA vad fick det för betyg?

Ripley

Det är synd och skam att erkänna det, men vi missade faktiskt att recensera det. Hur det gick till vet jag inte men vi skäms för att inte tagit upp detta höjdarspel.

Jag har svårt att tänka mig att det skulle fått under 90%, även om jag gillar ProjectX bättre (tillverkat av samma svenska progammerarteam som vi haft intervju med).

Pontus Berg

Vi fattar inte maualen tll Hockey League?

Hur spelar man Hockey League Simulator?

Vi fattar inte ett dyft av manualen!!

"Två Djurgården älskare"

Så vitt jag förstått så är Hockey League Simulator bara en utökning till WG Hockey som man då behöver för att kunna spela. Det ni köpt är alltså utökade möjligheter till ligaspel som ni inte kan utnyttja utan grundpaketet WG Hockey!

Kommer det nån "riktig" Lemmings till?

"Oh No more Lemmings" var ju bara en massa nya banor. Kommer det ingen riktig uppföljare.

Ernest Lemmingway's return!

Du har onekligen tur, eftersom en uppföljare är aviserad och den skall tydligen vara DUNDER! Vi återkommer med recension!

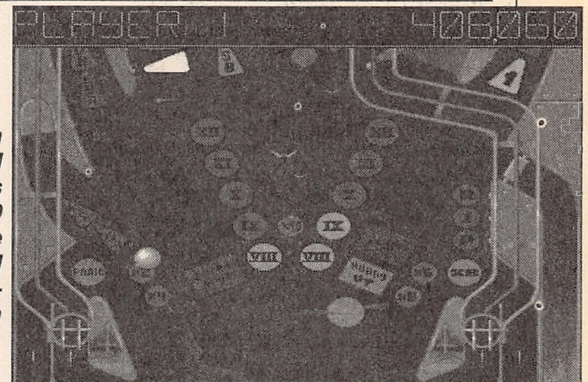
Pontus Berg

Uppföljaren heter Pinnball Fantasies!

I månader har jag undvikit sömn, arbete, vänner och spel till min Amiga sedan begreppet "Pinball Dreams" nådde mig. Jag vill tacka Pontus för en recension som absolut inte var i underkant (Jag hade satt 100%). Nu har jag ryktesvägen hört att det kanske blir en uppföljare. Är det sant? Om JA, vad är nytt, bättre eller bara annorlunda? Snälla, jag måste få veta.

"Tommy, gestaltad av Roger Daltry"

JA, "Pinball Fantasies" heter uppföljaren och i skrivande stund har jag haft tillgång till en preview i c:a fem timmar. Jag kan lugna dig med att säga: det är ÄNNU bättre än föregångaren! Flera flippar, mer rännor, kanaler, fällor och annat än du vågat drömma om! Ny poäng tablå som börjar likna den på t.ex. Ballyflippret "Addams Family"



Jo det finns en uppföljare till Pinn Ball Dreams och på sid. 59 kan du själv se när olika spel kommer att släppas under hösten och vintern.

Sätt en lapp på dörren att du är upptagen! Kort sagt: Det måste inte bara ses, det måste ägas!

Pontus Berg

Speltips till Lord of the Rings?

I dagar har jag och en polare tragglat oss framåt i "Lords of the Ring".

1. Hur långt skall man i denna del egentligen?
2. Har del två aviserats eller t.o.m. kommit ut till Amigan ännu?
3. Radagast, som vi tagit med är en tämligen klen kille som inte kan någon magi att tala om, skall det verkligen vara så? Har är ju trots allt en erfaren trollkarl!
4. Kan man klara spelet trots att inte Frodo finns med i gänget längre?
5. Har du några speltips i övrigt?

M. Ovilius, Malmö

1. Toppen på Dol Guldur är resans mål. Där befriar man i bästa fall Frodo och ringen så att man sedan kan ta sig an nästa del i serien!

2. Nej, det ser mörkt ut i dagsläget. Inte ens från toppen av Dol Guldur ser man någon ljusning, men eftersom PC versionen finns ute borde en version inte vara så långt borta då uppföljare inte innehöll några nämnvärda programmeringinsatser (på PC alltså!)

3. Oops! En ulvi fårakläder gömmer sig i ditt sällskap! Slå omedelbart ihjäl honom och befria den bruna fågeln som är den äkta Radagast. Utan hans "Healing Hand" blir Dol Guldur en riktig pärs! Det kryllar av troll!

4. Honom räddar man sist, så det är OK!

5. Själv fuskade jag lite genom att använda Amigans multitasking. Jag laddade in en maskinkodsmonitor och sökte efter namnen på de gubbar jag mötte. Då fick jag fram mängder av trevliga ord som man kunde använda som frågor. Orden står i vanlig ASCII i anslutning till namnen.

Pontus Berg

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BADLANDS	79	
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BLADES OF STEEL		249
BLUE BARON	79	
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUDOKAN		229
CABAL	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COOL CROCK TWINS	169	
COUNT DUCKULA II	79	
CRACKDOWN	79	
CREATURES II	159	199
DAILY SP. COVER GIRL	169	229
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOLKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON NINJA	79	
DRAGON WARS		249
DRAGONS OF FLAME	79	
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
EUROPEAN SUPERLEAGUE	159	229
F1 TORNADO	79	
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
JAHANGIR KHANS SQUASH	79	
KICK OFF II		199
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MATCH OF THE DAY	159	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MILLENIUM WARRIORS	159	199
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	
OVERRUN		349
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT FIRESTART		199
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REACH FOR THE STARS		349
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	199
ROMMEL		349
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHADOW WARRIORS	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SKATE WARS	79	
SLY SPY	79	
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUN RUNNER	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER SEYMOUR	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	159	229
THE NATIONAL	79	
THE SIMPSONS	159	
THUNDERJAWS	159	
TOKI (CART)	249	249
TOTAL RECALL	79	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIZ	89	
WINTER CAMP	159	229
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

1-2-3 BMX Kidz, Ninja master och Rock N Wrestle. Pris kassett 79.

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 229.

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris kassett 149, diskett 229.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SHERLOCK HOLMES	549
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	279
AMIGA C FOR BEGINNERS	229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	269
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INTERN	399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	229
AMIGA MAKING MUSIC	349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK	399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE III CLUEBOOK	139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS I CLUE BOOK	139
BUCK ROGERS II CLUE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CIVILIZATION H.B.	229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CONQUEST OF LONGBOW HB	99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st. 139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	149
INDIANA JONES LC AVD HINT	139
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B.	Pris/st. 99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.	229
KNIGHTMARE HINTBOOK	99
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st. 99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEGEND HINTBOOK	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUEBOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER THE CHESSMASTER	229
MASTER ULTIMA	229
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st. 149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st. 99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.	149
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR CLUES V	229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	229
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	229
SIM EARTH BIBLE	229
SIM EARTH GUIDE	249
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st. 99
SPACE QUEST COMPANION	229
THE LARRY STORY	179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	149
ULTIMA AVATAR	229
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
ULTIMA VII HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPORT	299
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BONANZA BROTHERS	299
BOROBODUR PLANET OF DOOM	299
BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB)	499
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CALIFORNIA GAMES II	299
CAPTIVE	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	399
COOL CROCK TWINS	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
D-GENERATION	199
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
DYNABLASTER	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELITE	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FINAL FIGHT	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	299
FUZZ BALL	249
G-LOCK	299
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369

GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till Ret. Eur.)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIIINS	299
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	349
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOME ALONE*	299
HOOK (1 MB)	299
HOYLES III********	399
HUDSON HAWK	299
HUMANS	349
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	159
IN HARMS WAY	499
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1	179
JACK NICKLAUS COURSE 2	179
JACK NICKLAUS COURSE 3	179
JACK NICKLAUS COURSE 4	179
JACK NICKLAUS COURSE 5	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JIM POWER	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	299
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KID GLOVES II	329
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE TIME	369
LOTUS TURBO II	299
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MATCH OF THE DAY	299

MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIGHT & MAGIC III********	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	299
PINBALL DREAMS	329
PIT FIGHTER	299
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PROJECT X (1 MB)	299
PSYBORG	299
PUSH OVER	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REALMS	369
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RED ZONE	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	299
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER	299
SHADOW OF THE BEAST III	349
SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399

SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	449
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I (SCI)********	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOILS OF WAR (1 MB)	429
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TENNIS CUP II	299
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THE SIMPSONS	299
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TO THE RHINE	499
TOKI*	299
TREASURES OF SAVAGE FR.(1 MB)	379
TURTLES II – THE COIN-OP	299
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
UTOPIA NEW WORLDS DATAD.	199
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIDEO KID	299
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	329
WARRIORS OF RELYNE	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINGS (1 MB)	199
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WINTER SUPERSPORTS 92	299
WIZKID	299
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299
ZOOL	299

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = fungerar ej på A600
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ADV DESTROYER SIM, BADLANDS, BATMAN THE MOVIE, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE*, CAPTAIN DYNAMO, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CJ IN THE USA, COMBO RACER, CRACKDOWN, DEMON BLUE, DIZZY PANIC, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, ERIK, F-1 TORNADO, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HORROR ZOMBIES, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L 3D TENNIS, INT'L CHAMP ATHLETICS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAHANGIR KHANS SQUASH, JAMES POND, JOAN OF ARC, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOON WALKER, NARC, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED ARCADE, PANG, PANZA KICK BOXING, POPEYE II, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, RUGBY COACH, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHERMAN M4, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SLEEPING GODS LIE, SLIGHTLY MAGIC, SLY SPY, SOCCER PINBALL, STEG THE SLUG, STRIKER MANAGER, STUN RUNNER, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER CARS II, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOUR SAVES PLANET, SWITCHBLADE II, TEAM SUZUKI, TOTAL RECALL, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, WORLD CHAMP BOXING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, WORLD RUGBY, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.
** = GAMES SUMMER EDITION.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4 WHEEL DRIVE Toyota Celica GT Rally, Team Suzuki, Combo Racer och Lotus 1. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service 1, P47, Carrier Command och Wings. 1 MB. Pris 369 .

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous I. Pris 329.

BIG BOX II Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 249.

HEAD TO HEAD F19 Stealth Fighter och Mig 29M Super Fulcrum. Pris 429.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGA SPORTS* Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

POWER HITS Shanghai, Battletech, Fighter Bomber, Gee Bee Air Rally, Wicked, Championship Golf, Ports of Call, Hacker II, Little Computer People och Spindizzy Worlds. Pris 299.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

SOCCER STARS* Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTS BEST Tennis Cup, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

TOP LEAGUE* Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

UTOPIA TWINPACK Utopia och Utopia New Worlds Datadisk. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

☐ **SKULL & CROSSBONES (C64 kass)**
☐ **DIE HARD II (C64 disk)**
☐ **CODENAME ICEMAN (1 MB, Amiga)**
☐ **DEATHBRINGER (Amiga)**
☐ **DIE HARD II (Amiga)**
☐ **MEGA FORTRESS (1 MB, Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

BACK-CHAT

Fy för alla fusk

Morsning Back Chat!
Jag skulle vilja rikta ett allvarligt klagomål mot alla fusk som används till dataspelen. Ni vet de där tricken som gör en odödlig eller som låter en hoppa över den besvärliga delen av ett spel.

Varför ska man över huvudtaget ladda in ett spel i sin dator när man inte tänker följa de regler spelet anger? Ett dataspel är ju förutom avkoppling en fråga om prestige. Rusar man igenom ett spel odödlig finns det inget att vara stolt över. Då kan man lika gärna köpa ett demo.

Det är jobbigt när man hör kompisar tala om att de har klarat av en bana eller nivå, när det visar sig att de i själva verket har använt sig av ett fusk.

Sedan vill jag som den smilfink jag är passa på att berömma er tidning. Det är den bästa som finns.

"My mum says she's glad I'm the only child"

Jag tror att du i själva verket är avundsjuk bara för att dina kompisar inte vill dela med sig av fusken till sina spel.

Det är väl klart att det ligger prestige i att klara av ett helt spel. Men du måste tänka lite på de halvapor som inte klarar av sina spel och bara måste ha fusk för att klara sina nivåer. Var inte så självisk ditt blötdjur. Smilfinkar blir aldrig Star Letters.

Brad S

Köper ni era recensionsex?

Svara på detta Brad;

A. Varför är Dune (81% i betyg) inte så mycket dyrare än Megatraveller (49% i betyg)?

B. Blomvatten åt signaturen "Hoppfull" i DMz nr 15-92. Detta är en datatidning, ingen j-a porrtidning.

C. Kan vi få din 5-i-topplista?

D. Det tog rätt lång tid innan Monkey Island II blev recenserad. Varför?

E. Köper DMz sina spel till recensionerna eller får ni spelen av programhusen?

Magnus

A. Ha! Skulle priset sättas beroende på det betyg DMz sätter? Pucko! Här kommer en motfråga; Hur hög intelligenskvot har man när man ställer en liknande fråga, 81 eller 49?

B. Ojdå, jag trodde ett tag att jag skrev insändarsvar åt tidningen Hustler.

C. Visst kompis, här är min topplista:

1. Pong (snygg och avancerad grafik)

2. Asteroids (lika avancerat som att skriva svar i Back Chat)

3. The Godfather (jag gillar att bli lurad på pengarna)

4. Life an Death (mina föräldrar ville att jag skulle bli kirurg)

5. California Games II (90-talets grafik i 70-talstappning)

D. Det har inte du med att göra.

E. Det finns väl ingen som vågar ge oss spel längre, så elaka som DMz är.

Brad S

Otrevlig utveckling mot PC

Jag läste just att C64 har slutat säljas här i Sverige. Sedan stod det att Sierra skulle sluta göra spel på Amiga och satsa mer på PC istället. Det är en otrevlig utveckling, men inte oväntad.

Det kommer nyare och snabbare datorer hela tiden. Om Commodore inte vill att Amigan ska försvinna måste de göra något. Varför inte en helt ny Amigaversion med en processor på minst 20MHz, inbyggd hårddisk (som A600HD) på minst 52MB som standard till ett vettigt pris.

Ett annat alternativ är att sänka priserna på A500+ och A600 till under 3000 kronor. Commodore har ju sänkt priserna på sina PC-datorer. En 386:a på 33MHz, hårdisk på 120MB och med 4MB ramminne kostar nu bara lite över 8000 kronor. Ska man ha ett Amigasystem med samma prestanda måste man köpa följande:

- A500+ (minst 3600kr)
- Hårddisk (GVPs hårddisk på 120MB kostar 6690kr)
- Acceleratorkort (PPS 33MHz med 4MB ram kostar 12495kr)

Summan på detta Amigasystem blir 22785 kronor vilket gör det hela absurt. Vemn skulle köpa detta system när du kan köpa en PC för nästan en tredjedel av priset? Jag skulle då inte göra det!

Jag tycker att Commodore borde fundera på allvar över vad jag skriver. Ni måste göra en ny modell till rimligt pris. Annars är det risk att Amigan försvinner inom en allt för snar framtid.

"En som inte har 100 miljoner kronor att köpa Amigaprylar för"

En maning till eftertanke, mina herrar på Commodore.

Brad S

Brad S avslöjad!

Jag har tröttnat på debatten om Brad S. Jag tänker nu avslöja allt! Efter långa efterforskningar har följande fakta framkommit:

Först ett citat av Brad S i DMz 15-92; "Utvikningsbrudar i tidningen? Nej jag föreslår ett läckert 386AT-kort i fyrfärg. Jag blir konstig i kroppen bara jag tänker på det".

Vad betyder nu detta? Kan någon läsare gissa vilken min slutsats angående Brad S är? Nej, det trodde jag inte heller.

Här följer lite mer fakta till pusslet:

Faktadel 2. Också detta material är hämtat ur DMz nr 15-92. Mannen som påstås vara Brad S far och som så upprört dementerar uppgifterna angående faderskapet. Detta stämmer rent biologiskt men INTE tekniskt. Mannen på bilden är Brad S programerare!

Brad S är en ny Amigamodell med ett nytt operativsystem kallat Bad, Rude And Destructive System.

Brad S-systemet, som till en början var till för att tolka adresser för Postverket, är mycket välgjort. Men programmet fick eget liv av ett datavirus.

Posten sålde programmet till DMz som behövde extrahjälp till sina insändarsidor och tyckte att Brad S skulle passa.

Till sist vill jag rekommendera att inte låta Brad S stå för nära en 386:a allt för länge. Risken för virusspridning är då överhängande. Och någon tillökning till Brad S virusfamilj vill ingen ha.

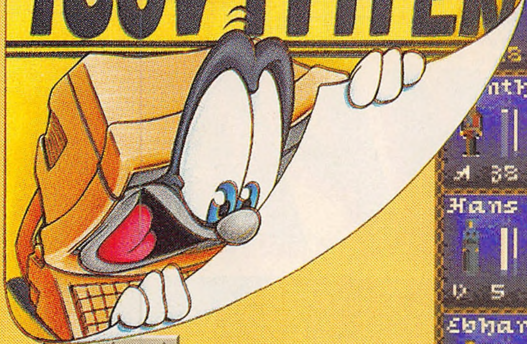
Anonym

Lögner, dessa lögner!

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?! I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!







Vart man än går i Darklands så kan man vara säker på att bli påhoppad av någon som vill åt ens pengar och/eller liv. Striderna utspelar sig i realtid, och ens fyra äventyrare är smarta nog att försvara sig på egen hand. Det går även att pausa i spelet och ge ens hjältar nya förhållningsorder om någon behöver fly eller om man vill anfalla någon.

DARKLANDS

Jaha, så var det dags att dra på sig hosorna och den gamla rostiga ringbrynjan igen och ge sig ut på jakt efter någon att drämma en spikklubba i huvet på.

Darklands är ytterligare ett bevis på att min tes om att medeltidsnostalgin är på frammarsch — snart blir det väl chict med spöslitning, häxbränning och stegling också. Huga.

Darklands är i alla fall programhuset Microproses första riktigt allvarliga försök att göra ett rollspel — och resultatet är imponerande. Eller vad sägs om ett spel som tar upp 18 meg på hårddisken och kräver en 386:a med 2 meg internminne och VGA för att funka..?

Det enda som ens kommer i närheten är Wing Commander 2 (som tog 22 meg — men då var 6 av dessa samplat tal).

Nåväl, att ge ut ett spel som fyller upp nästan hälften av en normalstor hårddisk förpliktigar ju en hel del.

Men vad är det då man får? Jo, något så ovanligt som ett rollspllspel som utspelar sig i det medeltida Tyskland.

Spelaren kontrollerar upp till fem äventyrare som är ute efter rikedom och berömmelse, vilket i och för sig inte precis är några ovanliga ambitioner för äventyrare. Men Darklands skiljer sig en del från andra rollspel såtillvida att det är har en mycket "öppen" handling, utan något förutbestämt slutmål. I stället består utmaningen i att ta sig an olika uppdrag, göra goda gärningar och i största allmänhet göra sig odödlig.

I princip har man hela det dåtida Tyskland som sin arena, med möjlighet att besöka alla städer från Danzig i öster till Strassburg och Nancy i väster och Salzburg i söder. Dessutom finns det otaliga små byar på vägen, gruvor och andra platser där ens tjänster kan behövas.

En av de roligaste detaljerna i Darklands är att spelterspeglar mycket av den tro (och vidskepelse) som fanns på medeltiden. Sålunda kan man ägna sig åt att blanda ihop trollformler med hjälp av alkemi, och är man gudfruktig nog kan man åkalla helgon när man råkar i knipa — för allt detta trodde ju faktiskt medeltidens människor på. Därför är "gudfruktighet" ett av attributen som äventyrarna har — vid sidan av styrka och uthållighet. Gudfruktigheten (Divine Favor) ökar man genom att till exempel ge kollekt, ta nattvarden eller göra goda gärningar.

I övrigt är Darklands ett ganska ordinärt rollspel. Inne i städerna kan man välja mellan att söka nya uppdrag eller att vila upp sig ett tag. Ute på vischan travar man omkring över skogar och fält, och då och då blir man överfallen av rovrittare (Raubritters), vargar, vildsvin eller landsvägsrånare.

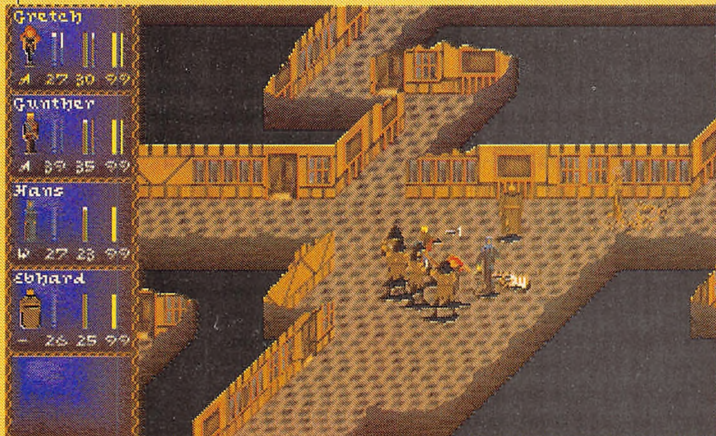
Vid striderna växlar spelet till att visa området man befinner sig i ur ett isometriskt perspektiv, dvs snett ovanifrån. Själva fightandet sker i realtid, men man kan pausa handlingen för att ge sina äventyrare nya direktiv.

Darklands är ett mycket kompetent spel, det är både snyggt och välprogrammerat. Men frågan är bara om det verkligen är så spännande att gå omkring och slåss utan något egentligt mål? Engelska programhus är väldigt förtjusta just i idén med "virtuella verkligheter" där spelen så långt det är möjligt ska imitera verkligheten. Själv är jag inte lika övertygad, jag känner ibland att spelet liksom går på tomgång när man inte har en riktig slutstrid att se fram emot.

Men visst, Darklands bådar gott — inte minst med tanke på att detta är Microproses första riktiga rollspel.

Fast ärligt talat — jag förstår fortfarande inte riktigt vad alla de 18 meg:en behövs till...

Göran Fröjdh



Med jämna mellanrum besöker ävetyrarna olika städer. I städerna finns möjlighet att vila upp sig, lyssna på rykten, tjäna lite pengar eller tudera alkemi eller någon helgonkunskap. Dock ser borgarna inte med blia ögon på om man stannar för länge.

Darklands/Microprose.
Version i test: MS-DOS.
Systemkrav: 386, 486 med 2 Mb RAM, VGA-grafik, hårddisk, mus.
Ljudkort: Stöd för Adlib, Roland och Soundblaster/Soundblaster Pro och kompatibla kort.
Betyg: ★★★

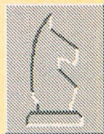
VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆ = Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*



ASHES OF EMPIRE

En stor del av handlingen i Ashes of Empire utspelar sig i 3D-miljö, där man antingen tar sig fram till fots eller i olika mark- eller luftfarkoster. Till vänster på instrumentbrädan visas datum och tid — vktigt att hålla reda på, eftersom man ofta har väldigt lite tid på sig vid strid. I mitten radarn som visar byggnader och fientliga enheter. Vsserligen är Ashes of Empire ovanligt såtillvida att det går ut på att skapa fred istället för att skjuta och bomba.

Spelet påminner för mycket om Midwinter och känns ytligt som äventyr och halvdant som strategispel. Idén håller inte längre, tycker Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



Jag bara undrar — kan ingen stoppa denna Mike Singleton?

Visst, en gång i tiden gjorde han Midwinter, ett spel som var banbrytande på många sätt, men i kölvattnet av allt beröm drabbades karln av hybris

Efter Midwinter II, den lika upphaussade som misslyckade uppföljaren, fick Microprose nog. Men inte Singleton; han var fortfarande lika övertygad om förträffligheten i sin Midwinter-värld.

Men eftersom inte något av de stora bolagen ville veta av honom längre, så gav han sig på ett gäng nya, relativt oerfarna offer — programhuset Mirage.

Resultatet heter Ashes of Empire, men om man inte visste det skulle det knappast gå att skilja det från Midwinter 2; det har exakt samma användargränssnitt — och samma (mediokra) grafiska design.

Ashes of Empire är ett strategispel som hämtat inspirationen från de sammanfallande staterna i Österuropa och Sovjet, där etniska minoriteter håller på att ta död på varann. Spelaren har rollen som ett sändebud från United Community (UC), vars uppgift är att förhindra ett storkrig mellan folkgrupperna i det tidigare socialistiska CSR.

Inom detta CSR finns fem olika republiker, som i sin tur är indelade i ett otal provinser. Och i varje provins finns det etniska motsättningar — flera folkgrupper slåss om herraväldet, och vill det sig illa kommer skärmytslingarna att leda till krig. Och med tanke på att det finns kärnvapen kvar från det gamla imperiet, är det inte så konstigt att UC gör allt för att försöka pacificera folkgrupperna.

Detta är alltså ens uppdrag, som man dessutom måste utföra under en begränsad tidsperiod.

Först och främst gäller det att övertyga ledare och förgrundsfigurer i de olika etniska grupperna, såväl militära som civila, att ställa sig på sin — och fredens — sida. Dessutom måste man i varje provins förstöra ett visst antal militära installationer och ta kontroll över industrier som tillverkar fordon, raffinaderier, oljekällor mm. Till förfogande har man redan från start ett antal markfordon eller luftfarkoster som transporterar en runtom i det enormt stora område som CSR utgör — 2, 8 miljoner kvadratmiles (vad det blir i kvadratkilometer får ni räkna ut själva), med 9000 platser att besöka och 6000 personer att snacka med.

Som tur är tar man sig an relativt små områden i taget.

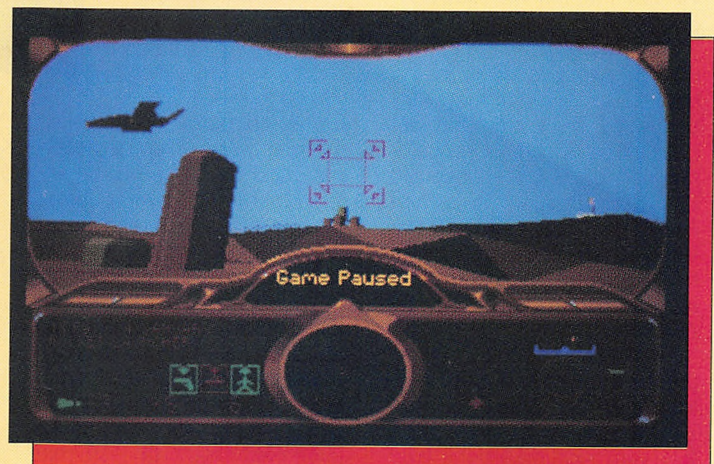
Själva planeringen utförs på



Det är detta allt går ut på; att rekrytera militära ledare eller civila specialister på olika områden.

Ofta kräver dessa personer en viss motprestation i form av t.ex. guld eller förnödenheter för at ställa upp på UC:s sida, men det är det ofta värt eftersom en militär ledare också ställer sina styrkor och militära installationer under ens kommando.





Det finns ett tjugotal mark-, luft och undervattensfarkoster som man kan välja mellan för att ta sig fram genom CR. Alla styrs på samma sätt, man gasar, bromsar och väljer höjd med tangentbordet och styr med joysticken.

en topografisk karta över den provins man valt. Här syns olika byar och städer, liksom vägar och skogar (bra att gömma sig i när man blir jagad). Dessutom visas information om vilka byggnader och installationer som finns på de olika platserna, liksom framstående ledare som behöver kontaktas.

När man väl valt vart man vill åka växlar spelet till att visa världen ur 3D-perspektiv. Här fungerar Ashes of Empire som en slags flygsimulator, man väljer önskat transportmedel och sedan åker eller flyger man till destinationen (det går bra att gå också, om man har tid och lust).

Väl framme gäller det att ha smort munlädret. Framgången i uppdraget beror nämligen på hur snabbt man kan få över folk på sin sida — varje misslyckat övertalningsförsök tar en timme av dyrbar tid.

Tja, så här håller det på, ända tills man uppnått sina mål och fred kommit till provinsen. Därefter är det dags att ta sig an nästa område.

Vad Mike Singleton velat göra med Ashes of Empire är att försöka förklara vad som händer när moderna tiders imperier faller sönder. Men tyvärr räcker varken hans talang eller spelsystem för att göra denna process trovärdig. Spelet saknar helt det djup som krävs både för att åskådliggöra det ofta flera sekler gamla hatet mellan etniska grupper och de närmast oöverstigliga svårigheter som ligger i att försöka få dem att leva i fred. Av detta syns ingenting i Ashes of Empire — bara man lägger några timmar på att prata med folk, eller mutar dem med lite mat och pengar, ställer de glatt sig och sina vapen under UC:s kontroll.

Hade det varit så enkelt i verkligheten, så hade det inte varit krig i Bosnien.

Problemet ligger i att den blandning mellan strategi, äventyr och simulation som Singleton utvecklade i Midwinter — där det i och för sig fungerade — inte tillåter någon fördjupning av någon kategori. Resultatet är ett halvdant strategispel, ett ytligt äventyr och en misslyckad flygsimulator.

Ashes of Empire känns bara som ett Midwinter för mycket, och jag hoppas Singleton tar sitt förnuft till fånga innan han vevar ut nästa spel — den här tre år gamla idén håller helt enkelt inte längre.

Göran Fröjdh

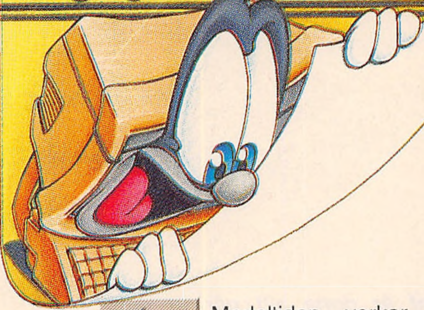
AMIGA
PRIS: 459 kr
TILLVERKARE: Mirage

GRAFIK:	65%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	80%

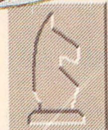

En instruktionsvideo medföljer, där man får hjälp att komma igång.


Långa laddningstider, ryckig 3D-grafik. Går ej att installera på H.D.

TOTAL
69%



SIEGE



Medeltiden verkar vara populär just nu. Eller hur ska man annars förklara den uppsjö av borgbyggar- och belägringsspel som släppts på senare tid?

Men å andra sidan — visst kan det väl kännas nostalgiskt att tänka tillbaka på gamla goda tider då ordet räntekris var lika okänt som snö i Sahara och riksbankschefer var lika främmande som onödiga påfund.

På medeltiden behövde man ju gudbevars inte några banker — i den mån man var i behov av kontanter var det bara att gå ut och slå en påk i skallen på nån välbeställd bonnläpp och sedan ta allt han ägde. Att det sedan fanns vissa smärre problem i samhället även på denna tid, som t ex Digerdöden, får man ju ha överseende med.

Hur som helst, här är alltså ännu en tolkning av livet som krigsherre — Siege. Visserligen är väl detta strategispel inte vare sig verklighets- eller tidstroget; händelserna utspelar sig i det fiktiva landet Gortex som bebos av allt från troll och orcer till människor och alver.

Nu är problemet att dessa raser inte kan hålla sams, utan gör sitt bästa för att ta livet av varann. (Problem och problem, förresten, hade de inte pucklat på varann hade det ju knappast blivit något spel.) Människor, dvärgar och alver på ena sidan — jättar, troll, orcer och annat slem på den andra, så ser konflikten ut.

Och alltihop handlar om att inta — eller försvara — ett antal imposanta medeltidsslott runt om i bygden. Fyra stycken finns det, vart och ett med ett halvdussin tillhörande scenarier. Och i varje scenario har man möjlighet att spela bägge sidor — antingen försvarare eller attackerare.

Sättet att spela skiljer sig en hel del beroende på vilken roll man väljer. Som attackerare gäller det att få ens ingenjörstrupper att bygga broar över vallgravar och resa stegar mot murar (så att ens soldater kan storma) under skydd av infanteri. När detta sedan är färdigt låter man ingenjörerna ställa sig en bit längre bort och montera upp en katapult, samtidigt som ens bågskyttar flyttar fram för att täcka infanteriet när de stormar borgens murar.

Som försvarare gäller det förstås att hindra allt detta. Brobyggarna måste stoppas och brinnande olja är effektivt mot folk som försöker klättra uppför murarna. Och katapulter funkar ju även på andra hållet — varför inte bombardera fiendens läger lite?

Siege utspelar sig helt i realtid, vilket gör det betydligt mer hektiskt än traditionella strategispel. Det finns visserligen möjlighet att pausa för att gruppera om sina styrkor ge dem nya order, men allra roligast är det att försöka klara ut situationen medan allt händer runtomkring. Och visst händer det saker — ibland kan man ha dussintals arméer med hundratals soldater igång samtidigt, vilket är svårt men himla kul. Och tro det eller ej, som spelare kan man faktiskt ge order ända ner till enskilda soldater (även om det oftast räcker med att styra själva armén).

Dessutom kan man hela tiden hålla koll på hur det står till med motivationen och hälsan hos ens trupper — om dessa värden sjunker för lågt dröjer det inte länge förrän folk börjar desertera.

För den som har två meg RAM i sin burk, finns det dessutom en massa bra digitaliserade "krigsljud" som ger en extra dimension till belägrandet.

Siege är väl knappast ett av de djupaste strategispelen jag stött på — men det är utan tvekan ett av de roligare, nästan i klass med Rampart.

Göran Fröjdh



Lektion 1A för en framgångsrik belägring: försök aldrig lägga en bro över vallgraven utan att åtminstone ha något slags eldunderstöd. Det är inte lätt för ingenjörstrupperna att jobba när det haglar pilar och eldklot över dem. Här har de dock lyckats — men till ett högt pris. Alla dog.

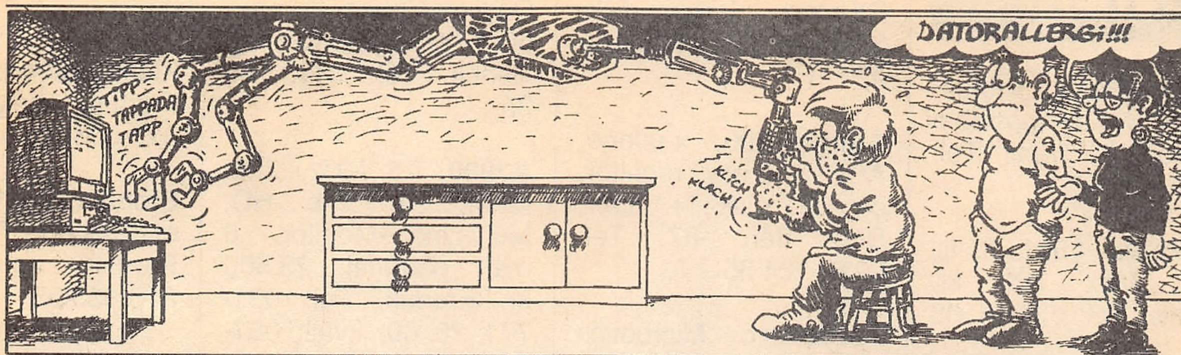


Siege har tre olika zoomlägen, som gör att man snabbt kan förflytta sig mellan olika delar av stridsområdet. I de två största förstoringarna kan man dessutom "scrolla" fram de avsnitt av skärmen som inte syns i animationsfönstret.

Siege / Mindcraft
Version i test: MS-DOS.
Systemkrav: 286, VGA-grafik, hårddisk och MS-kompatibel mus. Rekommenderas: 2 Mb RAM (för ljudeffekter).
Ljudkort: Stöd för Roland, Adlib och Soundblaster.
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



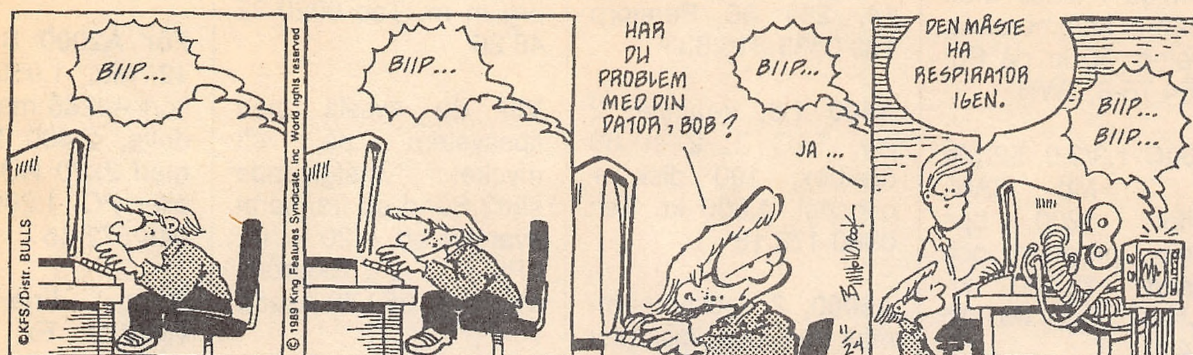
©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Ahmed



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, ni vann!

VVi har dragit tio vinnare bland de som har spelat i 071-tävlingen i nr 14/92. Första priset är ett 68000-turbokort. De andra får ett presentkort värd 100 kronor.

1:a pris (Blizzard) Kjell-Åke Brunelid, VEBERÖD, Birgitta Modin, DEJE, Sigvard Karlsson, ÄLVSBYN, Lennard Andersson, VRETSTORP, Eva Andersson, VÄSTERÅS, Jesper Bengtsson, OSKARSHAMN, Curt Lundwert, BORÅS, Fam. Andersson, ESKILSTUNA, Solveig Oscarsson, GYTTORP, Urpo Niskanen, TRELLEBORG. Gratis på er!

KÖPES

Super Base Professional 4, IUmpossible Mission 2. Bertil Tel: 042-22 04 03

Diskdrive 1541 II till C64. Max 700 kr. Dennis. Tel: 031-31 68 12

Y/C genlock till A500 för S-VHS eller H18. Tel: 0302-426 80

Second Front och strategispel på Amiga. Anders. Tel: 0155-701 54

SÄLJES

Cardevil, ett nytt häftigt och stort bilspel på PD till Amiga i klass med de bättre kommersiella bilspelen. 30 kr på Pg: 410 54 76-8, JWH

A2000C 1,3/2,0, 52 Mb HD, 3 Mb RAM, monitor, 1200 bps modem, program och litteratur. 12.000 kr. Joachim. Tel: 031-16 53 54

Amiga 500, x-minne, x-drive, RF-mod, joy, 2 origspel, 1 års gar. Prisid 5.000 kr. Ev billigare vid snabb affär. Jörgen Christofferson, Västanåsv. 22D, 672 00 Årjäng

Amiga origi: Harpoon (bara K51.3), Zork Zero, 100 kr st. Jan. Tel: 0303-599 26

Turbokort t A2000, 68030/68882/2Mb, 4.700 kr. X-minneskort m 4 Mb, 1.600 kr. Tel: 018-55 89 96

Amiga 500 1.3, mus, RF-mod, joys, disk, 3.200 kr. Tel: 0528-109 93

Amiga 500, x-minne, ACS II, 2 joy, monitor, ca 100 disks + lådor, DMz från -87. Tel: 0922-124 35

Turbokort, Micrbotics 40 Mhz. 2.900 kr. Tel: 08-717 65 96

Nya Amiga plattformspel: Top Secret, Castle of Dreams, Super Pacman, Mister & Miss. Hög kvalit, lågt pris. 20 kr st eller 70 kr för alla fyra. 1 Mb. Pg: 627 93 39-3.

Amiga fuskdiskett med 400 olika fusk plus 20 PD prg, 50 kr. Andy Wong, Spjutserödsv. 14, 284 36 Perstorp Tel: 0435-316 83

A500 1.3, x-minne, 2 joy, TAC 2, 2 st 80 diskbox, 190 disk + otigspel. 4.800 kr. Tel: 0380-178 18

A2000, 2 veckor gammalt inkl mus, disketter och manualer. 4.995 kr. Tel: 0383-127 43

Amiga 2000. 25 Mhz 6 meg RAM kick 2.0 52 meg Quantum HD + tillbehör. 14.500 kr. Tel: 0435-135

18 Nollmodemkablar! 2 m långa, ev längre på beställning. 49 kr st. 55 kr st inkl frakt. Pg: 635 57 65-6 Kalle. Tel: 016-42 53 81

Amiga 3000, 6 Mb RAM, 105 Mb HD, monitor, modem, litt m m. Tel: 0243-806 69

Videofilmer, bl a Alien 3, Waynes World och Dödligt Vapen 3. Från 50 kr st. För info, ring Henrik. Tel: 0346-195 35

A3000, 25 MHz, 2Mb RAM, 210 Mb HD, Multisync Monitor, 8 mån gammal. 23.500 kr. Fredrik. Tel: 031-771 28 00, kväll: 031-14 14 03

Nya Protracker v 2.2 - den första DOS 2.0-kompatibla versionen! Endast 20 kr. Köp till 10 disketter med instrument och effekt för end 150 kr. Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Amiga 2000, 3Mb RAM, 52 Mb HD, 2 st 3.5" FDD, joy, A2320 flickerfixer, 1950 multisync bildskärm, prg m m. Tel: 0920-22 48 26

Vill du syssla med tipssystem på ett mycket vinstgivande sätt? Sänd ett frankerat svarskuvert + 20 kr till: LPM Ekström, Mörtelek, 360 70 Åseda

Amiga 500 v 1.3 + x-drive, x-min 512 Kb, RF-mod, 2 joy, mus + matta m m. 3.500 kr. Som ny! Efter 18.00. Tel: 0500-835 87

A500, 1Meg, RF-mod, Wico joy, bra origspel, 53 Meg HD, 21 tums färg- TV. 8.500 kr. Kvällar. Tel: 035-11 17 45

DTP-fonter, över 700 teckensnitt i Type-1, Compugraphic och SoftLogic format till Amiga. 5-25 kr st. Pg: 93 24 56-7. Per Dahlin, Svedjärnsv. 72B, 792 36 Mora. Tel: 0250-147 04

ICDAdSpeed, 750 kr. Fredrik, helger. Tel: 013-633 38

Stellar 7, A10, Tower of Babel, 75 kr st. Fredrik, helger. Tel: 013-633 38

Supradrive 500XP 52/2 Mb m prg, endast 4.800 kr. DL Paint 4, 650 kr. Hyperbook, 500 kr. F29, Supercars, 100 kr st. Tel: 0504-106 96

Ny komplett fuskdisk! Lösn: Monkey 2, alla Quest spel + fler. Fusk till över 400 spel. Råd til Eye O B 2. Precis allt om Civilization! Skicka 30 kr till: M Wickman, Orrspelsv. 31, 612 43 Finspång

För A2000 Supra HD 42 Mb, 1.950 kr. AT kort A2286 mattepr och drive, 2.400 kr. Kontr med 2x20 HD till ovan eller PC, 1.200 kr. Tel: 046-572 45

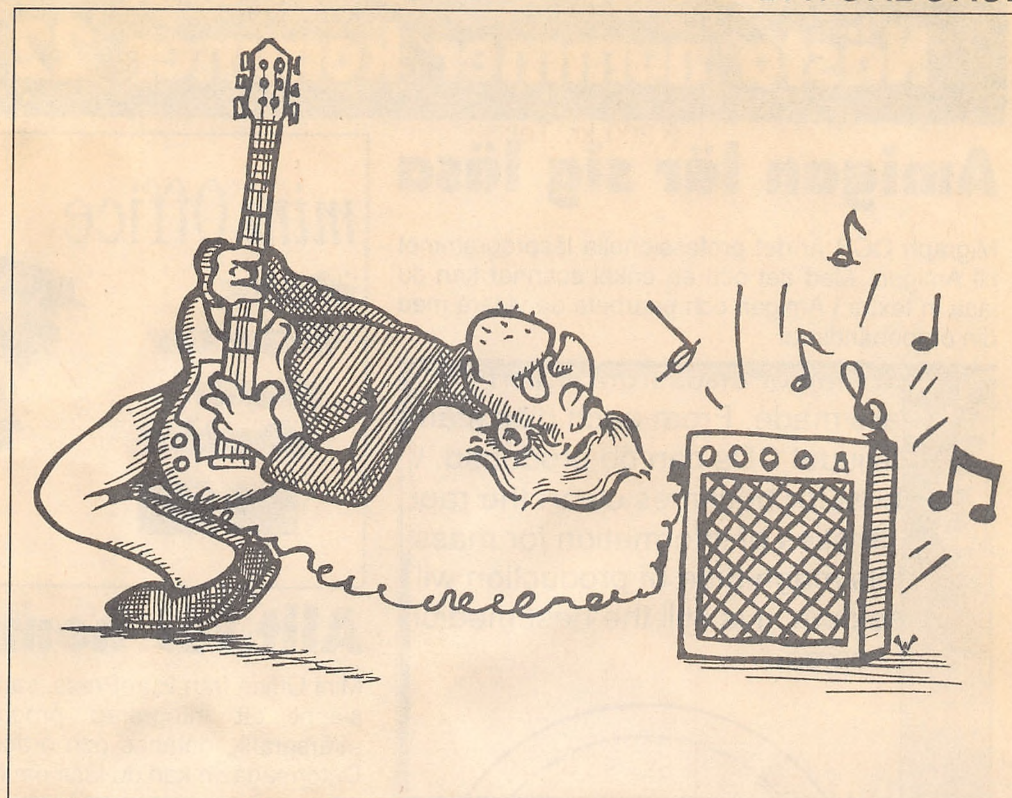
Bygg dina Amiga tillbehör. Ex: sampler, ljuspenna m m. 69 kr. Pg: 635 28 83-0, "byggsjälvdiskett".

CDTV-spel. Town with no name, Raffles, 280 kr. Psychkiller, Eyes of the Eagle, 265 kr. M fl. Tel: 0340-471 29

A3000/25 ny, gar. A2000 20 Mb, bra priser. Tel: 08-96 95 36

Softler Amiag PD - nära 1000 diskar med spel, demos och nytto. Beställ diskkatalog. 10 kr på Pg: 627 93 39-3.

Lär dig animera från proffsen. Tips & Trix på



Kanske någon nappar på musikern som söker en grafiker?

video. De Lux Paint. Sculpt animate m m. Från 125 kr. Tel: 08-751 17 74

Hårddisk "Trumcard Pro" 82 Mb. 3.800 kr. Henrik, kväll. Tel: 0371-170 11

40 Mb intern HD till A500/500+/alla WB. Full med nytto, 3.900 kr. E 17.00. Tel: 0501-713 81

10 origispel, T Out Run, Ferrari, F40, Battlet m fl. 100kr st, alla för 800 kr. Tel: 042-28 44 22

Mål, stryktips + systemeditor. 60 kr/prg. Tel: 031-47 13 90

Amiga 500, Philips 8833 II, x-minne, AMOS. 4.000 kr. Tel: 0141-338 70

Amiga 2000c, Dos 2,04, med tre diskdrivar, 2 joy och disketter säljes för ca 5.000 kr. E 18.00. Tel: 0418-363 60

Amiga 2000 Tower m 2 interna diskdrivar, flicker fixer, 25 MHz 030 Turbokort m matteproc, 1 Meg chipram, 4 Meg 32-bit Fastram, GVP Semes- II SCSI HD kontroller med plats för 8 Mb RAM, 40 Mb HD. 15.000 kr. Christer. Tel: 08-716 00 40

ARBETE

Bli ekonomiskt oberoende. Skicka frankerat svarskuvert till: Fredrik Persson, P-33, 742 03 Östhammar

Musiker söker grafiker, coders, musiker eller grupp. Skriv till: Pelle Sandberg, Wahlbomsv. 4B, 392 47 Kalmar

Musproblem? Billiga musreparationer utföres. Alla märken. Mellan 17- 21. Tel: 0480-795 18

BYTES

Jag har Monkey I 2, vill byta till EDB2. Per Nordquist. Tel: 013-29 99 55

Whilly Beamish bytes mot Logical. Tel: 054-83 55 06

ANNONSSTOPP
Nr 19-92
Utgivningsdag:5/11
Annonsstopp den 22/10
Nr 20-92
Utgivningsdag:19/10
Annonsstopp den 5/11

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

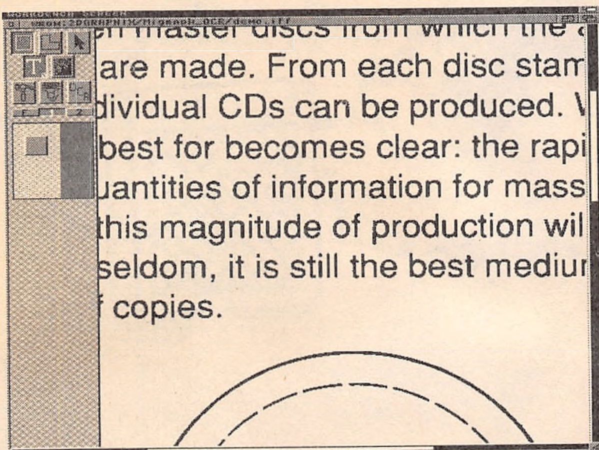
POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
Annonstext
580715-1
Br. Lindströms
Förlag
Ditt namn

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 22 oktober

Amigan lär sig läsa

Migraph OCR är det professionella läsprogrammet till Amigan. Med det och en enkel scanner kan du läsa in texter i Amigan och bearbeta de vidare med din ordbehandlare.



mini Office

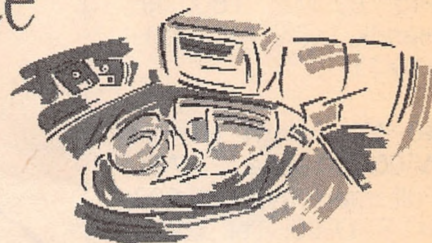
Database

Wordprocessor

Graphics

Spreadsheet



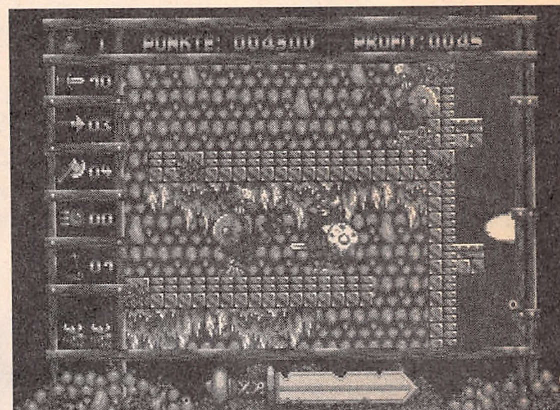


Allt för hemma kontoret

Mini Office från EuroPress, samma företag som gör AMOS har släppt ett integrerad programpaket med kalkylprogram, affärsgrafik, databas och ordbehandlare. I nästa nummer av Datormagazin kan du läsa om Mini Office räcker till.

Massor med spel och lösningar

Spoils Of War är ett spel för den som gillar tunga strategispel och långa nätter framför Amigan
Plan 9 From Outer Space - tidernas B-film nu som dataspel
Hägar - Den kända serien Hagbard (*Hägar på tyska*) den Förskräcklige som dataspel.
B17 - blir Microproses B17 nästa stora simulator. Vi har tittat på PC-versionen.
Shadowlands - kartorna och lösningen till de sista nivåerna.



Spel & Dator 92

Allt om höstens mässhändelse för Amigaägare i Sollentuna.



QUALITY COUNTS

Why Compromise?

Bobergs Data, **Sölvesborg,** 0456-149 60 • Data&HiFi, **Stockholm,** 08-34 66 11 • Databutiken, **Borås,** 033-12 12 18 • Datacenter, **Vänersborg,** 0521-170 45 • Datalätt, **Eslöv,** 0413-125 00 • Datalätt, **Göteborg,** 031-22 00 50 • Datalätt, **Malmö,** 040-12 42 00 • Domus, **Kristianstad,** 044-12 31 40 • Edenborgs Data, **Nyköping,** 0155-21 19 84 • Edfeldts Radio&TV AB, **Karlskrona,** 0455-119 21 • Elektronikhuset, **Trollhättan,** 0520-121 20 • Elevdata i Malmö AB, **Malmö,** 040-30 70 90 • Expert-Polyfoto, **Karlshamn,** 0454-113 41 • Hallbergs, **Ängelholm,** 0431-153 00 • IB Data, **Kalmar,** 0480-880 09, 590 33 • Karlshamns TV&Video-service, **Karlshamn,** 0454-188 00 • Leckes Data, **Nyköping,** 0155-28 35 00 • M.B. Data, **Ystad,** 0411-131 77 • MK Datakonsult, **Visby,** 0498-29 61 66 • Power Tech, **Örebro,** 019-18 60 10 • Record i Lund AB, **Lund,** 046-11 16 36.

Distr: *GrossaNova AB* **Commodoredistributören. Tel 0413-159 00. Fax 0413-154 50.**

IVARI MIKAEL V VARVSG 24 A
AVS:DATORMAG. POSTTIDNING B 1456763 951 33 LULEA
112 85 STHLM

